
PACK PARA PC REAL WARFARE TOTAL ANTHOLOGY
¡CONQUISTA EL MEDIEVO CON 3 JUEGAZOS DE ESTRATEGIA!
¡GRATIS! PACK CON 3 JUEGOS
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
micromanía
HARDWARE
Llegan las gráficas Navi
ASÍ SON LAS TARJETAS CON LAS QUE AMD TE HACE VER EL FUTURO
Nº 290 AGOSTO SEPTIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €
REVIEW
F1 2019
¿ESTÁS LISTO PARA CONSEGUIR LA POLE?
AHÓRRATE 5€ WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD DELUXE EDITION
BORDERLANDS 3
¡Déjate atrapar por el caos!
REPORTAJE
The Surge 2
¡PONTE TU EXOTRAJE Y LÁNZATE AL COMBATE!
PREVIEWS
CONTROL
MXGP 2019
REVIEWS
HEAVY RAIN
BLOODSTAINED: RITUAL OF THE NIGHT
PRIMERAS IMÁGENES
Call of Duty Modern Warfare
DESCUBRE LA NUEVA CARA DE LA ACCIÓN BÉLICA

DESCONEXIÓN VERANIEGA



Francisco Delgado
Director

Ha llegado el momento, inevitable, de dar paso al descanso veraniego y reponer fuerzas. A estas alturas es posible que ya estés leyendo la revista en la playa, la piscina o de vacaciones en la montaña. Sea como fuere, ahora es el turno de Micromanía para prepararnos de cara a lo que está por venir, que no es poco precisamente, cuando el calor deje de apretar como lo hace. Incluso antes de que deje de hacerlo; porque los grandes lanzamientos que nos esperan en la segunda mitad del año llegarán muy, muy pronto. Diría que ya mismo y no estaría exagerando, pues en el momento en que este número se ponga a la venta acabará de salir el esperado «Wolfenstein Youngblood» –que no nos ha dado tiempo a analizar, por desgracia–. O, a finales de agosto, lo hará el no menos deseado «Control» –cuya preview sí tienes en páginas interiores–. Uno tras otro, esos grandes juegos nos harán la vida más agradable en lo que queda de 2019, pero tampoco me voy a poner a nombrar ahora todos ellos, claro. No tengo claro, sin embargo, que esta desconexión veraniega implique, en cualquier caso, una desconexión real de nuestra afición favorita. Huelga decir que con dos ejemplos como los anteriores no será posible despegarse del PC por mucho tiempo. ¿O tú, fan de los Blazkowicz, dejarás de probar la nueva experiencia de las gemelas de B.J.? No, claro. O también podría hablarte de esos eventos a los que acudiremos estas semanas de –supuestas– vacaciones para ver cosas de las que hablar en próximos números, mientras esperamos el espectacular «Borderlands 3» que ilustra la portada de este mes. Recapitulando: ¿de qué desconexión veraniega te hablaba? Bienvenido a Micromanía, y felices vacaciones.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
TEXTANDLINE
Diseño 3D, S.L.

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

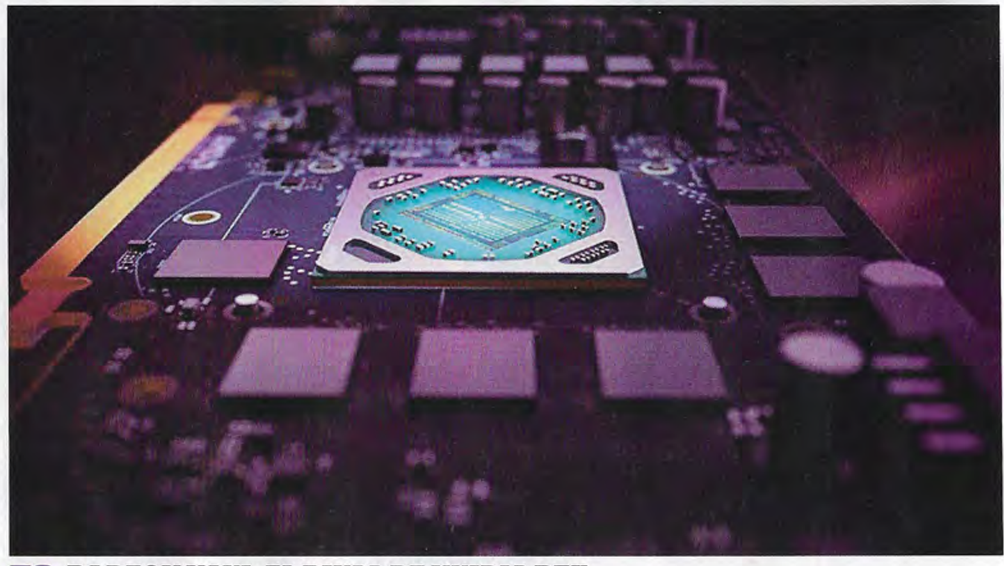
BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2018
Printed in Spain

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

14 BORDERLANDS 3
La acción espacial más salvaje y caótica vuelve, con nuevos protagonistas y más mundos que explorar.



50 RADEON NAVI: EL RIVAL DE NVIDIA RTX
AMD lanza su nueva tecnología gráfica y vuelve a dar guerra en el mundo del hardware. Te lo contamos todo.

micromanía te regala

REAL WARFARE TOTAL ANTHOLOGY

JUEGO VALORADO EN 10€

62 **¡CONVIÉRTETE EN EL SEÑOR DEL MEDIEVO!**
Disfruta de la mejor estrategia histórica con la saga completa de «Real Warfare Total» en un increíble pack con tres juegos, de regalo.



22 **MXGP 2019**
Prepárate para participar en el mundial de Motocross de la mano de Milestone, que da los últimos toques a la nueva entrega de «MXGP».



78 **THE SURGE 2**
El combate más mecánico, salvaje y brutal volverá a finales de verano. ¿Quieres saber cómo vencerás a las máquinas de Jericho City?



18 **CONTROL**
La aventura más ambiciosa de Remedy está a punto de llegar a nuestros PC y te contamos cómo dominarás los poderes de Jesse Faden.



66 **BLOODSTAINED RITUAL OF THE NIGHT**
Impresionante juego de estilo clásico el que se han marcado los chicos de ArtPlay.

ÍNDICE POR JUEGOS

CALL OF DUTY MODERN WARFARE

¡La guerra moderna renace en tu PC!

ACCIÓN **25 DE OCTUBRE DE 2019** **INFINITY WARD/ACTIVISION**

Cuando en 2007 «Modern Warfare» cambió las reglas de la acción bélica, tomando la guerra asimétrica moderna como base, el propio género tomó un cambio de rumbo que fue definitivo. Hoy, Infinity Ward y Activisión reinventan el clásico, no con un "remake", sino con una nueva entrega que da un cambio de rumbo a la saga «Call of Duty» en la narrativa, el diseño de acción y la tecnología visual. Prepara tu PC para este otoño, cuando llegará «Modern Warfare» para dar una nueva dimensión a la acción bélica haciéndola más real, más inmersiva, con una trama que cruzará todos los modos de juego y nos meterá en la guerra, como nunca.



¡LA ACCIÓN QUE LO ABARCA TODO! La narrativa desarrollará su trama cruzando todos los modos de juego: individual, cooperativo y multijugador.



¡REALISMO VISUAL TOTAL! El nuevo motor gráfico ofrecerá, según se promete, una inmersión total con un fotorrealismo absoluto en los gráficos.





LA GUERRA SERÁ MÁS REAL. Prepara tu PC para la acción bélica total con «Modern Warfare», que será, además, el «Call of Duty» más real en lo técnico: raytracing, 4K HDR, iluminación volumétrica...



UN MODO INDIVIDUAL MÁS TÁCTICO QUE NUNCA. Infiltración, misiones nocturnas, ataques con francotirador... la campaña individual tendrá una narrativa más profunda que en anteriores entregas.



¡VUELVE EL «CALL OF DUTY» QUE CAMBIÓ LAS REGLAS! Las novedades en la acción se sumarán al regreso de viejos conocidos, como el capitán Price, que se unirá a fuerzas especiales de distintos países luchando por varias ciudades europeas y escenarios de Oriente Medio, en una guerra total, renovada y llena de sorpresas.

LA SAGA ESPACIAL SÍ DA PARA MÁS

Tras retirarse del desarrollo de juegos de gran presupuesto, Disney ha dado otro giro a su estrategia con franquicias en manos de terceros, inversiones en eSports y títulos que pueden salir de la factoría de sueños. Pero es Star Wars lo que parece que le quita el sueño a muchos seguidores de la saga...

Han pasado siete años desde que, en 2012, Disney se hiciera con el imperio de George Lucas. Un periodo de guerras estelares que ha llenado las arcas de la compañía de Mickey Mouse. Pero los aficionados han empezado a dudar sobre el poder de la Fuerza. Algo que se hizo patente en 2018, con el estreno de "Solo: una historia de Star Wars". El ritmo bajó en cines con lo que prometía ser un gran estreno por año. Algo que también ha tenido su reflejo en los videojuegos. Esta vez con otro gigante, EA, a los mandos.

Los pagos dentro de «Star Wars Battlefront II» han aportado su granito de desilusión entre un sector de jugadores. Es una tendencia generalizada en el mercado y donde Disney tuvo que mediar para apaciguar las críticas. Ahora, con la película que cierra la saga de Skywalker para finales de año y «Star Wars. Jedi: Fallen Order», puede que hablemos solo de un pequeño bache.

CINE, SERIES, JUEGOS...

El camino de Star Wars va ligado a varios frentes. Con una serie que tendrá, por primera vez, actores reales en la pequeña pantalla. "The Mandalorian" está prevista para su estreno el 12 de noviembre en Disney+. El servicio de streaming ha recuperado licencias de Marvel y promete atacar con fuerza y novedades. Precisamente, el director de esta serie es Jon Favreau, el mismo de "Iron Man", "El Libro de la selva" o la reciente reinterpretación de "El Rey León".

La situación nos llevará a un período entre "El retorno del Jedi" y "El despertar de La Fuerza". Los episodios estarán protagonizados por un mandaloriano, como el famoso cazarrecompensas Boba Fett. El actor elegido es Pedro Pascal. Así, a primera vista, parece ideal para no solo un juego, sino toda una nueva saga. Aunque no hay nada confirmado al respecto para PC.

Las siete temporadas de la serie de animación "Star Wars: The Clone Wars" llegarán a su punto final también en Disney+ este año. Es como si en Disney quisieran acabar pronto con el pasado y empezar una nueva era de "Star Wars". Una que entierre a Skywalker y todo lo que pudiera ser canon hasta hace un



POR PRIMERA VEZ VEREMOS UNA SERIE CON ACTORES REALES basada en Star Wars y en pantalla pequeña, "The Mandalorian".

4.000 MILLONES DE DÓLARES PAGÓ DISNEY A GEORGE LUCAS EN 2012

y solo tuvieron que pasar cinco años para recuperar la inversión, con los estrenos en cines de las nuevas entregas de la saga, sin contar otros ingresos asociados a la franquicia.

lustro. Tampoco vemos aquí material para grandes juegos basados en la serie. Con «LEGO Star Wars» descartado, mientras esperamos su lanzamiento más completo basado en la saga.

Entre medias, habrá sitio para ver al actor Diego Luna. Con lo que sucedió antes de "Rogue One". Es decir, en meses próximos tendremos el foco puesto en lo que pasó entre los episodios tres y cuatro. La galaxia es tan grande que cualquier historia nueva puede tener relación nula con lo ya conocido.



CAL KESTIS, PROTAGONISTA DE «JEDI: FALLEN ORDER» se ha diseñado para no competir frente a Rey u otros personajes de Star Wars en cine o series.

EL FINAL DE SKYWALKER

El estreno de "Star Wars episodio IX: el ascenso de Skywalker" va a estar arropado por «Jedi: Fallen Order». Aunque no tengan mucho en común, por contar con personajes diferentes y suceder muchos años antes. Nos enfrentaremos a lo que tuvo lugar tras "La venganza de los Sith". Con lo que en inglés llaman "dark times", que es, curiosamente, como iba a llamarse "Rogue One".

De ese episodio entre los numerados han recuperado a Saw Gerrera, interpretado por el actor Forest Whitaker en cine y en el juego. Con la Orden 66 en pleno efecto y la muerte de todos los Jedi como objetivo del naciente Imperio Galáctico. El protagonista, sin embargo, ha recibido críticas por no tener el carisma de otros. Algo que sus responsables justifican por lo que muchos piensan aún: que los videojuegos son algo menor, pero con una potencia incontrolable. Es decir, se buscaba un personaje que no quitara protagonismo a Rey. De ahí que Cal Kestis no parezca carismático, aún, y venga acompañado del ya típico personaje gracioso, el droide BD-1. Además de tener un superior, otro Jedi superviviente en la figura de Cere Junda.

MÁS OPCIONES PARA NUEVOS JUEGOS

Lo que pasó antes del "Episodio IV: una nueva esperanza" da para mucho. Es más, cuando acabe la historia de Skywalker, se barajan argumentos para el cine que nos suenan. Con «Caballeros de la Antigua República» entre ellos.

Se habla de una nueva trilogía para diciembre de 2022, 2024 y 2026. Pero no está claro aún si se encargarán de ella los responsables de "Juego de Tronos", David Benioff y D.B. Weiss, o Rian Johnson, después de su éxito con "Los últimos Jedi".

Donde sí se pueden verse los planes más tangibles es en los parques temáticos de Disney. Con una gran inauguración hace pocos meses y nuevas atracciones para finales de año. El 5 de diciembre se podrá entrar a "Star Wars: Rise of the Resistance" en Walt Disney World Resort. La oportunidad de probar lo mejor en RV y videojuegos puede pasar por ir a estos lugares. Quizá, como lugar de pruebas para saber qué interesa a los millones de jugadores que se enfrentan a Sith y Jedi en sus propias pantallas.

> "Casi todo lo que tiene previsto Disney para más allá de 2021 es un misterio en cuanto a la saga Star Wars"

DISNEY+ PARA JUGAR

La apuesta por el streaming es el foco para Google, Microsoft, Amazon o Sony en esto de los videojuegos. Cada uno con más o menos publicidad y productos que se "materializan" casi por sorpresa. Pero lo que tiene planeado Disney es aún un misterio. Con lo más importante listo para despegar: franquicias de todos los tipos y sabores.

Quizá, en un principio, pueda verse como una cesión a otros. Pero a la espera de que el servicio de streaming Disney+ lo convierta en propio. Con la capacidad para ofrecer la plataforma y los contenidos juntos, más allá de los recientemente adquiridos Simpson, Marvel, Star Wars o todo el catálogo de clásicos.

Mientras que unos parecen centrarse en ofrecer la tecnología y material de terceros, puede que en Disney tarden pocos años para convertirse en líderes de los juegos por streaming. Por ahora, la situación pasa por superar a Netflix, HBO y compañía en el terreno que estos han abonado, el de las películas, series y documentales.



CON DISNEY+ PUEDE SURGIR UN LÍDER en el mercado de los contenidos por streaming, incluidos los videojuegos y hasta los esports.

OTRA SAGA GALÁCTICA: DESTINY



EL PRÓXIMO CAPÍTULO DE «DESTINY 2» ABRIRÁ PASO A UNA RENOVACIÓN EN LA FRANQUICIA, sin Activision y con oportunidades para jugadores nuevos, sin dejar de lado a los veteranos.

Desde enero de este año, «Destiny» ha dejado de ser asunto de Activision. La editora se ha desligado tras un movimiento de Bungie, que ha liberado a la desarrolladora de sus obligaciones para con los de «Call of Duty». La ayuda, económica, ha llegado de la mano de la china NetEase.

Con 100 millones de dólares en el bolsillo, no solo parecen cambiar los planes para los creadores de «Halo». También se han activado varios equipos que puedan ponerse manos a la obra con proyectos nuevos. Una de esas espinas que han tenido clavada desde los tiempos en que Microsoft dirigía el futuro de la empresa.

En principio, Activision había firmado por cuatro títulos de la saga «Destiny» entre 2013 y 2020. El primero se retrasó hasta 2014, con cuatro expansiones antes de llegar «Destiny 2». La situación actual nos ha llevado a ver un cambio de dirección, con mucho aprendido tras el lanzamiento de «Los Renegados». Un contenido que ha significado el punto de inflexión para la serie y cuyos efectos se verán en «Destiny 2: New Light». Por cierto, será en Steam, por primera vez para la franquicia de Bungie, que parecen estar dispuestos a romper lazos con Activision y Battle.net cuanto antes.
Bungie.net

NOVEDADES DE AGOSTO Y SEPTIEMBRE

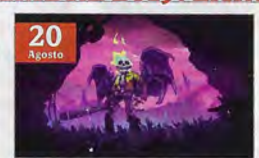
Para terminar el verano, los mejores juegos

El regreso de sagas anuales como los «FIFA» y «PES» marca el final de una temporada. También el inicio de otra, que este año se adorna de novedades importantes en agosto y septiembre. Quizá menos, este segundo mes de la lista de juegos que te traemos. También los eSports tienen en el calor una buena época para marcar el final de temporada, que llega con el año natural. Y, por supuesto, nos ponemos las pilas con festivales y eventos, así como algún lanzamiento esperado durante años.

AGOSTO Y SEPTIEMBRE 2019: LANZAMIENTOS



Age of Wonders: Planetfall nos invita a explorar los restos de la Unión Estelar con estilo 4X.



RAD presenta un mundo postapocalíptico, pero lleno de color y enemigos a los que vencer.



Oninaki nos transporta a una tierra de fantasía con un juego de roll propio de consola que llega a PC.



Ancestors: The Humankind Odyssey es la nueva apuesta del mítico creador Patrice Désilets.



Control tiene detrás a Remedy y esto puede ser garantía de algo más que una gran aventura.



MXGP 2019 es motocross en compañía de pilotos, equipos y trazados oficiales, en solitario o con amigos.



World of Warcraft Classic es la renovada versión de «World of Warcraft» que nos devuelve al origen de todo.



The Dark Pictures: Man of Medan forma parte de la serie de terror inmersivo de Supermassive games.



Monster Hunter World: Iceborne ampliará el escenario del juego de Capcom con zonas frías.



Gears 5 se centra en el cooperativo, en la historia y en modos que modifican la idea de las hordas.



Efootball PES 2020 cambia el nombre de la saga para centrarse en el modo competitivo esta temporada.



Borderlands 3 mantiene su estilo de dibujo a mano, pero con una Pandora diferente y viejos conocidos.



The Surge 2 puede ser lo que muchos pidieron al título anterior, con mecánicas más depuradas.



Blacksad: Under the Skin. Protagonista felino y una aventura dibujada con mimo en España.



Code Vein busca ser un fenómeno entre los aficionados al anime, con vampiros de protagonistas.



FIFA 20 mantiene su gran nivel en cuanto a ligas y marcas representadas con total realismo visual.

EVENTOS A SEGUIR



Gamescom, 20 a 24 de agosto en Colonia, Alemania, puede llevarse parte del protagonismo perdido por el E3 este año en cuanto a ferias de ocio interactivo. *gamescom.global*



TwitchCon, 27 a 29 de septiembre, hace que el mundo del streaming viaje a Estados Unidos tras una celebración por todo lo alto en su versión europea de Berlín 2019. *twitchcon.com*



Retrozaragoza, 28 y 29 de septiembre, pone el retro a gran nivel y se lanza antes de otoño con el apoyo de lo más granado de la informática clásica en sus filas. *retrozaragoza.com*

PRÓXIMAMENTE...

3er Y 4° TRIMESTRE DE 2019

UPLAY+
■ **Ubisoft** ■ **3 de septiembre 2019**
■ *uplay.ubisoft.com*
El servicio de juegos a la carta y con cuota mensual de Ubisoft empieza a andar, frente a Microsoft o EA.

3D WIRE
■ **Segovia** ■ **3 a 5 de octubre 2019** ■ *3dwire.es*
Animación, videojuegos y arte digital variado son parte de la propuesta profesional de esta feria en tierras segovianas.

MADRID GAMES WEEK
■ **Madrid** ■ **3 a 6 de octubre 2019**
■ *madridgamesweek.com*
Esta entrega de la feria promete ser la más grande hasta la fecha, con un evento internacional.

PARIS GAMES WEEK
■ **París** ■ **30 de octubre a 3 de noviembre**
■ *parisgamesweek.com*
Aspira a ser el evento abierto al público más importante de los juegos en Europa.

BEYOND GAMES WORLD
■ **Barcelona** ■ **28 de noviembre a 1 de diciembre**
■ *niceonebarcelona.com*
La carrera por tener el mejor evento sobre ocio interactivo llega a la renovada feria de Barcelona.

DREAMHACK
■ **Sevilla** ■ **13 a 15 de diciembre**
■ *dreamhack.es/sevilla*
Los eSports, competiciones o la zona LAN estarán abiertas una vez más en Sevilla para todos.

TAMBIÉN EN 2019 Y MÁS...

THE OUTER WORLDS
■ **Obsidian Entertainment** ■ **25 de octubre 2019**
■ *outerworlds.obsidian.net*
El nuevo juego de Obsidian llega con la intención de ser mejor que todos sus competidores.

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE
■ **Activision** ■ **25 de octubre 2019**
■ *callofduty.com*
«Modern Warfare» vuelve a ser protagonista con una entrega de la saga que promete reinventarla.

STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER
■ **Electronic Arts** ■ **15 de noviembre 2019**
■ *ea.com*
Un juego que puede ser el punto de inflexión en los lanzamientos de EA con la saga estelar.

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



RENOVACIÓN EN DEV
Valeria Castro, CEO de Platonic Games, es también la nueva presidenta de la Asociación de Desarrollo Español de Videojuegos.
dev.org.es

REMEDY Y ALAN WAKE
El culebrón de «Alan Wake» puede seguir ajeno a Microsoft, pues Remedy Entertainment se ha hecho con los derechos de su franquicia.
remedygames.com

TEMPLADO



REDISEÑO EN STEAM
El equipo de la tienda online de Valve ha mostrado cómo será el nuevo diseño, que se enfrentará a Epic Store y otras tiendas en crecimiento.
steampowered.com

SERIE DE FINAL FANTASY
Square-Enix apuesta por las series, al igual que Microsoft con «Cuphead». Pero con «Final Fantasy» y personajes de carne y hueso entre gráficos por ordenador.
square-enix.com

FRÍO



CIERRA WORLDS ADRIFT
El juego online de Bossa Studios ha echado el cierre en junio, con una copia de «Surgeon Simulator» y «I Am Bread» para quienes lo apoyaron en un principio.
worldsadrift.com

MAGIC LEAP
La empresa responsable del controlador de movimientos y gafas AR ha demandado a un antiguo empleado, ingeniero en XR, que desarrolla un hardware similar.
magicleap.com

QUÉ PENSARÍA EL MAGO ALAN MOORE

La práctica lleva a la perfección, pero por mucho que algunos insistan, cada medio tiene su propio lenguaje. Como muy bien sabe cierto mago del caos.



Paco Delgado
Director de Micromanía

El mes pasado hablaba de la relación entre las estrellas de cine y el videojuego, a cuento de las distintas apariciones de nombres propios de Hollywood en las conferencias del E3. La presencia de esas estrellas del cine –algunas de más relumbrón que otras– en una industria ajena –en lo principal– a la suya, me sigue pareciendo estupendo y deseable. Aunque más desde la perspectiva de "juntos, pero no revueltos".

Quien más, quien menos, todos hemos leído cómics y novela gráfica. Y en la última década hemos experimentado tal aluvión de películas de superhéroes que parece que el cine no ha vivido de otra cosa durante la misma. Pero aunque el éxito de la adaptación del universo Marvel –al menos en cuanto a facturación– es innegable, no lo es menos que otras películas basadas en cómics han sido pestiños infumables.



Zapatero a tus zapatos

Es algo que, hasta ahora, también ha ocurrido con los videojuegos. Y la razón más evidente es que cada medio tiene su propio lenguaje y ciertas cosas que funcionan en uno, no lo hacen en otro. Hay historias que, por muy básicas que sean, funcionan en el medio para el que nacieron, como un juego, pero que cuando se intentan trasladar tal cuál a otro –precisamente por esas carencias narrativas que la interactividad compensa–, fracasan estrepitosamente. Y esto parece que sigue sin estar claro desde hace décadas.

Pero algunos insisten. Como Ubisoft. Dicen que quien la sigue la consigue, que la práctica hace la perfección y todas estas cosas. Y, sí, es cierto que películas como «Assassin's Creed» no causan el sonrojo de otras –el menos en producción y factura técnica–. Pero no funcionan. No. Funcionan.

Por eso, que ahora se confirme «The Division 2» para Netflix, con Jake Gyllenhall –que hace poco decía que se arrepentía de haber hecho "Prince of Persia", pero se le debe haber olvidado tras mirar el nuevo cheque– y Jessica Chastain, me lleva a pensar en qué diría Alan Moore ante tal insistencia.

El genial guionista de "From Hell", "Watchmen" o "V de Vendetta" no solo ha renegado siempre de la adaptación de sus obras a películas, sino que se ha negado a que su nombre aparezca en los créditos y ni siquiera ha aceptado dinero por estas adaptaciones. Se le puede tachar de exagerado, flipado o lo que se quiera –lo de autoproclamarse mago del caos tiene su guasa, pero sus argumentos son oro puro–, aunque no de falta de coherencia.



Pero sí hay sitio para el videojuego

Sin embargo, aunque el hecho de que ciertos formatos y lenguajes no funcionen bien al pasar de un medio a otro, sí que hay noticias que alientan al fan a seguir muy de cerca ciertas producciones.

Hace unas semanas, se anunció que USA Network había encargado un piloto de "Masters of Doom", el libro de David Kushner sobre la historia de id Software, con gente como Dave y James Franco en la producción y Tom Bissell, periodista y escritor en el guión. Bissell, además, ha participado en los guiones de «Uncharted 4», «The Vanishing of Ethan Carter» y «What Remains of Edith Finch», entre otros. Conoce el medio, el lenguaje y sabe de qué va la industria. Y el libro de Kushner es una joya que narra la ascensión de Carmack y Romero hasta que todo acabó como lo hizo.

Ahí sí hay sitio para el videojuego en una industria como la del cine y la TV. Y si detrás está gente que sabe de lo que habla, aún mejor.

> "Cada medio tiene su lenguaje, pero algunos siguen sin entender un concepto tan sencillo"

LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

"Cuando Sony habilitó el "crossplay" se marcó un hito dentro de Epic" Es la manera que tiene Tim Sweeney de suavizar la situación.



"Quienes trabajan en videojuegos merecen poder estar unidos" Bernie Sanders, político demócrata, en su carrera a la Casa Blanca.





"Puede no haber tenido el principio que esperábamos" dice, muy políticamente, el CEO de EA, Andrew Wilson, sobre «Anthem».



"Todo empezó por lo fan que soy de su obra" Hidetaka Miyazaki sobre su colaboración con George R.R. Martin en «Elden Ring».

"De aquí a diez años, ya no habrá necesidad de ir a la escuela" afirma Philip Rosedale, responsable de «Second Life».



"Quiero que la gente sienta, pero a través de la interactividad". Josef Fares, responsable de «Heavy Rain», entre otras películas interactivas.



"Debemos dar tiempo a las "first party" para hacer buenos juegos". Es el mantra de Phil Spencer, jefe de gaming en Microsoft.



"Creí que estábamos haciendo un juego de nicho", es lo que ha afirmado Sean Murray, fundador de Hello Games, sobre «No Man's Sky».

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNDO... retomará Microsoft la idea de dotar a los videojuegos del talento de Steven Spielberg, Peter Jackson o incluso Christopher Nolan?

¿CÓMO... están vistos los eSports en los medios de comunicación?

¿QUÉ... esperaban los responsables de «Man of Medan» para enseñar su multijugador?

¿CUÁNTOS... juegos de un jugador nos obligarán a estar siempre conectados en 2020?

¿POR QUÉ... los que financiaron «Shenmue III» tienen que pagar como extra el pase de temporada?

¿CÓMO... es que en España no hay más estudios de desarrollo internacionales, a pesar de la ventaja económica en sueldos, y talento?

¿VEREMOS... más juegos traducidos de SEGA tras las bajas ventas de sus últimos lanzamientos?

¿QUÉ... hace falta para que los mandos para jugar en el móvil de Microsoft funcionen en tablets con W10?


BORDERLANDS 3
¡Vive el caos más allá de Pandora!

Angel, la corporación Atlas, Jack el Guapo, Hyperion, Pandora, Claptrap, Lilith. ¡Ah, cuántos lugares, cuánta gente hemos conocido! «Borderlands» nos descubrió otra manera de vivir la acción. Más salvaje. Más divertida. Más caótica... ¡Y ha vuelto!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Gearbox/2K games
- **Fecha prevista:** 13 de septiembre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción en primera persona**, continuación de la historia de la saga.
- Habrá **cuatro nuevos protagonistas**, Moze, Zane, Arma y Fl4k, que podremos personalizar en habilidades y equipo.
- Podremos jugar en **solitario o cooperativo**, con nuevos modos incluyendo un caótico 1v1v1v1 una vez en grupo.
- Podremos **explorar nuevos planetas** a bordo de nuestra propia nave.
- Tendremos más de **mil millones de armas diferentes** disponibles.

Fue hace diez años cuando viajamos por primera vez a Pandora. Aún no lo sabíamos, pero ante nosotros se abrían de par en par las puertas a un festival de acción y caos. Y de millones de armas. Y de leyendas espaciales y tesoros míticos alienígenas. Y de millones de armas. Un universo de personajes únicos. De diversión salvaje. Y... ¿Hemos dicho ya de millones de armas?

Gearbox se sacó de la manga en 2009 un universo marcado por su estética de cel shading, una acción que combinaba a las mil maravillas opciones individuales y cooperativas, personajes carismáticos y la posibilidad de personalizar armas y equipo de, literalmente, millones de maneras diferentes. Un cóctel que ha definido un estilo único en el género. Todo ello volverá a finales de verano en «Borderlands 3» que nos traerá a cuatro nuevos buscacámaras para vivir más aventuras.

¡Llegan los héroes!

Los cuatro nuevos protagonistas se ajustarán a las clases ya conocidas de la saga. Moze, la artillera. Zane, el agente. Amara, la sirena y Fl4k el domabestias. Cada uno de ellos tendrá habilidades únicas y árboles de desarrollo de las mismas donde armas y equipo tendrán un papel clave, que definirá el estilo de juego que queramos adoptar. La personalización será clave en la acción, lo que influirá también en los modos cooperativos, que veremos más adelante.

Veamos algunos ejemplos. Moze, la artillera, es una antigua

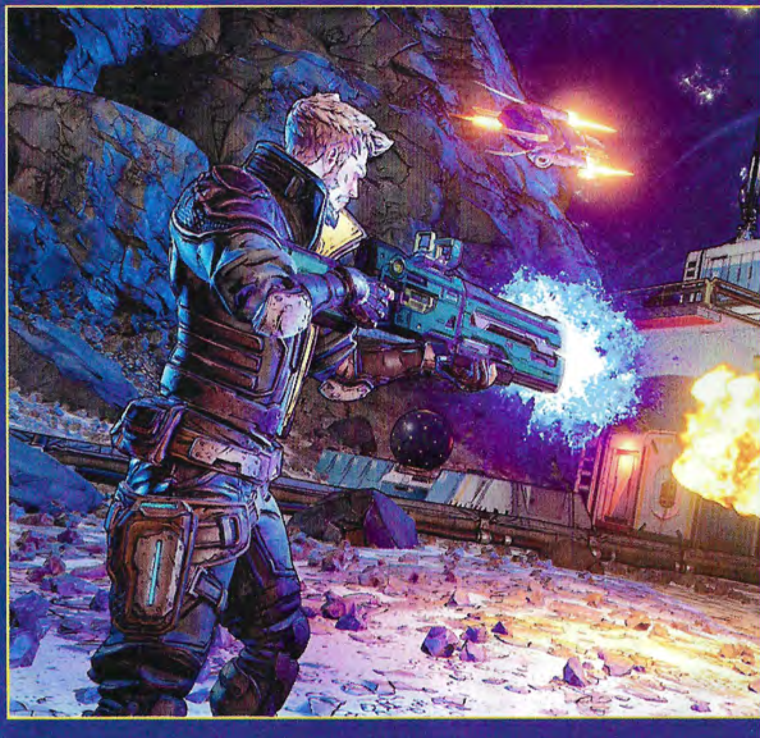


Explosiones, buscacámaras, promesas de aventuras y botines, y muchas, ¡muchas armas! La acción más caótica y divertida regresará a finales de este verano con «Borderlands 3», que nos llevará más allá de Pandora en busca de nuevos planetas, con nuestra propia nave espacial. Elige a tu personaje prepárate para la acción.









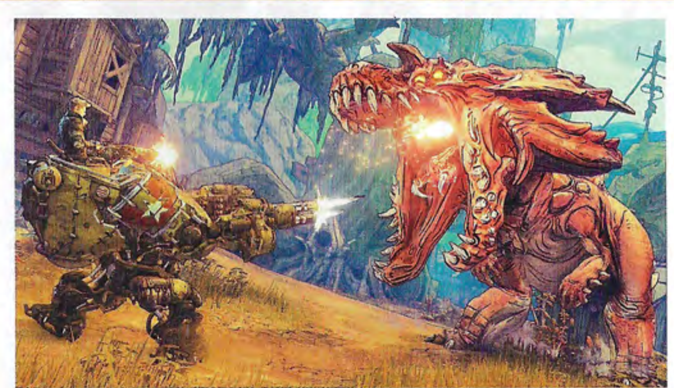
soldado de Vladof. Puede digitalizar un tanque bípedo, el oso férreo. Cuenta con puntos de anclaje de cañones y armas y dispone de tres árboles de habilidad que podemos desarrollar como queramos. Es un arsenal andante, literalmente.

Fl4k, el domabestias, es un robot errante que va acompañado por tres mascotas. Puede ordenar ataques de rakks en picado y hasta volverse invisible.

En «Borderlands 3», además, tendremos varios planetas más como escenario, más allá de Pandora: Promethea, Eden-6 y Athenas. Súmale a las misiones en estos nuevos entornos los millones de armas –en las nueve categorías disponibles– y únete a tus amigos para pegar tiros. Y lo que

“Cuatro buscacámaras llegan para vivir el caos cooperativo con mil millones de armas”

LOS NUEVOS BUSCACÁMARAS: ¡UN EJÉRCITO EN CADA PERSONAJE!



Los cuatro nuevos protagonistas de «Borderlands 3» siguen el camino de clase de sus predecesores, pero sus opciones de desarrollo y progresión se han potenciado hasta un nivel inimaginable. Moze es un buen ejemplo.



La artillera puede digitalizar un tanque bípedo, el oso férreo, con puntos de anclaje para montar y combinar armas, con tres árboles de habilidades para crear un estilo único de combate. Y Zane, Amara y Fl4k no se quedan atrás...



PARA UN GRAN DESAFÍO, HACE FALTA UN GRAN ENEMIGO... ¡O DOS!

La nueva Némesis de los cuatro buscacámaras de «Borderlands 3» será una pareja de siameses. Troy y Tyreen, los Calypso, son los líderes de una secta, los Hijos de la Cámara, que los consideran sus dioses y morirán por ellos, literalmente. A tus manos.

espera es... Un momento, sí, que nos queda el cooperativo.

Nuevo universo de cooperación

La acción caótica definirá a «Borderlands 3» y el cooperativo será un gran ejemplo. Tendrá un matchmaking asincrónico que permitirá jugar mientras el sistema busca emparejamientos, mientras el que depende de la actividad de grupo buscará a jugadores en el modo que deseamos o con un progreso parecido. Pero, con la función duelo, montaremos batallas multijugador 1v1v1v1, desataremos el caos... ¡con millones de armas! **A.P.R.**

Tú eliges el buscacámaras y su estilo. Zane cuenta con su dron vigía, una barrera desplegable y un digiclon. ¿Usarás todas o te especializarás en una habilidad concreta?



CONTROL

¡Entra en la nueva dimensión!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Remedy Entertainment
- **Distribuidor:** 505 Games
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 27 de agosto de 2019

controlgame.com

LAS CLAVES

- Será un **juego de acción y aventura**, donde encarnaremos a una joven con poderes sobrenaturales.
- **El Federal Bureau of Control** será la agencia para la que trabaja la protagonista, Jesse.
- Combatiremos una amenaza que ha entrado por **portales a universos paralelos**, dentro de la sede del FBC.
- La trama de los fenómenos extraños del FCB se unirá a **la historia personal de Jesse**.
- Será un juego **para un único jugador**.

PRIMERA IMPRESIÓN

Remedy apuesta por una historia plagada de misterio, fenómenos extraños y mucha acción en tercera persona, con una protagonista dotada de poderes psíquicos.

La mítica "Expediente X" tenía como lema "la verdad está ahí fuera". Pero, como en toda ficción, el aserto no era veraz. Jesse Faden lo sabe muy bien, porque como nueva directora del Federal Bureau of Control, agencia encargada de la investigación de fenómenos extraños, sabe que la verdad no está fuera, sino dentro. Dentro de algunos individuos especiales. Y, sobre todo, dentro del cuartel general de la propia agencia. Porque, irónicamente, en la agencia del Control ahora impera el caos.

Bienvenida a Control

El Federal Bureau of Control, también conocido como FBC o, simplemente, Control, es una agencia gubernamental que no existe. Al menos, oficialmente. Uno de tantos secretos que el gobierno de Estados Unidos debe mantener a salvo de miradas curiosas de sus ciudadanos, para que no se desate el pánico global. Porque lo que investiga el FBC es muy peculiar.

El mismísimo Mulder estaría encantado de haber acabado como agente de Control, en lugar del FBI. Tras las paredes de The Oldest House, el cuartel general del FBC, se estudian fenómenos –y a los individuos que, supuestamente, los provocan– de telepatía, telequinesis, precognición, teleportación... Esas cosas que hacen interesante el universo, ya sabes. O, bueno, quizá sea el multiverso. ¿Intrigado? No es para menos. En el FBC, como hemos dicho, están pasando cosas raras. Es decir, más de las habituales para un sitio así.

Jesse es la nueva directora del lugar, y ha llegado en un momento complicado. Cuando se requiere se presencia por un suceso no identificado para usar su autorización, se encuentra con personas levitando, problemas técnicos en la maquinaria que controla los accesos a las distintas secciones del edificio y al Hiss por todas partes.

¡Oh, sí! El Hiss es como se denomina a "eso" que ha entrado a través de uno de los portales abiertos en el edificio a... bueno. No se sabe. Pueden ser dimensiones paralelas. Otros universos. Mundos alienígenas. Hay apuestas. Pero el Hiss –un zumbido, un ruido, un plasma– ha invadido nuestro mun-

> **"Poderes sobrenaturales, ciencia y mundos paralelos dan forma a lo nuevo de Remedy"**



¡Desata los poderes de Jesse Faden en lo nuevo de Remedy! Entra en las oficinas del Federal Bureau of Control y descubre cómo la realidad está a punto de romperse.



SABÍAS QUE...

...el desarrollo de «Control» comenzó antes del lanzamiento de «Quantum Break», y tanto éste como juegos anteriores de Remedy hacen referencia en sus historias a algunos elementos de la trama de «Control», concernientes a fenómenos extraños.



Algunos trabajadores del FBC aún intentan mantener la agencia operativa, aunque no se sabe bien con qué intenciones.





Más allá de la ciencia ficción, la historia personal de Jesse Faden estará más relacionada de lo que parece con los acontecimientos extraños que han provocado el caos en la sede del FBC.

do y está, literalmente, transformando la realidad. Rompiendo el tejido del universo. Y afectando, quién sabe de qué maneras indetectables, toda la existencia. Un buen día para dirigir Control, ¿eh?

Armas, poderes e historias familiares

Remedy planteará con «Control» una de sus habituales tramas que combinan personajes que ocultan más de lo que muestran, fenómenos extraños y misteriosos, realidades alternativas y una narrativa única. La combinación de diálogos, narrativa audiovisual –los vídeos, trascripciones y audios volverán a ser parte fundamental en este apartado–, puzles, acción en tercera persona y un gran enigma que rodea a todo, tomará como eje a Jesse Faden que, como era de esperar, tiene una historia personal que se imbricará en la de la propia agencia de Control.

Uno de los elementos que sostendrá esta afirmación es el descubrimiento de que el FBC cogió a Jesse y Dylan, su hermano, cuando ambos eran pequeños y estuvieron involucrados en un suceso aparentemente paranormal. "Algo" amistoso ha permanecido con Jesse desde el incidente en su infancia. Y la búsqueda de su hermano, desde entonces, ha tenido mucho que ver en la carrera profesional de Jesse, cuando descubre que el bureau estuvo involucrado en su desaparición. No, las similitudes tampoco nos han pasado inadvertidas a nosotros.

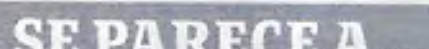
Pero la cosa es que una vez en la agencia, algo se ha desatado y lo está volviendo todo patas arriba. A veces, literalmente.

Jesse, quizá debido a ese "algo" que la acompaña posee poderes increíbles y armas muy especiales que también se ven afectadas por sus habilidades. Y todo se pondrá en juego para descubrir la verdad, parar el caos y, si es posible, averiguar qué le ocurrió a su hermano. Pero no lo hará sola.

El poder del FBC

El secretismo del FBC afecta a todo y a todos los que trabajan allí, y ni

SE PARECE A...





QUANTUM BREAK

El control del tiempo era el eje alrededor del que giraba la trama del anterior título de Remedy.



ALAN WAKE

Los fenómenos extraños que afectaban al escritor jugaban con la mente del protagonista.



En «Control» las sutilezas y el sigilo no serán lo habitual. Disparos, explosiones... Eso sí. Pero también habrá acciones más tácticas, como "poseer" a un enemigo para que ataque al resto.



El cuartel general del FBC ha perdido, paradójicamente, el control. Sus trabajadores e investigadores están... en suspenso.



JUEGO DE PODERES

Los sucesos que ocurren en el FBC son más que un choque de dimensiones. Es un choque de poderes.



Los habilidades sobrenaturales de Jesse y sus armas son necesarias para hacer frente a la invasión de los universos paralelos que atacan nuestro mundo por las brechas de la Oldest House.



La lucha de poderes por el control del FBC entra de lleno en el terreno de la política y la búsqueda del poder absoluto. La capacidad de decidir el futuro y el destino de nuestro mundo, y quizá de otros universos.



El desarrollo y progresión de las habilidades de Jesse así como de su equipo marcará el camino de la acción y las posibilidades de triunfo para hacer frente a esos poderes oscuros que quieren controlar el mundo.



En el FBC todos flotan... ¡hasta Jesse! La levitación de la protagonista -aunque por tiempo limitado- es uno de los poderes que Jesse podrá utilizar de forma casi constante, para moverse, evitar ataques o perseguir a sus enemigos por el escenario.

> **“La sede del FBC es un portal de acceso a otras dimensiones, que han invadido nuestro mundo”**

Jesse tiene la información completa. Por eso, para descubrir la causa de las aperturas de los portales de The Oldest House, lo que está invadiendo nuestra realidad y la realidad de esos mundos alternativas, nos encontraremos con varios personajes, trabajadores y responsables de la agencia, que nos proporcionarán información y, en ciertos caso, ayuda. Aunque nunca sabremos si fiarnos de ellos.

Tendremos a Hellen Marshall, por ejemplo, la jefa de operaciones de la agencia. El jefe de seguridad, Simon Arish, que recibió órdenes del enigmático dr. Darling de proteger a toda costa la planta de energía de la invasión del Hiss. Incluso nos toparemos con los encargados de limpieza, como Ahti, o la ayudante de Darling, Emily Pope.

Pero también nos encontraremos con fuerzas que intentarán pararnos a toda costa, con personas que se han visto afectadas por el Hiss. ¿O hay algo más detrás?

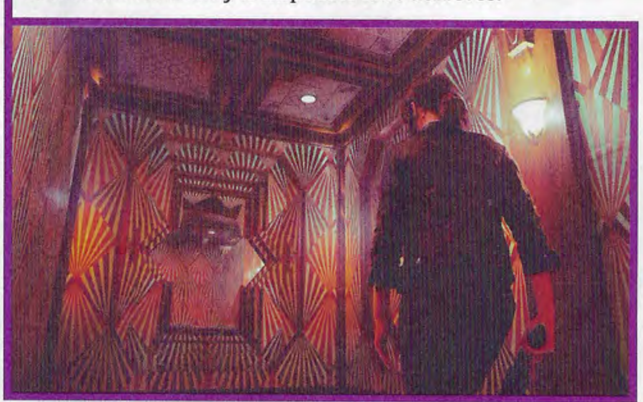
Desata todo tu poder

Con las historias y aventuras de Remedy sabemos que, en cierto momento, el protagonista empezará a desarrollar sus habilidades, potencial y armamento. Y eso, en el

Las modificaciones en la pistola de Jesse la convertirán en un arma de destrucción total. En principio habrá 24 modificaciones para desbloquear.

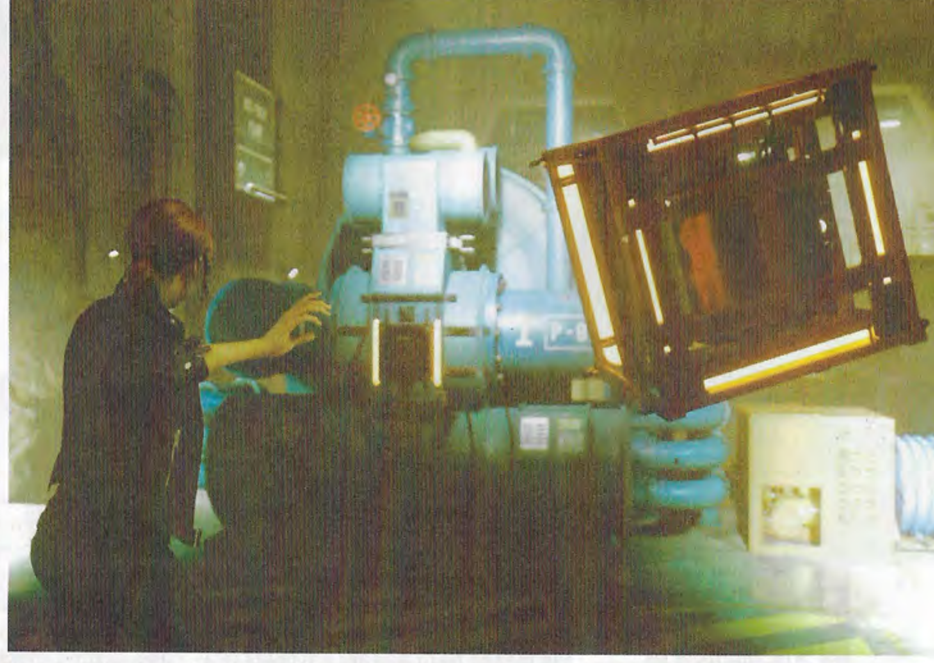
The Oldest House: donde la realidad no es lo que parece

El escenario de «Control» es un elemento tan protagonista como Jesse. El cuartel general del FBC es, en realidad, una estructura enormemente antigua, que siempre se ha considerado un portal a mundos y dimensiones paralelas. Oculto tras la estructura de un rascacielos brutalista, el FBC ha mantenido a salvo de miradas curiosas este portal durante años. Pero algo se ha descontrolado y lo ha puesto todo del revés.





La intrusión de las dimensiones paralelas en nuestro mundo provocan la aparición de extrañas estructuras y... ¿vida?



La telequinesia es otro de los útiles poderes que Jesse puede usar. Coger un objeto y arrojarlo contra tus enemigos será divertido. ¡Pero lo será más coger a un enemigo y lanzarlo contra otros!

caso de Jesse en «Control» va a ser algo realmente digno de verse. Ya hemos comentado que tendrá poderes especiales. Pero ponerlos en acción será algo impresionante. Sus poderes de levitación y de telequinesis, los que hemos podido probar hasta ahora, se unirán a los de "posesión" de enemigos, que nos servirán de armas contra los demás. Pero, además, Jesse podrá traspasar en ocasiones los portales abiertos en The Oldest House, entrar en dimensiones paralelas y seguir combatiendo allí, con sus poderes, recuperando objetos y, quizá, consiguiendo más habilidades. Además, su arma –en apariencia, una sencilla pistola– también tendrá habilidades especiales y podrá ser potenciada con modificaciones en base a elementos intercambiables. Habrá 24 –confirmados– de estos "mods" que no solo afectarán al arma, sino también al equipo de Jesse y a sus propias habilidades, que se podrán potenciar para definir el estilo de acción más personal.

Poner todo esto en práctica en un escenario en que nada es lo que parece y la realidad puede trastocarse continuamente, te aseguramos que será de lo más divertido. Al menos, en la versión que hemos podido probar, aunque fuera limitada.

Si creías que este verano la máxima emoción que ibas a tener es saber si haría buen día para ir a la playa o la piscina, «Control» te hará cambiar de opinión. Y no hay mejor manera de disfrutar de las vacaciones que con un viaje a un lugar exótico, misterioso y lleno de sorpresas: The Oldest House. **A.P.R.**



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Milestone
- **Distribuidor:** Milestone
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 27 de agosto de 2019

mxgpvideogame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **velocidad y competición**, adaptación oficial del campeonato mundial de Moto Cross.
- **Incluirá todos los pilotos oficiales**, además de circuitos y equipos reales.
- Podremos crear nuestros propios desafíos con **el editor de pistas y el modo "waypoint"**.
- Competiremos en **carreras de MX2 y MXGP**, con motos de dos y cuatro tiempos.
- Podremos **personalizar tanto las motos como los pilotos**, al gusto.

PRIMERA IMPRESIÓN

Espectáculo, acrobacias, barro y adrenalina a borbotones. Eso es lo que quiere ofrecer «MXGP 2019» con su adaptación del campeonato oficial de MotoCross para tu PC.

MXGP 2019

¡Ponte de barro hasta las cejas!

No todo es quemar rueda sobre el asfalto ni tocar rodilla en las curvas. Aquí, más bien se trata de hacer equilibrios entre velocidad y estabilidad mientra dejamos atrás a los rivales, levantamos la pierna para no caer entre las mil y una irregularidades del terreno y, ya de paso, intentamos no acabar como una croqueta rebozados en barro. Y si hacemos alguna acrobacia, mejor para el espectáculo. Esto es MotoCross. O, mejor dicho, es el campeonato mundial de MotoCross, que está a punto de estrenar su adaptación oficial en nuestros discos duros, en semanas.

Hemos de reconocer, de todos modos, que no somos expertos en la competición. Quizá porque no tenga tanto tirón mediático como eMotoGP. Pero aquí los que saben son los chicos de Milestone que, sí, también están detrás esta licencia. No en vano, el estudio italiano lleva más de veinte años dedicado a los juegos de motor y velocidad, y los últimos centrados en las competiciones oficiales de motociclismo. Y, aun sin ser expertos, hemos de decir que la versión de preview que hemos podido probar nos ha dejado muy buen sabor de boca y nos hemos divertido de lo lindo, aunque no tuviera activos todos los modos finales de juego. Si estás listo para lanzarte al barro con nosotros, sigue leyendo.

Velocidad y barro

Como juego oficial, «MXGP 2019» nos meterá de lleno en el campeonato con los equipos, circuitos y pilotos reales y oficiales. Pero, de igual manera que pasaba en «MotoGP 19», no nos limitaremos al campeonato mundial. Al contrario, «MXGP 2019» ofrecerá distintos tipos de competición para aprtar más variedad.

A los 37 pilotos y 17 circuitos que incluía la versión de preview, para el campeonato, le hemos podido echar un vistazo a carreras en MX2 y MXGP, la posibilidad de participar en carreras contrarreloj, el gran premio individual el playground. Nos hemos quedado sin ver cómo serán las opciones de temporada, el multijugador y el muy atractivo editor de pistas, que nos permitirá crear nuestros propios circuitos para compartirlos con la comunidad.

Centrados en las opciones disponibles, llama la atención la acce-

“El campeonato oficial de MotoCross cobrará vida este verano en el disco duro de tu PC”

Más allá de la competicion: los "otros" modos y desafíos

La versión de preview que hemos podido probar no tenía activados todos los modos de juego finales, pero nos ha dejado echar un vistazo a algunos modos divertidos y originales, más allá de las carreras. En el "playground", por ejemplo, circuitos en los que practicar y hacer el cabra, tendremos la opción de crear carreras "waypoint", basadas en puntos de control y así proponer desafíos a otros jugadores con nuestros diseños.



¡Prepárate para lanzarte al barro de la competición sobre dos ruedas! Milestone tiene casi a punto el juego oficial del campeonato de MotoCross, que llegará en agosto.



No todo se reduce a competir. También tendremos modos de edición de pistas, de diseño de carreras o de práctica, sin más.





Compite como quieras y conviértete en una leyenda del MotoCross. El juego incluirá competiciones de MX2 y MXGP, y podremos personalizar tanto las motos como a los pilotos.

sibilidad de la competición, pudiendo hacerlas tan asequibles al neófito como realistas para el piloto más experto.

Los controles, cada pequeño accidente del terreno, la fidelidad de modelos en pilotos y motos, la sensación de velocidad e inmersión apuntan realmente alto.

Pero ha sido aún mejor probar esos "otros" modos disponibles, quizá no tan puristas en cuanto a la competición ni la simulación, pero muy divertidos. Hablamos del Playground y las posibiidades de la creación de carreras de "waypoints", o puntos de control.

Las tres pistas de Playground, situadas en la Provenza francesa, nos ofrecerán la posibilidad de practicar hasta dominar la técnica y las peculiaridades del equilibrio en los saltos, entre otras cosas. Pero aquí también hemos podido probar cómo funcionará la creación de estas carreras de puntos de control. Y será tan fácil como recorrer un circuito, elegir el lugar concreto en que situar uno de estos "waypoints" y, si estamos satisfechos, hacerlo por todo el trazado y grabar nuestro diseño.

Desafíos para todos

La idea, como ocurrirá, con el editor de pistas, es poner en manos del jugador la posibilidad de convertirnos en creadores de desafíos y compartirlos con la comunidad. Un aliciente más a la competición pura, que encontrará en el multijugador su esencia más pura.

Pero, por ahora, volvemos a centrarnos en lo que hemos podido probar. El realismo de los circuitos oficiales, la sensación de inmersión en la competicion, la accesibilidad de la simulación, las posibilidades de personalización de moto y piloto, el ajuste de reglajes para personalizar el pilotaje... «MXGP 2019» apunta muy buenas maneras y promete convertirse, además de en un juego de enorme realismo en la simulación, en una experiencia muy divertida. Si crees que puedes ser una leyenda sobre dos ruedas, aunque sea hasta arriba de barro, prepárate para el 27 de agosto. **A.C.G.**



SE PARECE A...



MOTOGP 19
La última entrega de «MotoGP», también de Milestone, ofrece la categoría reina de las dos ruedas.



THE CREW 2
Aunque solo era parte del conjunto, el pilotaje de motos era otra opción en «The Crew 2».



DOOM ETERNAL

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** id Software/Bethesda Softworks
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 22 de noviembre de 2019

bethesda.net/es/game/doom

Más allá de ofrecer un nuevo desafío infernal, id y Bethesda apuestan con «Doom Eternal» por dar una vuelta de tuerca a la fórmula del "shooter" que inventó el género y que se reinventó hace cuatro años. Nuevas técnicas de combate, con un armadura que asume mayor protagonista, enemigos que se podrán destruir por fases -literalmente, descuartizándolos- y un nuevo modo de juego, el BattleMode, donde dos jugadores asumirán el papel de demonios y se enfrentarán a otro como Slayer, en tres rondas frenéticas. ¿Listo para entrar en el nuevo infierno?

EVIL GENIUS 2: WORLD DOMINATION

- **Género:** Estrategia/Simulación
- **Estudio/compañía:** Rebellion
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

evilgeniusgame.com/es



Han pasado quince años desde el lanzamiento de «Evil Genius», una de las estrellas del breve catálogo de Elixir Studios, y Rebellion ha asumido el desafío de volver a colocarnos en la mente de uno de esos genios del mal sacados de una película de James Bond, con un tono paródico y de humor, dando nueva vida al concepto de construcción y estrategia maligna. ¿Habrá un mini yo?

CARRION

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/comp.:** Phobia Game Studio/Devolver Digital
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

www.devolverdigital.com/games/carrion



La originalidad es posible en los conceptos más clásicos, como demuestran Devolver Digital y Phobia Game Studio. «Carrion» llegará en 2020 y dará la vuelta a la tortilla en un juego de horror y supervivencia, de estilo retro, en el que el protagonista no tendrá que salvar al mundo de un monstruo de origen desconocido preso en una instalación. Nosotros seremos el monstruo amorfo.

PSYCHONAUTS 2

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio/compañía:** Double Fine Productions/ Xbox Game Studios
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

www.psychonauts.com

Cuando Razputin Aquato -Raz, para los amigos- cumplió el sueño de su vida y logró unirse a la organización internacional de espionaje psíquico conocida como Psychonauts!, no se imaginaba que en su mano -y en sus poderes mentales- estaría la única esperanza de detener los planes para que el malvado villano psíquico, Maligula, vuelva a la vida y provoque el caos y la destrucción. Tampoco nosotros imaginábamos que tardaríamos casi 15 años en volver a ver a Raz en nuestro PC, pero seguro que la espera merecerá la pena.



PLANET ZOO

- **Género:** Estrategia/Simulación/Gestión
- **Estudio/compañía:** Frontier Developments
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Fecha prevista:** 5 de noviembre 2019

www.planetzoogame.com

Frontier vuelve por sus fueros con el que pretenden que sea el simulador de Zoo definitivo. De nuevo, la esencia de juegos como «Planet Coaster» o «Jurassic World Evolution» se toma como base para un juego de construcción, gestión y simulación que nos ofrecerá libertad total para planificar y llevar a cabo nuestros diseños de parques y negocios. Cada pequeño detalle estará en nuestras manos o podremos centrarnos en aspectos más generales, según prefiramos, y compartir nuestros diseños y parques con la comunidad.



ORI AND THE WILL OF THE WISPS

- **Género:** Aventura/Plataformas
- **Est./comp.:** Moon Studios/Xbox Game Studios
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 11 de febrero de 2020

www.orithegame.com



Las plataformas y la ambientación casi onírica del bosque de Ori regresarán, finalmente, a comienzos del año que viene. El tiempo extra, necesario para pulir las novedades que Moon Studios tiene previstas para el juego, quizá no sea la mejor noticia para el fan de la saga, pero seguro que permitirá al estudio sacarle todo al partido a mecánicas como el uso de lianas o el nuevo modo Spirit Trials.

BLAIR WITCH

- **Género:** Aventura/Survival Horror
- **Estudio/compañía:** Bloober Team
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 30 de agosto de 2019

blairwitchgame.com



En 2016 llegó a los cines "Blair Witch" como continuación directa de "The Blair Witch Project", la película original de 1999 que tuvo un notable impacto mediático en su momento. Este verano llegará «Blair Witch» al PC, adaptando la saga en un juego de horror que tendrá bucles temporales entre ambas películas y nos sumergirá, de nuevo, en la tétrica atmósfera de un bosque maldito.



GHOST WIRE: TOKYO

- **Género:** Acción/Aventura/Horror
- **Estudio/compañía:** Tango Gameworks/Bethesda Softworks
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 25 de agosto de 2020

bethesda.net/es/game/ghostwire-tokyo

El moderno Tokio es el escenario del nuevo juego de horror de Shinji Mikami, tomando numerosas referencias del abundante folklore nipón sobre el mundo sobrenatural. Misteriosas desapariciones de ciudadanos que, a plena luz del día, literamente, se desvanecen en el aire es el punto de partida de una historia que guarda en el más absoluto secreto cualquier dato referente a su trama y jugabilidad. Lo único que sabemos es que, en la línea habitual de los juegos de Mikami, tendrá acción, aventura y una ambientación muy inquietante.



MSI TE LO DA TODO EN PC GAMING... ¡Y MUCHO MÁS!

La nueva generación de hardware se abre paso en el mundo del gaming, tanto en equipos como en componentes. Y MSI, como siempre, tiene el producto más actual, vanguardista y fiable para tu PC. Pero, además, MSI va mucho más allá del juego...

El hardware gaming más vanguardista y avanzado ya ha llegado al catálogo de MSI, que renueva su gama de productos, equipos, componentes y periféricos. ¿Piensas actualizar tu equipo para la nueva temporada? Seguro que has pensado en una gráfica nueva, o un monitor, quizá una caja, una placa base o incluso un equipo completo. Y seguro que el nombre de MSI se ha pasado por tu cabeza a la hora de sopesar las opciones. ¡Pues estás de enhorabuena porque MSI te ofrece todo eso y mucho más! Si tienes idea de probar la nueva generación de procesadores, ya sean los nuevos Ryzen de AMD o los más avanzados Intel Core, MSI tiene la placa base que estás buscando. ¿Apuestas por las nuevas GeForce RTX Super? ¡Elige la tuya entre las que ya tiene disponibles MSI!

Pero MSI tampoco se ha olvidado de aquellos que buscan algo más que gaming. ¿Eres creador? Pues entonces tienes que descubrir la gama Prestige de MSI, que te ofrece equipos completos, portátiles, monitores y mucho más para que consigas los resultados óptimos en tus proyectos y trabajo, con un hardware de la máxima calidad que satisfará por completo todas tus necesidades. Y es que MSI te ofrece disfrutar de la nueva temporada del PC con un catálogo más amplio que nunca, con los productos más novedosos y de mayor calidad del mercado del hardware. Ya seas gamer o creador, en MSI vas a encontrar todo lo que necesitas y mucho más. ¡Juega a lo grande! ¡Crea a lo grande con MSI!



PERIFÉRICOS

FORCE GC30



El control total ya está al alcance de tu mano con uno de los mejores pads del mercado. Sus interruptores soportan hasta dos millones de clics de media, el doble que su competencia. Su cruceta digital ofrece dos cubiertas diferentes intercambiables, con soporte magnético. Incluye motores duales de vibración ASVM y tiene conectividad con cable o inalámbrica. ¡Tú decides! ¿Quieres control total?

CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz USB 2.0 :** dongle USB 2.0
- **S.O. compatible:** Windows 10/8.1/7, Android 4.1 above
- **Dimensiones (mm):** 156 x 105 x 62.5
- **Peso (g):** 212
- **Batería:** 600 mAh litio, 8 horas de uso.
- **Accesorios:** Cubierta adicional D-PAD, dongle wireless

DS502



Sumérgete por completo en tus juegos favoritos con uno de los mejores auriculares gaming para PC. Ajusta el volumen y el micrófono con una sola mano gracias a sus controles en el cable, activa el refuerzo de bajos, disfruta del sonido virtual 7.1 y no dejes que ningún ruido del exterior te distraiga gracias a su aislamiento acústico perfecto. ¡Nada te va a sonar como antes!

CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz:** USB
- **Dimensiones (mm):** Ø 6.0 × 3.0mm (Mic)
- **Peso (g):** 405
- **Sensibilidad auricular:** 105±3dB @ 1KHz
- **Drivers:** Ø 40mm x 2
- **Impedancia auricular:** 20Hz-20KHz
- **Sensibilidad micrófono:** -36±3dB @ at 1KHz
- **Longitud de cable:** 2.0 m
- **Impedancia micrófono:** ≤2.2kΩ
- **Dirección:** Omnidireccional

VIGOR GK80

Sentir el perfecto tacto de las teclas del Vigor GK80, gracias a sus interruptores Cherry MX Red, te permitirá el máximo control en tus juegos. Personaliza al máximo tu experiencia gracias a Gaming Center, que te permitirá crear tus macros y perfiles, y hasta asignar los efectos de iluminación que más te gusten. Activa el modo gaming para que cada pulsación sea precisa y, además, juega con la máxima comodidad gracias a su ergonomía perfecta.



CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (mm):** 4450 x 1420 x 420
- **Peso (g):** 1055 g/ 2060 g (con caja)
- **Interruptores de teclado:** CHERRY MX RGB Red
- **Interfaz de teclado:** Cable USB 2.0
- **Teclas:** 104/105 teclas (estándar)
- **Requisitos de sistema:** puerto USB
- **S.O. compatible:** Windows 10/8.1/8/7/Vista/XP, Mac OS X (soportado en modo normal)
- **Accesorios:** 4 teclas en doble material y acabado en metal. 12 teclas en inyección doble con superficie de goma. 1 extractor de teclas
- **Cables:** 2 m fibra trenzada
- **Vida de pulsaciones:** + de 50 millones
- **Teclas multimedia:** dedicadas
- **Modo Gaming:** Fn + Windows
- **N-Key Rollover:** N-Key Rollover (modo gaming), 6 teclas Rollover (modo estándar)

MAG CH110

Una silla gaming para jugar a lo grande. Y sin límites si eres un jugador grande, en todos los sentidos. Ofrece ángulo de inclinación del respaldo de hasta 180°, incluye un cilindro de gas de clase 4, se ajusta a la perfección para usuarios de hasta 2 m de altura y soporta 150 kg. ¿Es o no es la mejor silla gaming para jugar a lo grande?

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones:** 700 x 500 mm
- **Altura del asiento (mín.):** 46 cm
- **Altura del asiento (máx.):** 54 cm
- **Reposabrazos ajustable:** Sí
- **Material del asiento:** cuero sintético
- **Color del asiento:** negro, Rojo
- **Color de Respaldo:** negro, Rojo
- **Diámetro de la rueda:** 6 cm
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 14°
- **Dimensiones del respaldo:** 52 x 82 cm
- **Altura del reposabrazos (mín.):** 30,5 cm
- **Altura del reposabrazos (máx.):** 37,5 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Instalación requerida:** sí
- **Antivuelco:** sí
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de ajuste de los reposabrazos:** reposabrazos 4D
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Profundidad del paquete:** 830 mm
- **Altura del paquete:** 360 mm
- **Ancho del paquete:** 660 mm
- **Altura (mín.):** 124 cm
- **Ajuste de la inclinación:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 49,5 x 57 cm
- **Material del marco:** acero
- **Peso:** 27 kg
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

AGILITY GD60



No, no la busques. No hay otra alfombrilla gaming como la Agility GD60 en el mercado. ¿Habías visto alguna vez una alfombrilla textil de máxima calidad, perfecto agarre en su base y deslizamiento en su superficie, que ofrezca efectos de iluminación? Ya tengas ratón láser u óptico, la Agility GD60 te da la base perfecta para disfrutar al máximo de tus juegos.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (mm):** 386 x 290 x 10.2, 386 x 276 x 4 (con caja de control)
- **Peso (g):** 229 g (sin cable) / 786.7 g
- **Superficie:** textil con microtextura
- **Base:** suelo antideslizante

RATÓN GM 50

Pensado para los amantes de los juegos de acción, con ergonomía total. Su resolución máxima de 7200 dpi te permitirá controlar con precisión total tus movimientos incluso jugando a 4K, para que te conviertas en la pesadilla de tus enemigos en el juego. Un ratón versátil, poderoso y personalizable al máximo con Gaming Center.



CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz USB 2.0:** USB 2.0 conector oro/plata
- **Interruptores DPI:** por defecto: 400/800/1600/3200/6400 máximo: 7200 (salto: 100)
- **Color:** negro
- **Peso (g):** 87 g (sin cable)
- **Luces LED:** Rueda de scroll / Dragon LED / Luz trasera en forma de U
- **Velocidad de respuesta:** 1 ms
- **Interruptores de botones principales:** Omron GAMING (+ de 20 millones de clics)
- **Efectos iluminación:** RGB
- **Cable USB:** Cable TPE antienrredos (2.0 m)
- **Sensor:** PMW-3330
- **Dimensiones (mm):** 120 x 67 x 42 mm
- **Sensor:** óptico
- **Botones:** 6
- **S.O. compatible:** Windows 10 / 8.1 / 8 / 7

PORTÁTILES GAMING



GT76 TITAN

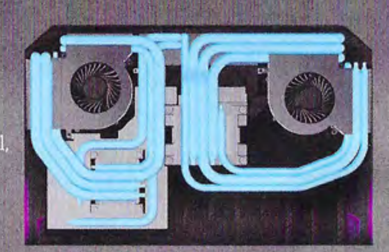
Su agresivo diseño, inspirado en los coches de alta gama, con cubierta aerodinámica de aluminio y fibra de carbono, es la señal de que el GT76 Titan no es un portátil gaming cualquiera. Sus componentes de última generación, un procesador de PC de sobremesa y la gráfica RTX se unen a la tecnología más sofisticada en refrigeración y las mejores características para que disfrutes de un auténtico fuera de serie. ¡Disfrutarás tus juegos al máximo!

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Modelos hasta Intel® Core™ i9 de 9ª generación
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home, Windows 10 Pro (MSI recomienda Windows 10 Pro)
- **Pantalla:** 17.3" UHD (3840x2160), nivel IPS, 17.3" FHD (1920x1080), 240Hz, nivel IPS
- **Chipset:** Intel® Z390
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 con 8 GB de memoria GDDR6
- **Tipo de memoria:** DDR4-2666
- **Número de slots DIMM:** 4
- **Memoria máxima:** 128 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), 2 x M.2 SSD Combo (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **HDD:** 1x 2.5" SATA HDD
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla)
- **LAN:** Killer Gb LAN
- **Conectividad:** Killer ax Wi-Fi + Bluetooth v5
- **Altavoces:** 2x 2W
- **Woofer:** 1x 3W
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out (HiFi / SPDIF)
- **RJ45:** 1x
- **Lector de tarjetas:** 1x Micro SD
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **Mini-DisplayPort:** 1x
- **Batería (Celdas):** 8-Cell
- **Batería (Tipo):** Li-Ion
- **Batería (WHR):** 90
- **Adaptador AC:** 2 x 230W
- **Dimensiones (mm):** 397 x 330 x 33-42 mm
- **Peso (con batería):** 4.2 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP / Thunderbolt™3), 4x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2, 1x RJ45, 1x Mini-DisplayPort, 1x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP Thunderbolt™3), 4x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2, 1x RJ45, 1x Mini-DisplayPort

COOLER BOOST TITAN

El mejor portátil gaming del mercado precisa las mejores soluciones de ingeniería. Cooler Boost Titan es la tecnología de refrigeración más eficaz y avanzada que encontrarás en un portátil, gracias a sus cuatro ventiladores. Logra mantener siempre tu equipo con la estabilidad perfecta que exigen las sesiones más intensas de juego.



GE65 RAIDER

Si te preguntas cómo es posible que MSI haya podido incluir toda la potencia que ofrece el GE65 Raider en tan poco espacio, la respuesta la tienes en su arquitectura, componentes, ingeniería y soluciones de almacenamiento y refrigeración. Estás ante una auténtica bestia que incorpora lo último en procesadores de Intel y gráficas NVIDIA, con resolución FullHD y un teclado Steel Series que aguantará, sin inmutarse, intensas horas de sesiones de juego.

CARACTERÍSTICAS

- CPU modelos hasta Intel® Core™ i9 de 9ª generación
- Windows 10 Home / Windows 10 Pro
- Gráfica con opciones de modelo RTX™ 2070 / 2060
- Pantalla 15.6" Full HD (1920x1080), 240Hz, nivel IPS
- Teclado SteelSeries con iluminación RGB por tecla
- Nuevo Dragon Center con modo gaming exclusivo
- MSI App Player para una experiencia total entre móvil y PC
- 5X altavoces gigantes mejorados y sonido por Dynaudio
- High-Resolution Audio
- Wi-Fi 6 (802.11ax) de vanguardia para una experiencia gaming inalámbrica inédita





PORTÁTILES GAMING





GP75 LEOPARD

Apuesta por lo más nuevo en gráficas, con la GTX 1660 Ti que incorpora el GP75 Leopard. El nuevo ordenador de MSI te ofrece el mejor equilibrio en potencia, precio y componentes que le puedes pedir a un portátil gaming y que vas a encontrar en el mercado. Combina uno de los mejores procesadores actuales, una pantalla sensacional FullHD, lo más avanzado en SSD y una fabricación robusta y ligera. Si quieres un portátil gaming que te lo dé todo, ya lo has encontrado.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Modelos hasta Intel® Core™ i7 de 9ª generación
- **S.O.:** Windows 10 Home, Windows 10 Pro
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), nivel IPS, 17.3" FHD (1920x1080), 144Hz, nivel IPS
- **Chipset:** Intel® HM370
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce® GTX 1660 Ti con 6GB de memoria GDDR6
- **Tipo de memoria:** DDR4-2666
- **Número de slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1x M.2 SSD slot (NVMe PCIe Gen3), 1x M.2 SSD Combo (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **HDD:** 1x 2.5" SATA HDD
- **Webcam:** HD (30fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla)
- **LAN:** Killer Gb LAN
- **Conectividad:** 802.11 ac Wi-Fi + Bluetooth v5
- **Altavoz:** 2x 3W
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out (SPDIF)
- **RJ45:** 1x
- **Lector de tarjetas:** 1x SD (XC/HC)
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **Mini-DisplayPort:** 1x
- **Batería (Celdas):** 6-Cell
- **Batería (Tipo):** Li-Ion
- **Batería (WHR):** 51
- **Adaptador AC:** 180 W
- **Dimensiones (mm):** 397 x 268.5 x 29
- **Peso (con batería):** 2.6 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C USB3.2 Gen2, 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-A USB3.2 Gen2

SERIE PRESTIGE: EL PORTÁTIL PERFECTO PARA CREADORES

P75



Los profesionales del diseño, el vídeo y la fotografía ya tienen el portátil que se merecen con el P75 Creator de MSI. Una obra maestra del diseño industrial con los mejores componentes del momento. ¡Una bestia para profesionales!

CARACTERÍSTICAS

- **Procesador:** Hasta Intel® Core™ i9 de 9ª generación
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home, Windows 10 Pro
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), nivel IPS, 17.3" UHD (3840x2160), nivel IPS
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce RTX™ 2070, 8GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-2666, 2 Slots DIMM, 64 GB máximo
- **Almacenamiento:** 1x M.2 SSD slot (SATA), 2x M.2 SSD Combo slot (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Webcam:** HD (30fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado (en color blanco)
- **Conectividad:** Gb LAN, 802.11 ac Wi-Fi + Bluetooth v5
- **Altavoces:** 2x 2W
- **Entrada de audio:** 1 Entrada de Micrófono y Auriculares
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP/Thunderbolt™3), 1x Type-C USB3.2 Gen1, 3x Type-A USB3.2 Gen2, 1x RJ45, 1x Micro SD, 1x (4K @ 60Hz) HDMI, 1x RJ45
- **Batería:** 4 Celdas, Li-Polímero, 82 (WHR), autonomía 8 h
- **Dimensiones (mm):** 396.1 x 259.5 x 18.95
- **Peso (con batería):** 2.25 kg

PS63



Un toque de estilo especial con su chasis gris carbón. Un diseño ultrafino. Preparado para tareas extremas de edición de vídeo, fotografía y contenidos digitales. ¿Imposible? No. La prueba es el MSI PS63 Modern. Te entra por los ojos.

CARACTERÍSTICAS

- **Procesador:** Hasta Intel® Core™ i7 de 8ª generación
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home, Windows 10 Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), nivel IPS
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce® GTX 1650, 4GB GDDR5
- **Memoria:** DDR4-2400, 2 slots DIMM, 32 GB máximo
- **Almacenamiento:** 1x M.2 SSD slot (SATA), 1x M.2 SSD Combo slot (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Webcam:** HD type (30fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado (en color blanco)
- **Conectividad:** 802.11 ac Wi-Fi + Bluetooth v5 Wireless LAN y Bluetooth
- **Altavoces:** 2x 2W
- **Entrada de Audio:** 1 Entrada de Micrófono y Auriculares
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.1 Gen1 / DP), 1x Type-A USB3.1 Gen1/ QC3.0, 1x Type-A USB3.1 Gen2
- **Type-A USB3.1:** 1x (gen 1), 1x (gen 2)
- **Batería:** 4 Celdas, Li-Polímero, 82 (WHR), autonomía 16 h
- **HDMI:** 1x (4K @ 30Hz)
- **Dimensiones (mm):** 356.8 x 233.7 x 15.9
- **Peso (con batería):** 1.6 kg

P65



Baja un solo peldaño del P75 Creator y tendrás a su hermano menor, pero capaz de llevar las mismas tareas a cabo sin ningún problema. Su configuración es prácticamente similar, y solo su tamaño, más reducido y ligero, los diferencia.

CARACTERÍSTICAS

- **Procesador:** Hasta Intel® Core™ i9 de 9ª generación
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home, Windows 10 Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), nivel IPS, 15.6" UHD (3840x2160), nivel IPS
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce RTX™ 2070, 8GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-2666, 2 Slots DIMM, máximo 64 GB
- **Almacenamiento:** 1x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), 1x M.2 SSD Combo (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Webcam:** HD (30fps @720p)
- **Teclado:** Retroiluminado (en color blanco)
- **Conectividad:** Gb LAN, 802.11 ac Wi-Fi + Bluetooth v5
- **Altavoces:** 2x 2W
- **Entrada de Audio:** 1 Entrada de Micrófono y Auriculares
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP/Thunderbolt™3), 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-A USB3.2 Gen2, 1x RJ45, 1x (4K @ 60Hz) HDMI, 1x Mini-DisplayPort
- **Batería:** 4 Celdas, Li-Polímero, 82 (WHR), autonomía 8 h
- **Dimensiones (mm):** 357.7 x 247.7 x 17.9
- **Peso (con batería):** 1.9 kg

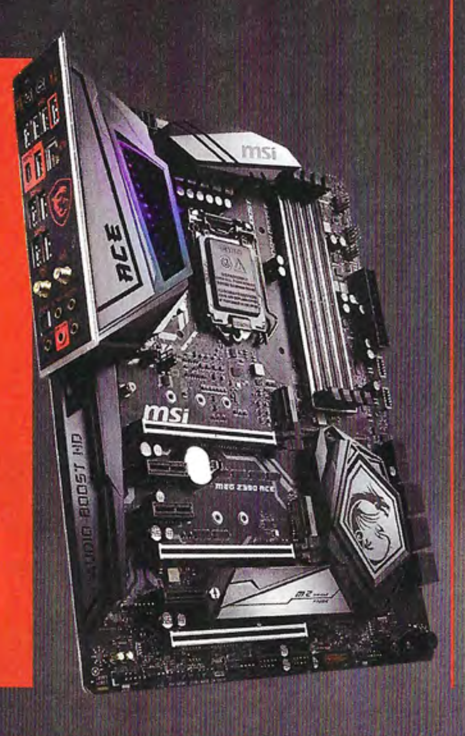
PLACAS BASE

MEG Z390 ACE

Con las base del socket LGA 1151 la MEG Z390 ACE te permite poner al máximo tu Intel Core i9 de 8ª o 9ª generación, sin renunciar a nada en las características más avanzadas. Soporta RAM DDR4 hasta 4500 (OC), te ofrece tres conectores M.2 con Shield Frozr, Audio Boost HD, Mystic Light, disipadores sólidos, USB 3.1 de Gen2... Lo tienes todo con el chipset más avanzado de Intel para llevar tus sesiones de juego a otro nivel. Una placa de auténtico lujo.

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** LGA 1151
- **CPU (máximo):** Core i9
- **Chipset:** Intel® Z390
- **Memoria DDR4 compatible:** 4500(OC)/4400(OC)/4300(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000(OC)/3866(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466(OC)/3400(OC)/3333(OC)/3300(OC)/3200(OC)/3000(OC)/2800(OC)/2666/2400/2133 MHz
- **Canal de Memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-e:** 3 x 16x, 3 x 1x
- **SATAIII:** 6
- **Puertos M.2:** 3
- **RAID:** 0/1/5/10
- **LAN:** 10/100/1000*1
- **Puertos USB 3.1 (Frontal):** 2(Gen2, Type C), 4(Gen1, Type A)
- **Puertos USB 3.1 (Trasero):** 1 (Gen2, Type C), 5 (Gen2, Type A)
- **USB 2.0 ports (Front):** 4
- **Puertos USB 2.0 (Posterior):** 4
- **Puerto Audio (Posterior):** Realtek® ALC1220 Codec
- **PCI-e Gen:** Gen 3
- **DirectX:** 12
- **Formato:** ATX
- **SLI/Crossfire:** Sí/Sí



MEG X570 ACE

La nueva generación Ryzen ya está aquí y MSI tiene listas las placas base que deseas para actualizar tu equipo con lo último de AMD. Fíjate en la MEG X570 ACE y descubrirás lo más avanzado con socket AM4: PCIe 4.0, Wi-Fi 6, protección I/O EMI, soporte de DDR4, Mystic Light, Frozr Heatsink, Audio Boost HD y mucho más. Las soluciones de regrigeración de nueva generación te permitirán poner al máximo tu nuevo equipo, sin que el rendimiento se resienta.

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** AM4
- **CPU (máximo):** Ryzen 9
- **Chipset:** AMD® X570
- **Memoria DDR4 compatible:** 1866/2133/2400/2667/2800/2933/3000/3066/3200/3466/3600/3733/3866/4000/4133/4266/4400/4533/4600+ MHz by JEDEC y A-XMP OC MODE
- **Canal de memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-e:** 2 x 16x, 1 x 4x, 2 x 1x
- **SATA III:** 4
- **Puertos M.2:** 3
- **RAID:** 0/1/10
- **LAN:** 1x Intel® WGI211AT Gigabit LAN controller, 1x Realtek® RTL8125 2.5 Gbps LAN controller
- **Puertos USB 3.2:** (frontal): 1 (Gen2, Type C), 4 (Gen1, Type A) (Trasera): 1(Gen2, Type C), 3(Gen2, Type A), 2(Gen1, Type A)
- **USB 2.0:** (frontal): 4, (trasero): 2
- **Puertos audio:** 5+ Optical S/PDIF (Realtek® ALC1220 Codec)
- **DirectX:** 12
- **Formato:** ATX
- **SLI:** Sí
- **CrossFire:** Sí



CAJAS

SEKIRA 500X

Si deseas darle a tu nuevo equipo el continente que se merece tras elegir la configuración perfecta, no pierdas de vista lo último en cajas de MSI. La Sekira 500X es elegante, versátil en soluciones de refrigeración y optimizada para el montaje hasta el último detalle.



CARACTERÍSTICAS

- Formato semitorre con soporte para placas base ATX/micro ATX/Mini ITX con chasis de aluminio bruñido.
- Dos puertas laterales practicables de cristal templado de calidad premium de 4 mm de grosor, con durabilidad y visibilidad total.
- Personaliza tu equipo con un sistema 1 en 8 ARGB LED y 4 ventiladores ARGB más un ventilador de sistema.
- Soluciones de refrigeración líquida personalizables listas, con soporte extraíble de radiador, con capacidad para radiadores de hasta 360 mm de longitud.
- El software MSI Mystic Light RGB de iluminación ofrece una gama ilimitada de colores, con efectos de sincronización con el siempre creciente ecosistema Mistyc Light de productos de MSI.

GUNGNIR 100

Accesibilidad total al interior y los componentes gracias a su panel de cristal templado, conexiones en el frontal para no restringir ningún periférico, posibilidad de personalización con impresión 3D de elementos... ¿Hay algo que no tenga la genial Gungnir 100?





CARACTERÍSTICAS

- Soporte de placas base EATX, partes personalizables en impresión 3D, panel lateral de cristal templado de 4 mm, ventilador de 120 mm ARGB, sistema 1 en 8 ARGB ED, espacio reservado para refrigeración y USB 3.1 Gen 1 frontal
- ARGB Fan incluido
- Cristal templado de 4 mm
- Personalización con impresión 3D
- Mystic Light



PLACAS BASE

PRESTIGE X570 CREATION

Si quieres dar rienda suelta a tu creatividad con el mejor hardware existente y personalizable al máximo, has de empezar por la placa base que te lo da todo como soporte para los nuevos procesadores Ryzen. Refrigeración total –Frozr Heatsink, Zero Frozr technology, M.2 Shield Frozr–, software optimizado –Creator Center–, Audio Boost 4 con Nahimic, formato E-ATX para montar componentes sin límite... ¡No hay mejor forma de entrar en la nueva generación MSI!

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** AM4
- **CPU (máximo):** Ryzen 9
- **Chipset:** AMD® X570
- **Memoria DDR4 compatible:** 1866/2133/2400/2666 MHz
- **Canal de Memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-e x16:** 2
- **PCI-e x4:** 1
- **PCI-e x1:** 4
- **SATAIII:** 6
- **Puertos M.2:** 2
- **RAID:** 0/1/10
- **LAN:** 1x Intel® I211AT Gigabit LAN controlador, 1x Aquantia® AQC107 10-Gigabit LAN controlador
- **Puertos USB 3.2 (frontal):** 1 (Gen2, Type C), 4 (Gen1, Type A)
- **Puertos USB 3.2 (trasero):** 10 (Gen1, Type A), 1 (Gen2, Type C), 1 (Gen2, Type A)
- **Puertos USB 2.0 (frontal):** 4
- **TPM:** 1
- **Puertos USB 2.0 (Posterior):** 2
- **Puerto Audio (Posterior):** 5+ Optical S/PDIF (Realtek® ALC1220 Codec)
- **DirectX:** 12
- **Formato:** E-ATX
- **SLI/Crossfire:** Sí/Sí



MPG Z390 GAMING PRO CARBON AC

La potencia que te ofrece en formato ATX la MPG Z390 Gaming Pro Carbon AC es prácticamente imposible de encontrar fuera de este modelo de MSI. Preparada para montar la última generación de Intel Core, está preparada con la última tecnología y calidad de fabricación de MSI, con una extraordinaria versatilidad y flexibilidad en el montaje de componentes. Deja volar tu imaginación con tu nuevo equipo tomando la mejor base para su configuración.

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** LGA 1151
- **CPU (máximo):** Core i9
- **Chipset:** Intel® Z390
- **Memoria DDR4 compatible:** 4400(OC)/4300(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000(OC)/3866(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466(OC)/3400(OC)/3333(OC)/3300(OC)/3200(OC)/3000(OC)/2800(OC)/2666/2400/2133 MHz
- **Canal de Memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-e:** 3 x 16x, 3 x 1x
- **SATAIII:** 6
- **Puertos M.2:** 3
- **RAID:** 0/1/5/10
- **LAN:** Intel i219-V Gigabit LAN
- **Puertos USB 3.1 (Frontal):** 1(Gen2, Type C), 4(Gen1, Type A)
- **Puertos USB 3.1 (Trasero):** 1 (Gen2, Type C), 3 (Gen2, Type A)
- **Puerto Audio (Posterior):** Realtek® ALC1220P
- **Puerto serie (Posterior):** 2
- **Puerto display:** 1
- **HDMI:** 1
- **DirectX:** 12
- **Formato:** ATX
- **SLI:** Sí
- **Crossfire:** Sí



CAJAS



VAMPIRIC 010

Robusta, atractiva, con un agresivo y fascinante diseño, panel de cristal templado y las mejores soluciones de ingeniería para un flujo perfecto de aire que mantenga tu equipo frío, mientras consigues que tus sesiones de juego suban tu temperatura. ¡Brutal!





CARACTERÍSTICAS

- Soporte de placas base ATX, panel lateral de cristal templado de 4 mm, ventilador 120 mm ARGB, espacio reservado para refrigeración y USB 3.1 Gen 1 frontal
- ARGB Fan incluido
- Cristal templado de 4 mm
- Flujo de aire optimizado
- Soporte de radiadores de 360 mm
- Soporte de refrigerador CPU de 167 mm

ATLAS MYSTIC ARGB

Dale un toque extra de potencia y estilo a tu equipo con el soporte para gráficas Atlas Mystic RGB. Diseñado en material acrílico con grabados láser, es compatible con Mystic Light, soporta hasta 7.5 kg de peso y te permite incluir un conector JRainbow. ¿Tienes estilo?





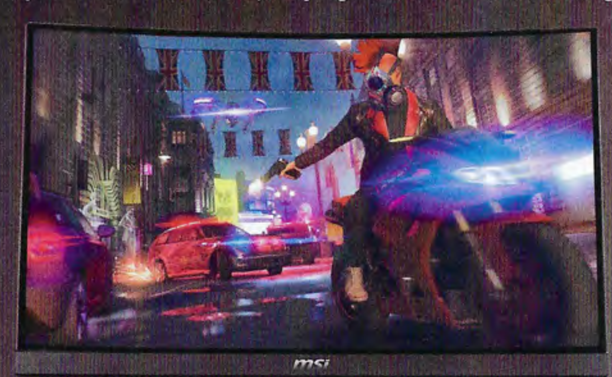
CARACTERÍSTICAS

- **Peso máximo de gráfica soportado:** 7.5 kg
- **Tamaño máximo de gráfica soportado:** 320 x 140 x 61 mm
- **RGB pin header:** 3-pin (5V)
- **Longitud de cable:** 450 mm

MONITORES

OPTIX MAG271CQR

Si eres de los que buscan la inmersión total en el juego, la curvatura del MAG271CQR te introducirá de lleno en la acción. Disfruta su representación de color DCI-P3 90% & SRGB 115%, la compatibilidad FreeSync, su respuesta de 1ms, la imagen perfecta de sus 144 Hz y su resolución WQHD. ¡Tus juegos no se han visto nunca igual!



CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 27"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 2560 x 1440 píxeles
- **Curvatura:** 1800R
- **Tipo de panel:** VA
- **Brillo:** 300
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2724 x 0.2724
- **Tasa de refresco:** 144 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms (MPRT)
- **Ángulo de visualización:** 178°
- **Control:** 5-way OSD joystick navegación
- **Dimensiones:** 710.38 x 509.55 x 212.5 mm
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 697.344 x 393.696
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Conexiones de vídeo:** 1x DP, 2X HDMI (1.4)
- **USB:** 2 x USB 2.0, 1 x USB 2.0 Type B
- **Puertos de audio:** 1 x salida auriculares
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° - -20°
- **Ajuste de altura:** 0 - 130 mm
- **Display Port:** 2560 x 1440 (hasta 144Hz)
- **HDMI:** 2560 x 1440 (hasta 144Hz)
- Gamut de color sigue el estándar CIE 1976
- **Peso:** 6.63kg



PRESTIGE PS341WU

¿Puede la tecnología inspirar la creatividad? Probar el espectacular PS341WU de la serie Prestige de MSI te dará la respuesta. Déjate atrapar por su fascinante diseño y descubre sus asombrosas características técnicas. Permite que te envuelvan sus 34 pulgadas de tamaño, con resolución 5K, dirigidas a los creadores y artistas de la imagen, con la mayor precisión de color. ¡Asombroso!

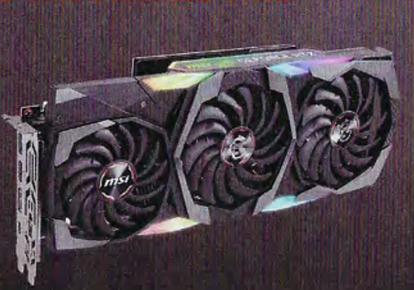
CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9 ■ **Resolución:** 5120x2160
- **Plano/Curvo:** Plano
- **Tipo de panel:** Nano IPS
- **Brillo (nits):** 450 ■ **Ratio contraste:** 1200:1
- **Frecuencia de señal:** 30 a 135 KHz (H) 48 a 61Hz (V)
- **Tasa de refresco:** 60 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 5 ms (G a G)
- **Ángulo de visualización:** 178°(H)/178°(V)
- **DCI-P3:** 98%
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores:** 1.07 billones (miles de millones)
- **sRGB:** 100%
- **Tipo de alimentación:** Built-in 85 W
- **Alimentación:** 100-240 V, 50/60 Hz
- **Ajuste de inclinación:** -5° - 20°
- **Interfaz:** HDMI (2.0)/DP(1.4)/ USB type C/ Thunderbolt 3.0
- **HDR Ready:** Sí
- **TrueColor:** Sí

TARJETAS GRÁFICAS

GEFORCE RTX 2080 TI X GAMING TRIO

Lo más potente en GPU necesitaba lo más avanzado en diseño y tecnología de MSI para llevar tus juegos a una nueva dimensión gráfica. Escoge la RTX 2080 Ti X Gaming Trio y disfrutarás de tus juegos al máximo detalle visual. Nada volverá a ser igual cuando la pruebes.



CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express x16 3.0
- **Núcleos:** 4352 unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** 1755 MHz/1350 MHz
- **RAM:** 11 GB GDDR6 ■ **Bus RAM:** 352 bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1 / USB Type-C x1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 300 W
- **Connectores:** 8-pin x 2, 6-pin x 1
- **Fuente de alimentación rec.:** 650 W
- **Dimensiones (mm):** 327 x 140 x 55.6 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 API ■ **OpenGL:** 4.5
- **VR Ready:** Si ■ **G-SYNC*:** Si
- **Adaptive Vertical Sync:** Si
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1582 g

GEFORCE GTX 1660 TI GAMING X 6G

La nueva arquitectura de NVIDIA, Turing, se combina con la familia GTX para ofrecer las gráficas híbridas de la serie 16. Aquí tienes uno de los modelos más avanzados del mercado, que puede con todo, con la tecnología más vanguardista al mejor precio.



CARACTERÍSTICAS

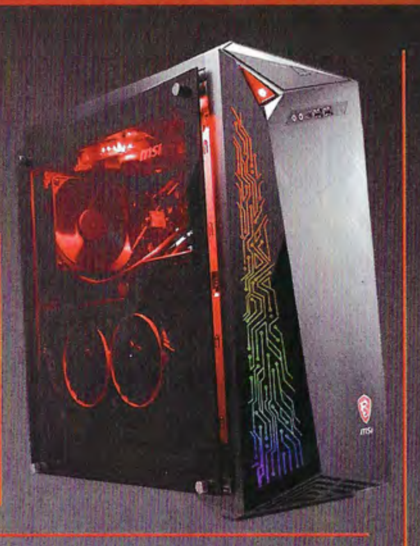
- **Bus Standard:** PCI Express x16 3.0
- **Núcleos:** 1536 unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** 1875 MHz
- **RAM:** 6 GB GDDR6
- **Bus RAM:** 192 bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 130 W
- **Conectores:** 8-pin x 1
- **Fuente de alimentación rec.:** 450 W
- **Dimensiones (mm):** 247 x 127 x 46 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 API
- **OpenGL:** 4.5
- **VR Ready:** Sí
- **G-SYNC*:** Sí
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 869 g



ORDENADORES DE SOBREMESA

INFINITE X

Pocos equipos gaming hay tan potentes, equilibrados y atractivos como la gama Infinite X de MSI. Elige tu configuración, hasta lo máximo en Intel Core de 9ª generación.



CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Hasta Intel Core™ i9 9900K
- **Chipset:** Intel® Z370/Z390
- **RAM:** 4 x U-DIMMs DDR4 2400 MHz máx. 64 GB
- **Gráfica:** Hasta RTX 2080 Ti 11 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 SSD (Auto Switch, soporte Intel Optane), 1 x 2.5" SSD/HDD, 2 x 3.5 " HDD
- **Unidad óptica:** Slim (9.5 mm) Super Multi
- **LAN (RJ 45):** Intel WGI219V
- **Refrigeración:** Silent Storm Cooling 3 Pro
- **I/O (trasero):** 4 x USB 3.1 Gen 1 Type A, 2 x USB 2.0, 1 x DP, 1x HDMI, 1 x RJ45, 5 x conectores audio, 1 x S/PDIF, 1 x PS2
- **I/O:** 1 x USB 3.1 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.1 Gen 1 Type A, 1 x USB 2.0
- **Fuente de alimentación:** 550W 80 Plus Bronze (ATX)
- **Volumen:** 42 L
- **Dimensiones (mm):** 210 x 450 x 488
- **Peso:** 15 Kg
- **Software:** Antivirus (60 días), Dragon Eye, MSI Command Center, Drivers & utilidades MSI

TRIDENT X



La nueva generación de la familia MSI Trident X te llevará donde nunca creíste que pudiera llegar un equipo compacto. Su brutal potencia se concentra en el mínimo espacio, ofreciendo componentes de última generación en gráfica, procesador y almacenamiento. ¡Increíble!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Hasta Intel core i9 de 9ª generación
- **Chipset:** Intel® Z370
- **RAM:** 2 x DDR4 2666MHz (máx 32GB)
- **Gráfica:** Hasta RTX™ 2080 Ti 11 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 1 x M.2 SSD, 2 x 2.5" HDD
- **LAN (RJ45):** Intel I219-V
- **Refrigeración:** Ventilador
- **I/O (trasero):** 1 x PS/2 combo, 2 x USB 3.1 Gen1 Type A, 1 x USB 3.1 Gen2 Type A, 1 x USB 3.1 Gen2 Type C, 2 x USB 2.0, 1 x DP out (1.2), 1 x Optical S/PDIF out, 5 x Audio jacks, 1 x RJ45
- **I/O:** 1 x USB 3.1 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.1 Gen 1 Type A, 1 x Mic in / 1 x Headphone out, 1 x USB 2.0 Type A
- **Fuente de alimentación:** Modular 450/650 W 80 Plus Bronze/Gold
- **Volumen:** 4.72 L
- **Dimensiones:** 129.74 x 382.73 x 396.39 mm
- **Peso:** 6.55 Kg
- **Accessorios:** 1 x cable, 1 x Manual, 1 x Guía rápida, 1 x garantía
- **Software:** Drivers & utilidades MSI, MSI Gaming center, Anti-Virus (60 días)

PRESTIGE P100

MSI también ofrece los equipos de sobremesa a los profesionales del diseño y la creación con su Prestige P100, un objeto de deseo que no renuncia a nada en su configuración.



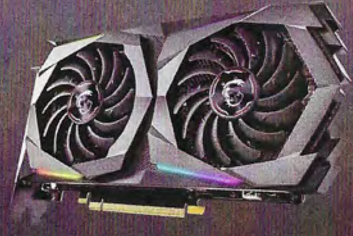
CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Intel® Core™ i7/i9 de 9ª generación
- **Chipset:** Intel® Z390
- **RAM:** Hasta 64 GB DDR4 2400/2666 MHz
- **Gráfica:** GeForce RTX 2080 Ti 11 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 slot (1 x PCIe/SATA Auto Switch), 2 x 2.5" SATAHDD
- **LAN:** 801.11 b/g/n/ac (Intel Wireless AC 9462/Wi-Fi 6 opcional)
- **I/O:** 2 x USB3.1 Gen2 Type A, 1 x USB3.1 Gen1 Type C, 3 x USB3.1 Gen1 Type A, 3 x USB2.0,
- **Fuente de alimentación:** 450/650 W 80 Plus Bronze/Gold
- **Dimensiones:** 131.85 x 372.20 x 403.88 mm
- **Peso:** 7.71 kg

TARJETAS GRÁFICAS

GEFORCE RTX 2060 SUPER GAMING X

No hay nada más nuevo en tarjetas gráficas que las RTX Super de NVIDIA. Y, claro, MSI ya tiene listos los modelos más deseados. No vas a encontrar nada mejor que la RTX 2060 Super Gaming X por mucho menos de lo que te imaginas. ¡Entra en la nueva generación!



CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express x16 3.0
- **Núcleos:** 2176 unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** 1695 MHz
- **RAM:** 8GB GDDR6
- **Bus RAM:** 256 bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 175 W
- **Conectores:** 8-pin x 1
- **Fuente de alimentación rec.:** 550 W
- **Dimensiones (mm):** 248 x 128 x 52 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 API ▪ **OpenGL:** 4.5
- **VR Ready:** Sí
- **G-SYNC®:** Sí
- **Adaptive Vertical Sync:** Sí
- **Resolucion máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 981 g

GEFORCE RTX 2070 SUPER GAMING X TRIO

Perfecto equilibrio de potencia gráfica, precio y con la arquitectura más avanzadas. Si querías disfrutar del raytracing, pero creías que no podías afrontarlo, la RTX 2070 Super Gaming X Trio es la oportunidad que estabas esperando. ¡Disfruta ya de lo mejor en gráficos en PC!



CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express x16 3.0
- **Núcleos:** 2560 unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** 1800 MHz
- **RAM:** 8GB GDDR6
- **Bus RAM:** 256 bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 215 W
- **Conectores:** 8-pin x 2
- **Fuente de alimentación rec.:** 650 W
- **Dimensiones (mm):** 328 x 140 x 56.5 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 API ▪ **OpenGL:** 4.5
- **VR Ready:** Sí
- **G-SYNC®:** Sí
- **Adaptive Vertical Sync:** Sí
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1522 g

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

CLONAR DISCO

Uso un disco SSD de 64 GB para el Sistema Sperativo, pero se me ha llenado, así que voy a cambiarlo por uno de 128 GB. ¿Qué aplicación me recomendáis para cambiar el disco, que sea gratuita? He buscado, pero Windows no incluye la opción, y otras apps son de pago. ¡Gracias! Carmen C.



Lo que tienes que hacer, Carmen, es clonar el disco. Es decir, hacer una copia exacta del viejo en el nuevo, para que Windows funcione sin problemas. Puedes probar con una utilidad que se llama «AOMEI Backupper Standard», que es gratuita y funciona bastante bien. Búscala en Google.



JUEGOS CON CARTAS

Me gustan los juegos de cartas, pero no los de tipo tablero como «HearthStone», sino los juegos normales que usan cartas en los combates. Me he acabado «Thronebreaker» y me ha gustado mucho. ¿Hay alguno más de ese estilo que merezca la pena? Cardmaster

La verdad es que en los últimos tiempos es un "subgénero" que se ha puesto de moda, y han salido unos cuantos interesantes. Uno de los mejores es «Slay the Spire», un roguelike en donde tienes que usar cartas para sobrevivir.

También te gustará «SteamWord Quest», que también va de explorar mazmorras, con un trama bastante humorística. Y uno no tan conocido, pero muy bueno: «Hand of Fate 2», aunque aquí los combates son en tiempo real, usando el gamepad, y las cartas se usan para moverse y contar la historia. Te sorprenderá.

LA CARTA DEL MES

LOS MEJORES DLC



Nunca he entendido los DLCs que ofrecen más de lo mismo. Yo creo que deben aportar algo diferente, para que merezca la pena volver a un juego cuando lo has terminado. Por eso me encantan (algunos) de la saga «Forza», como el de Hot Wheels de «Forza Horizon 3» o el de LEGO en «Forza Horizon 4». ¿Qué pensáis? Arturo

Bueno Arturo, para ser sinceros hay que decir que el tema de los DLCs es una cuestión de gustos. Hay gente que prefiere más de lo mismo, o que mantenga el estilo original aportando nuevos escenarios y situaciones. Pero estamos de acuerdo contigo en que un DLC es ideal para experimentar y sorprender, como ocurre en la saga «Forza».

RETROCONSEJO

Yo crecí con las recreativas del bar de la esquina. Juegos como «Contra» o «Metal Slug» eran mis favoritos, así que me ha sorprendido encontrarme con «Blazing Chrome». Lo recomiendo a los lectores de Micromanía. O.E.S.



De vez en cuando aparecen juegos "modernos" que intentan homenajear a los clásicos de las recreativas, unos con más acierto que otros. «Blazing Chrome» parece que lo ha hecho bien, porque está gustando mucho a los fans. Recupera el sabor de las recreativas cuidando todos los detalles, desde el estilo gráfico a los esquemas de aparición de enemigos. Y como antes, no es un juego fácil.

BUENO Y GRATIS

Os voy a hacer una pregunta difícil: ¿me podéis recomendar un juego bueno, y gratis? ¿O eso es imposible? Pero no uno de esos con micropagos, ni multijugador. Me refiero a un juego para un jugador con su principio y su final. L.A.

Por supuesto que existen juegos gratuitos y buenos; hay cientos. Uno de los últimos es «Atma», una aventura de acción con unos gráficos muy cuidados y una



LA POLÉMICA DEL MES

COLECCIONISTA SIN DISCOS

No entiendo por qué la Edición de Coleccionista de «Cyberpunk 2077» no trae los discos con el juego, solo viene con un código de descarga. Es un juego que va a salir en GoG, que no tiene protección anticopia, así que creo que podrían haber metido el juego en discos sin problemas. Mateo C.

Tienes razón, Mateo. Se puede entender que un juego que solo sale en Steam, que exige asociarlo a una cuenta online porque tiene DRM, venga con el código digital.



Pero GoG es una tienda sin DRM, en la edición de coleccionista de «Cyberpunk 2077» podrían haber metido los discos con el juego; de hecho es lo que hicieron en «The Witcher 3». Consuélate pensando que recibirá tantas actualizaciones y DLC que en unos meses la versión de disco ya no servirá de mucho.

mecánica de juego que nos recuerda a «Hyper Light Drifter». No es muy largo (por eso es gratuito), pero merece mucho la pena. Puedes descargarlo en Steam.



PIEMONTE CALCIO

Me he enterado de que Konami ha comprado la exclusividad de la Juventus y ahora se llamará Piemonte Calcio en «FIFA 2020». ¿En serio este tipo de exclusividades sirven para algo? No voy a comprar un juego porque tenga el nombre de un equipo o dejar de comprar otro porque no lo tenga, ya que se pueden renombrar. Me parece que solo sirve para perjudicar a los jugadores. ■ Anónimo

Las exclusividades han existido siempre, así que suponemos que funcionan. En el caso de la Juventus, Konami solo tiene la exclusividad del club, no de los jugadores, que estarán en «FIFA 2020» con sus nombres reales. Pero estamos de acuerdo en que si eres fan de «FIFA» o «PES», el nombre de un equipo o jugador no te hará cambiar.



MESA GAMING

En verano llevo el PC al trastero porque en mi habitación hace demasiado calor. Quiero comprar una mesa para instalarlo allí, y he visto que existen mesas gaming. ¿Me las recomendáis, o busco una mesa normal? ■ Ken

Las mesas gaming van bien si solo vas a poner el teclado y el monitor en ellas. Nada de libros, ni el propio PC, porque no aguantan como una mesa normal. Lo bueno es que puedes ajustar la altura para que el teclado se ajuste a tus brazos, así como la silla. Y hay estantes y ganchos para los auriculares, mandos, juegos, etc.

Su principal hándicap es que son caras. Que merezca la pena o no, depende de ti.

¿ME ESPERO?

Quiero comprarme una Raspberry Pi 4 pero he leído que tiene problemas con los cables USB Tipo C. ¿Es muy grave? Por otro lado, ¿recomendáis ventilador? ■ Benji



Es cierto, la Raspberry Pi 4 es incompatible con cables USB Tipo C diseñados para usarse con cargadores inteligentes, por ejemplo los de Apple. Pero funciona sin problemas con cientos de cables genéricos. Si quieres puedes esperar a que lancen una revisión, pero si no usas los mencionados cables no tendrás problema.

Sobre el ventilador, Pi 4 es más potente que sus predecesoras y se calienta más. Si la vas a usar en sesiones largas o en tareas exigentes, es casi imprescindible.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.



- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Se empieza a poner de moda que los juegos pongan una cuenta atrás. No para terminarlos, sino porque cada vez que se reinicia el cronómetro, empezamos de nuevo. Vivimos como en el día de la marmota, con una libertad que solo los juegos pueden darnos.

A PLACE FOR THE UNWILLING

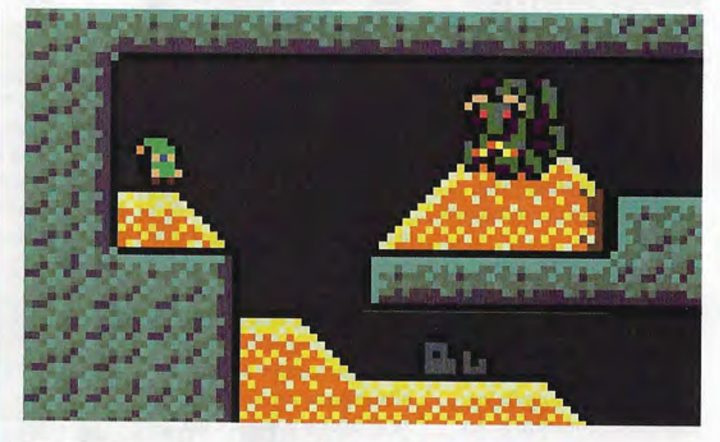
Los garabatos que dibujan Kickstarter

Género: Aventura **Idioma:** Castellano **Desarrollador:** ALpixel Games **Fecha:** 2019
Web: *alpixelgames.com* **INTERÉS:**

Lo nunca visto en diez mil años está en «A Place for the Unwilling». Un juego que opta por la narrativa, y su mundo obliga al descubrimiento continuo, mientras todo se desdibuja a ritmo de aventura. Loo misterioso traspasa la pantalla. Elogiado por la prensa, desborda talento con misiones excluyentes que solo se podrán jugar al empezar de nuevo. Hasta se han permitido exponer la versión alfa, mientras su cuenta de Twitter hierve. Como la ciudad que necesitamos dibujar en las tres semanas que nos dan para superar cada intento.



El tiempo corre mientras dejamos misiones para otra partida nueva en «A place for the unwilling».



REVENTURE

100 finales a tu manera

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Pixelatto **Fecha:** 1 de junio 2019
Web: *pixelatto.com/reventure* **INTERÉS:**

Un tal Señor Oscuro se ha dedicado a llenar el mundo de «Reventure» con enemigos. Pero no es necesario acabar con ellos para ver los 100 finales que anuncia el juego. Además, acabar la experiencia es solo el principio para una nueva intentona. Con habilidades que lo cambian todo, igual que al protagonista. El repertorio de personajes con los que jugar pasa de cincuenta y el juego se integra con Twitch para convertirse en algo mediático. Los píxeles y situaciones impactantes se mezclan con un humor en tono de parodia. Lo cierto es que lo esperábamos con ganas y no parece decepcionar.

EN CAMPAÑA

THE RISE OF THE WITCHER



Third Edition ha contado con parte de CD Projekt para poner en marcha este proyecto. Se presenta con dos ediciones, y se podrá comprar en librerías a finales de año. Aparte de litografías, marcapáginas y más, con la campaña conseguimos tener antes el libro en casa.

Se descubren pasajes sobre el desarrollo de «The Witcher». También hace un análisis profundo de su mundo, música y detalles. El autor de ordenarlo es Benoît "ExServ" Reinier y no faltan entrevistas exclusivas con los responsables.
thirdeditions.com

BLUEUNICORN PLAYGROUND



Se estima que un 1% de la población mundial presenta un diagnóstico de trastorno autista. Nada menos que 400.000 personas solo en España. De ahí que el proyecto «Blueunicorn Playground» surja para mejorar la integración social. El juego proporciona ayudas visuales, mientras se ofrece una parte lúdica que sigue las reglas de juegos más tradicionales. Así, el proyecto ayudará a que los niños se integren y con los conocimientos básicos. Los desarrolladores, Euphoria Studios, piden colaboración para seguir adelante desde Verkami.
verkami.com

Si se dan las condiciones, y suele ocurrir, agosto es el mejor mes para jugar, sin duda. Se produce un breve descanso de lanzamientos; aunque cada vez es más corto, eso sí. Porque el ritmo no descansa como hace años, que nos dejaban algo de tiempo para recuperarnos. Esta vez, se acumulan títulos Free-to-play con actualizaciones que no deben escaparse y curiosidades en forma de Realidad Virtual. Tanto si hay para gastar, a pesar de las vacaciones, como si toca ahorrar, este verano bien avanzado se deja querer. Disfrutar de los mejores juegos se puede hacer en cualquier lugar y formato, con ordenadores portátiles cada vez más potentes, y tanto da el género, el medio y la temática. ¡Aprovecha bien las vacaciones!

ÍNDICE DE CONTENIDOS

En TV es común ver cómo estiran a los personajes que llegan a la fama. De ahí que no sorprenda ver a «Rick & Morty» en forma de juego RV. También las estrellas de carne, hueso y magia se prestan. Junto a programas de pesca, para digerir la sobremesa estival.

ULTIMATE FISHING SIMULATOR VR

Solo le falta el olor a pescado

Género: Simulador **Compatibilidad:** HTC Vive, Oculus Rift, Valve Index y WMR **Desarrollador:** Bit Golem **Disponible:** 2019
Precio: Por determinar **Web:** *bitgolemgames.com* **INTERÉS:**

Parece mentira que no estemos enganchados ya, a nivel mundial, con un simulador de pesca para Realidad Virtual. La apuesta de BitGolem no es original. Pero no deja de picarnos la curiosidad por cómo es de profunda su apuesta. Mantiene el objetivo de hacer accesible este tipo de juegos y la ventaja de ser más entretenido que jugar frente a la pantalla. Además, el ritmo de actualizaciones que mantiene esta compañía puede ser otro buen reclamo, para preferir el salón de casa antes que la naturaleza salvaje de ríos, lagos y mares.



PENN & TELLER VR: FRANKLY UNFAIR, UNKIND, UNNECESSARY, & UNDERHANDED

El vehículo perfecto para la magia

Género: Aventura **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift **Desarrollador:** Gearbox Software **Disponible:** 27 de junio 2019 **Precio:** 19,99€
Web: *gearboxsoftware.com* **INTERÉS:**



Con la Realidad Virtual y Aumentada se pierde toda la magia, ¿verdad? No tiene por qué, si maestros como Penn & Teller están por medio. Han aprovechado la tecnología durante décadas y verlos junto a Gearbox es un reclamo. Puede parecer una oportunidad desaprovechada, por explotar a dos personalidades indiscutibles. Pero aquí se ve potencial para un nuevo género, incluso. Con el típico juego de magia para niños que da el salto a otra dimensión.

DEMOS

SPIDERMAN FAR FROM HOME
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Lejos de casa es el nuevo fenómeno de héroes en el instituto y, también, como experiencia en Realidad Virtual que podemos jugar sin coste.
store.steampowered.com

SCAPE LEGACY
HTC VIVE, VALVE INDEX, OCULUS RIFT, WMR



Abrir armarios, cajones y buscar pistas es parte de la aventura en este trabajo para detectives que también tiene versión sin Realidad Virtual.
store.steampowered.com

DON'T LOOK DOWN HTC VIVE, VALVE INDEX, OCULUS RIFT, WMR



La carrera de obstáculos puede ser de lo más sencilla en 2D, pero se aprovecha de nuestra habilidad inmersos en su mundo.
store.steampowered.com

La tecnología avanza con pasos que nos ilusionan. Tras unos años en que todo parecía ir algo despacio, el trazado de rayos o los nuevos procesadores AMD e Intel abren las puertas a la creatividad. Aunque sea a costa de rascarnos el bolsillo en pocos meses.

DEMOS

3DMARK



Ahora con test de Ray Tracing y PCIe 4.0 para poner a prueba las tarjetas gráficas más actuales y como adelanto a lo que serán los juegos de 2020.
benchmarks.ul.com/3dmark

EFOOTBALL PES 2020



Las ventajas de tener a mano el editor de «PES» se disparan en PC y ayudan a compensar la falta de licencias en un título muy enfocado a los esports.
konami.com

SPY TACTICS



Un juego que mezcla tácticas de espías y rompecabezas con escenarios de perspectiva isométrica.
supervoidgames.com

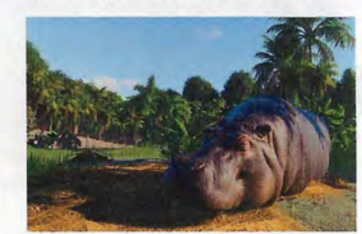
PLANET ZOO

En Frontier controlan la fauna

Género: Estrategia **Idioma:** Castellano **Estudio:** Frontier Developments **Disponible:** 5 de noviembre 2019 **Precio:** Por determinar
Web: *planetzoogame.com* **INTERÉS:**

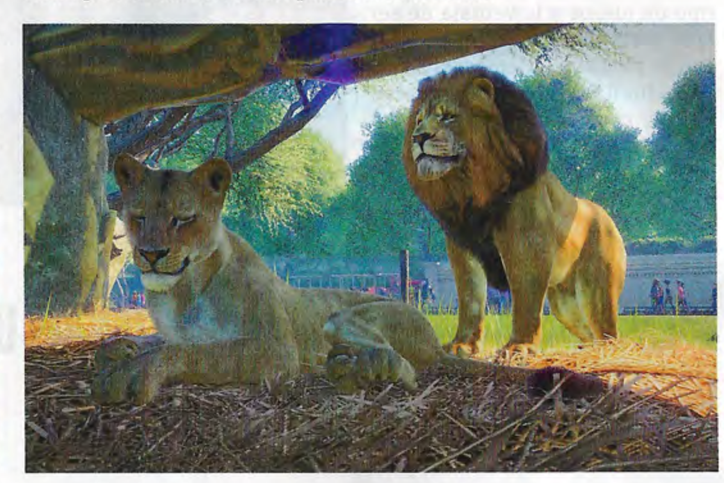
Entre el espacio de «Elite Dangerous» y el mundo más cercano de los parques temáticos nos encontraremos «Planet Zoo» en noviembre. La ciencia y experiencia de décadas en Frontier Developments se va a ver de nuevo en un juego lleno de animales. Como ya nos han enseñado en «Zoo Tycoon» o hasta con los parques Disney. Esta vez, la tecnología y el diseño más fiel a la realidad se mezclan con un estudio profundo sobre cada especie.

A simple vista, estaremos ante un gestor de zoos. Otro más, pero con la profundidad que permite un equipo de desarrollo centrado en la biología y el estudio. La interacción con los escenarios también se quiere llevar al máximo, sin animaciones o comportamientos genéricos. La idea de tener favoritos entre los jugadores, como en los recintos reales, toma forma en lo que puede ser semilla para los zoos del futuro.





El comportamiento, los movimientos, la alimentación o el diseño hasta el último pelo han sido estudiados para crear «Planet Zoo».



DIARIO DE DESARROLLO

CLAPTRAP PRESENTA PANDORA



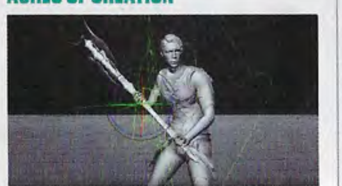
Desde Gearbox han elegido a su mejor embajador para presentar el nuevo mundo de Pandora que llegará con «Borderlands 3».
gearboxsoftware.com

KILLSQUAD



Una de nuestras desarrolladoras más internacionales, Novarama,pone en Steam «Killsquad» con información sobre su desarrollo.
novarama.com

ASHES OF CREATION



Todo el proceso de creación de las animaciones en este Free-to-play, con versión Battle Royale, se ve en los vídeos que lanzan cada poco.
ashesofcreation.com

REMNANT: FROM THE ASHES



El llamado Pabellón 13 y un misterioso laberinto se dejan ver en un vídeo de los desarrolladores de este juego que sale en agosto.
remnantgame.com

Si el que la sigue, la consigue, parece que solo es cuestión de paciencia que algunos juegos lleguen a mantener su éxito. En el lado de la calidad, premiamos los contenidos que mejoran al original y superan los errores cometidos... Incluso con seis años a sus espaldas.

FINAL FANTASY XIV SHADOWBRINGERS

Cuando la oscuridad es buena

Género: Rol **Idioma:** Inglés **Estudio:** Square-Enix **Disponible:** 2 de julio 2019 **Precio:** 59,99€ **Web:** *finalfantasyxiv.com* **INTERÉS:**

Puede que estemos ante uno de los mejores momentos en «Final Fantasy». Es con un nuevo episodio para «FF XIV» con lo que mejor se puede pasar el tiempo. «Shadowbringers» se ha alzado entre las mejores experiencias de la franquicia. Con unas 50 horas de contenido lleno de momentos apasionantes y giros en la saga.

Además, como elemento de un juego online de rol, el nivel máximo llega ahora a 80. Con misiones y retos que están diseñados también para los veteranos. Aquí, un retoque profundo de mecánicas y dificultad aportan frescura a quien ya juega. Al tiempo que la variedad se apropia de unas mecánicas familiares, pero que rompen con lo más clásico del género. Se suman dos razas, seis regiones, dos ciudades y una IA que acompaña a los héroes en las mazmorras. Eso sí, todo en inglés o japonés, por si alguien se lo preguntaba.





Además de la historia principal, el contenido de esta actualización de pago incluye muchos retos para no parar de jugar en meses por venir.

KERBAL SPACE PROGRAM

Que nada pare la conquista del espacio

Género: Simulador **Idioma:** Español **Estudio:** Squad **Disponible:** 31 de mayo 2019 **Precio:** 14,99€ **Web:** *kerbalspaceprogram.com* **INTERÉS:**

Buscar pilotos lo bastante locos, construir algo y lanzarlo al espacio era solo el principio. La aventura de Kerbal en el espacio va mucho más allá. Con una actualización que aporta más ciencia al servicio de quien quiera aprovecharla. Ya sea para dotar a las expediciones de recursos útiles o para experimentar con lo inesperado.



WORLD WAR Z

Más difícil y con más zombis

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Saber Interactive **Disponible:** 3 de julio 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *wwzgame.com* **INTERÉS:**

La temporada de «World War Z» sigue con más contenido descargable entre mayo y agosto. Con el recibido en julio se añadió un modo más difícil, Six Skulls. También añadió dos armas a desbloquear y mejoras en el equilibrio, así como errores solucionados. El siguiente gran parche estrena retos semanales con modificadores de dificultad.



MODS

SHENMUE PACK DE TEXTURAS



Más de 200 texturas en alta resolución intentan evitar las críticas más duras que se vierten hacia la versión PC de «Shenmue 1 y 2».
nexusmods.com/shenmue

MASS EFFECT 2 EN PRIMERA PERSONA



Además de la velocidad con que carga los niveles, con tecnología actual, «Mass Effect» también se juega en primera persona.
nexusmods.com/masseffect2

CRUSADER KINGS 2 EN LA TIERRA MEDIA



Un proyecto de conversión total que cruza el mundo de «Crusader Kings 2» con el Señor de los Anillos.
moddb.com/mods/ck2-middle-earth-project

DOOM REBORN CON IDTECH4



Esta vez no se trata de un mod, sino de un juego independiente que retoma los dos primeros «Doom» y los versiona con tecnología actual.
moddb.com/mods/doomreborn

Con la fama surgen oportunidades. Como las que aprovechan personajes o historias para cambiar de género y, por supuesto, triunfar. Es el caso actual con los juegos de tipo «Auto Chess», que ponen en modo automático a las unidades y se centran en la estrategia.

DOTA UNDERLORDS

En modo automático

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio:** Valve **Lanzamiento:** 20 de junio 2019 **Web:** *underlords.com*
INTERÉS:

El «Auto Chess» original dio las pautas para que «DotA» y «League of Legends» se hayan hecho con el protagonismo estos días. Se habla de un género nuevo, por número de aspirantes a conseguir espacio en Twitch y sus seguidores. Pero vamos a centrarnos en la baza de Valve, que además de en PC se ha presentado para Android e iOS. Con lo que es posible llevarse el perfil y las partidas a cualquier sitio. Además, se trata del primer juego que utiliza el motor Source2. Aunque no parezca el exponente ideal para este, al menos en ordenadores.

Ser el mejor en Agujablanca pasa por contratar a los guerreros y lanzarlos al tablero. Hay torneos en marcha y han comenzado con temporadas. Aparte, es posible entrenar contra la máquina con cuatro niveles de dificultad. Elegir bien y estudiar a fondo los Underlords puede convertirse en todo un arte.





A imagen de la última versión de «Auto Chess», «DOTA Underlords» irrumpe con muchas opciones. Además, estrena motor de juego, aunque no lo exhiba demasiado.

ACTUALIZADOS

APEX: LEGENDS



El juego de Respawn crece al tiempo que mejora en su fase beta con Wattson como luchadora.
ea.com

CONQUEROR'S BLADE



«Knights & Squires» es la primera actualización para el juego de Booming Games.
MY.GAMES

MINION MASTERS



Con enfrentamientos que duran pocos minutos y dos jugadores, la sencillez marca este título.
minionmastersthegame.com

NEON BOOST



Cuando «Quake 3» propulsó el rocket jump, seguro que no imaginaban un juego así...
twitter.com/PlayNeonBoost

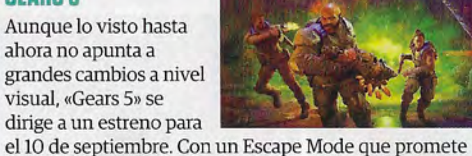
KURTZPEL



En batallas por parejas, Kurtzpel es una experiencia que no para de evolucionar.
kurtzpel.com

APÚNTATE A LA BETA

GEARS 5



Aunque lo visto hasta ahora no apunta a grandes cambios a nivel visual, «Gears 5» se dirige a un estreno para el 10 de septiembre. Con un Escape Mode que promete ser parte importante en las partidas multijugador. Es parte de la campaña previa que se puede probar en forma de beta. Los abonados al servicio Xbox Game Pass para PC tienen oportunidad de lanzarse a luchar.
xbox.com

FLIGHT SIMULATOR



Para algunos, el anuncio de un nuevo «Flight Simulator» fue lo más destacado de Microsoft en el pasado E3. Toda una noticia para los aficionados a los simuladores de vuelo, que pueden tener una nueva referencia en el género. Aunque quizá eche para atrás que sea compatible con Xbox One, con el lastre de ciertas características o en el desempeño visual.
fsi.microsoftstudios.com

Hay que hacer los deberes, aunque sea tiempo de descansar. También de ahorrar un poco para enfrentarse a las ediciones especiales de esos juegos que no podemos dejar pasar. Con CD Projekt por medio, nos sentimos débiles ante lo que tienen preparado.

SHENMUE III

Algo realmente especial

Género: Rol **Idioma:** Inglés **Estudio:** YS Net / Neilo **Web:** *shenmue.link* **INTERÉS:**



Además de los que consiguieron sus versiones especiales con la campaña en Kickstarter, Deep Silver lanza esta edición limitadísima de «Shenmue III» en Estados Unidos.

Con la afirmación del mítico Yu Suzuki, responsable de la saga «Shenmue», todo parece claro. El desarrollador japonés afirma que "«Shenmue III» será para los aficionados y por los aficionados". De ahí que ya se vea una edición especial, fuera de la iniciativa en Kickstarter que dio pie al retorno de la saga. En concreto, Deep Silver ha confirmado que habrá copias físicas con códigos de Epic Store. Aunque el juego siga representado también con información en la tienda de Valve, Steam.

La última edición para coleccionistas de «Shenmue III», aparte de las de la financiación colectiva, está editada por Limited Run Games. Solo hay previstas 1.000 unidades para PC y se pondrá a la venta en Norteamérica, para Noviembre. Esperemos que los canales habituales sirvan para conseguir algunas unidades por aquí. Estas incluyen el juego, un espejo de doble cara con los motivos Phoenix y Dragon, además de cinco parches para la ropa, pegatinas y una lámpara a modo de caja.



DE COMPRAS

NBA 2K20



Anthony Davis y Dwayne Wade ya están confirmados para la portada del nuevo título de ba-lon-ces-to que 2K Sports tiene casi listo.
2k.com

KAI'SA



Hasta febrero de 2020 no estará disponible, pero ya podemos ver la figura en edición especial de recreativa que Riot ha puesto en su tienda.
merch.riotgames.com

MONSTRUO FINAL



Ya está a la venta el juego inspirado en videojuegos clásicos, con opciones para dos a cuatro jugadores y peligrosas mazmorras que crear.
game.es

VAULT BOYS

No nos olvidamos de «Fallout», con unas Litografías Vault Boys que entran en la enorme colección de merchandising que rodea a la saga de Bethesda.
game.es



PARA TU COLECCIÓN

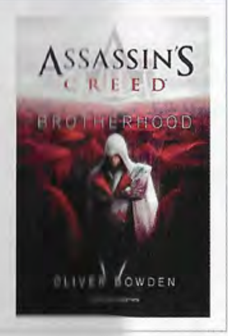
CYBERPUNK 2077 COLLECTOR'S EDITION

CD Projekt RED ya ha confirmado que la mejor versión será PC. También se han presentado las ediciones coleccionista y especiales. La más completa incluirá el juego, una portada reversible, el libro del mundo, una figura de 25 cm, un llavero, pines de metal, parches para la ropa, el mapa, postales... Una obra de arte cyberpunk.
cyberpunk.net

LECTURAS

ASSASSIN'S CREED BROTHERHOOD

Con la última actualización oficial para «Assassin's Creed Odyssey», Editorial Minotauro nos lleva a otra época. La que tiene a Ezio Auditore como figura de portada en uno de los juegos más recordados de la saga. En forma de novela, el libro de Oliver Bowden ha sido traducido al castellano por Noemí Risco Mateo. La obra nos coloca en la Roma de los Borgia. La lucha por el poder político, militar y eclesiástico incluye España y parte del Mediterráneo.
planetadelibros.com



Evento: ESL Pro League **Juego:** CS:GO **Compañía:** ESL **Lugar:** Odense **Fecha:** 3 a 8 de diciembre 2019 **Web:** *play.eslgaming.com*

10ª TEMPORADA DE ESL CS:GO PRO LEAGUE

Dinamarca albergará las finales del evento competitivo en diciembre.

El 25 de junio pasado se pusieron a la venta las entradas para las finales de ESL «CS: GO» Pro League en su décima temporada. Un evento que tendrá como marco la ciudad de Odense, en Dinamarca. Allí, los 16 mejores equipos de Europa, América y Asia/Pacífico se enfrentarán por una bolsa en premios de 750.000 dólares.

Para la parte presencial, el Jyske Bank Arena abrirá sus puertas entre el 6 y 8 de diciembre. Unos días antes, entre el 3 y 5 de este mes, tendrá lugar la Expo ODINCON en su tercera edición. 5.000 metros cuadrados serán habilitados para esta ocasión, totalmente dedicados a los videojuegos. Ahí, se decidirá la fase de grupos que determinará los seis equipos destinados a la final. Una que pone punto final a la liga más larga del mundo en el juego de Valve.





Evento: Summer Games 2019 **Juego:** Overwatch **Compañía:** Blizzard **Lugar:** Online **Fecha:** agosto 2019 **Web:** *playoverwatch.com*

LOS JUEGOS DE VERANO EN OVERWATCH



Una fórmula que se repite y reaviva el interés por este eSport.



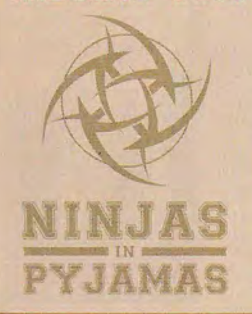
Con los Summer Games, «Overwatch» demuestra que puede cambiar en cualquier momento y da la oportunidad de probar nuevas locuras a sus jugadores.

En años anteriores hemos visto que los Summer Games se hacían con el protagonismo en «Overwatch». El juego no vive su mejor momento en cuanto a popularidad. Aunque conserva un nivel muy alto en su competición oficial. Con grandes sumas de dinero en juego y equipos de todo el mundo que luchan por ser los mejores.

Los Summer Games se han adelantado este año. Los cambios en el estilo de juego y modos dejan ver que «Overwatch» puede mutar de mil maneras. Que los aficionados deben estar abiertos a experiencias nuevas. La esperanza sigue puesta en el equilibrio de los personajes en la competición y que el juego crezca al ritmo que le obliga la competencia. Los desafíos especiales son una forma de incentivar, junto a las recompensas para quien se apunte a estos Summer Games.

SALÓN DE LA FAMA

NICOLAS "PLOPSKI" GONZALEZ



El jugador español-sueco de «CS: GO» ha fichado recientemente por el equipo internacional Ninjas in Pyjamas. Sus primeros triunfos a nivel competitivo tuvieron lugar junto a nada menos que x6tence, otro club de moda. Con ellos compitió en su primer evento presencial durante las finales de la primera temporada ESL Masters «CS: GO». Luego ha pasado por Team Ancient, hasta llegar a su situación actual.

A sus 17 años, Plopski es una de las promesas más jóvenes de este eSport. Además, recibe el apoyo incondicional de su familia, sin el cual no podría permitirse una proyección como la que tiene actualmente. Su posición de "rifler" da lugar a poca discusión en el equipo que lo alinee.



En declaraciones de Plopski, el apoyo del público parece ser una de sus prioridades, pues parece desear un gran triunfo ante multitudes.

Evento: ASSEMBLY SUMMER **Juego:** StarCraft II **Compañía:** Blizzard **Lugar:** Helsinki **Fecha:** 1 a 3 de agosto 2019 **Web:** *wcs.starcraft2.com*

VUELVE EL ASSEMBLY DE VERANO

En Europa también se juega a «StarCraft II» y con gran nivel.

Puede que el triunfo de "Serral" no sea solo un caso aislado y que «StarCraft II» viva una revolución en Europa. El nivel de los jugadores podrá comprobarse entre el 1 y 3 de agosto en Helsinki, Finlandia. Con un torneo en el que 32 participantes optarán a una bolsa de 25.000 dólares en premios. Además, será parte de la competición internacional, el WCS Circuit. Los 16 mejores obtendrán 3.200 puntos repartidos entre los 1.000 para el primero, 600 para el siguiente clasificado, 200 para tercero y cuarto, 100 del quinto al octavo y 50 para el resto.

Un detalle es que este torneo del WCS Circuit estará abierto a participantes que no compitan en el circo mundial. Estos no se llevarán puntos, pero optarán a los premios y la gloria.





Evento: Salvadores de Uldum **Juego:** Hearthstone **Compañía:** Blizzard **Fecha:** 6 de agosto **Web:** *www.blizzard.net*



ULDUM EN HEARTHSTONE

El desierto se abre a los jugadores del título de cartas de Blizzard este verano.

Una nueva expansión para «Hearthstone» empezará a jugarse el 6 de agosto. Lanzada con el nombre de «Salvadores de Uldum», lleva a tierras desérticas la competición en el juego de Blizzard. 135 cartas tendrán como motivo a los expedicionarios en busca de tesoros. En el lado de las dificultades, la Liga del MAL tendrá de su parte cartas como Peste o los Renacidos. Nuevas misiones estarán a disposición de los jugadores, con recompensas como poderes alternativos para los héroes.

Desde Blizzard afirman que han afinado las mecánicas del juego y añaden cada vez más ideas. El objetivo es aumentar la profundidad y favorecer el uso de estrategias más complejas. Las cartas se podrán ganar en el modo Arena o comprarse con oro del juego, así como dinero real. Con opción de solicitar una de las nuevas cartas legendarias en la ventana de lanzamiento.

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*



ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*



OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



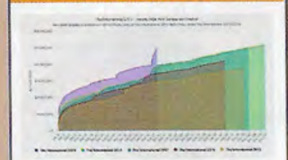
ESL ONE COLONIA 2019

El equipo de Team Liquid se ha hecho con el millón de dólares y el trofeo de la final de ESL One 2019 de Colonia en «CS: GO», frente a Team Vitality. *esl-one.com*

GUNMA: ESPORTS PARA INVIDENTES

En Japón, ONELIFE.inc ha organizado un torneo de eSports para personas ciegas, con «League of Legends» de protagonista y premio de 9.250 dólares. *onelife-inc.com*

TEMPLADO



24 MILLONES EN PREMIOS

El International 2019 de «DotA 2» sube la apuesta y tiene ya una bolsa de 24 millones de dólares para repartir entre el 20 y 25 de agosto en Shanghai. *dota2.com*

FRÍO



MAPA VÉRTIGO DE CS: GO

La escena competitiva de «CS: GO» ha criticado el mapa "vértigo" por su desigualdad, problemas de diseño en cuanto a sonido o disposición de puntos de interés. *counter-strike.net*

APEX: LEGENDS SE DESINFLA

Tras conseguir más de 10 millones de jugadores en sus primeras 72 horas y picos de 50 millones, la segunda temporada ha debutado con 674.000 vistas en Twitch. *ea.com*

EN PORTADA

ODDWORLD: ABE'S EXODDUS

Las nuevas aventuras alienígenas de Abe

Tan solo un año antes, Abe se había convertido en toda una estrella del mundo de los videojuegos. Su primera aventura, «Abe's Oddysee», nos descubrió un mundo, Oddworld, en el que una raza, los Mudokon, eran esclavos de los despiadados Glukkon. La combinación de aventura, plataformas, habilidades mentales y mucho humor consiguió un enorme éxito, así que era cuestión de tiempo ver llegar la segunda parte. «Abe's Exoddus» nos mostraba en el número 47 de Micromanía su preview, con una portada navideña protagonizada por Abe.

En el nuevo juego, el objetivo era liberar a 300 congéneres de Abe de la Destilería SoulStorm, enfrentándonos a nuevos enemigos, como los fleeches o los slig voladores, además de usar nuevos poderes que nos ayudaran en nuestra tarea.

El segundo juego de la saga se convirtió en uno de los más populares de «Oddworld», contando además con un aliciente muy especial: dos finales. El "malo" era en el que rescatábamos a menos de 150 mudokon.

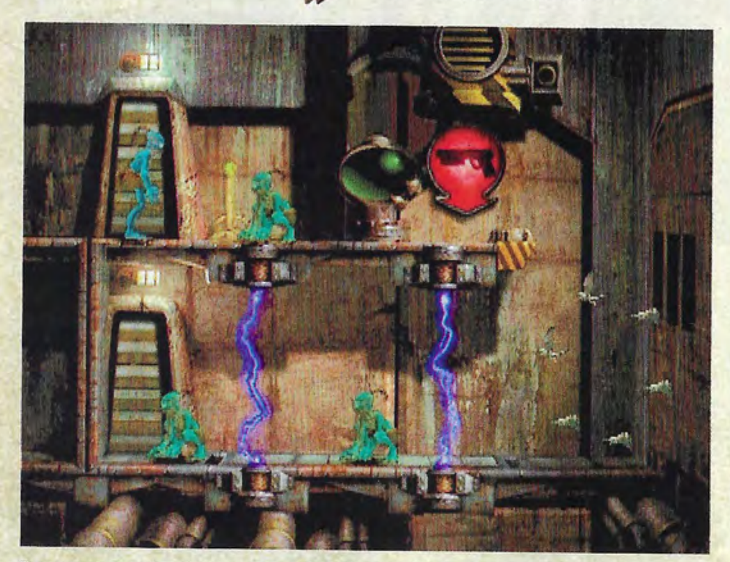


Nuevos enemigos, como los sligs voladores, intentaban hacerle la vida más complicada al bueno de Abe.

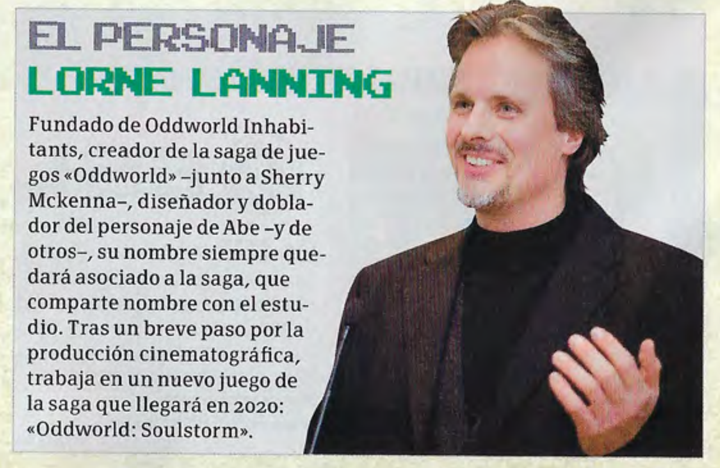


MICROMANÍA 47, TERCERA ÉPOCA

Llegaba la época navideña y nos felicitaba las fiestas desde la portada del número 47 de Micromanía un invitado muy especial: Abe. El simpático protagonista de la segunda entrega de «Oddworld» nos mostraba la preview del juego de esta guisa.



Las trampas era numerosas en los escenarios industriales de «Abe's Exoddus». Salvar a todos los mudokons a veces parecía algo imposible...

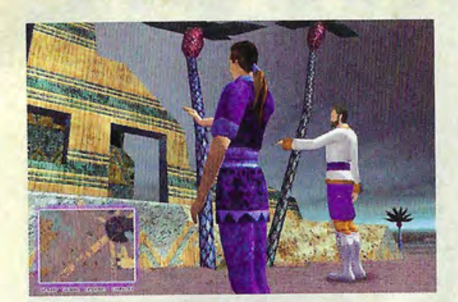


EL PERSONAJE
LORNE LANNING

Fundado de Oddworld Inhabitants, creador de la saga de juegos «Oddworld» –junto a Sherry Mckenna–, diseñador y doblador del personaje de Abe –y de otros–, su nombre siempre quedará asociado a la saga, que comparte nombre con el estudio. Tras un breve paso por la producción cinematográfica, trabaja en un nuevo juego de la saga que llegará en 2020: «Oddworld: Soulstorm».

DESTACADO
GI INTERACTIVE

La compañía de moda nos enseñó sus novedades





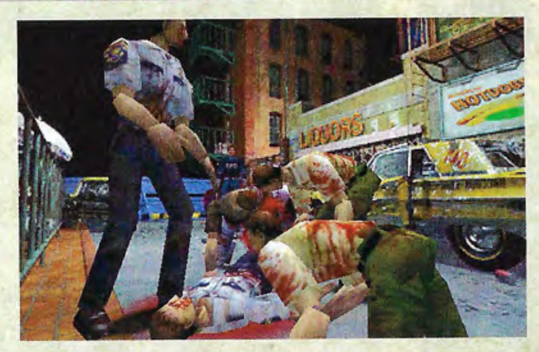
Hace 20 años GT Interactive era una de las grandes distribuidoras de juego a nivel mundial, hasta que fue absorbida por Infogrames en 1999. A finales de 1998 viajamos a Londres, a las oficinas de la compañía en la Old Grammar School, donde pudimos ver juegos como «Amen», «Elysium», «Total Annihilation: Kingdoms» o un título muy especial, «Good and Evil», en el que estaba trabajando el mítico Ron Gilbert, al que pudismo entrevistar. Los más veteranos seguro que lo recuerdan...





LOS MEJORES DEL 98

Llegaba el momento de reflexionar, echando atrás la mirada, y revisar lo que había dado de sí el año. «SiN», «Grim Fandango», «StarCraft», «Resident Evil 2». «Commandos»... ¡Vaya cosecha!, ¿verdad? Sin duda fue un año para la Historia, y así lo reflejamos en un reportaje dedicado a los mejores de 1998. ¡Juegazos!









MICROMANÍA 47 TERCERA ÉPOCA

Sí, hay que reconocer que el cierre del año nos dejó una lista de juegazos que, en el número 47, continuaba con títulos como estos.



TUROK 2 SEEDS OF EVIL

«Turok 2» estaba a punto de llegar al PC y apuntaba a ser algo muy gordo. Luego no lo fue tanto, pero lo que pudimos ver en la versión de preview sí que nos gustó.



MIGHT AND MAGIC THE MANDATE OF HEAVEN

La saga estaba en todo lo alto, y «Might & Magic VI» era uno de los juegos más complejos de la misma. Así que se imponía un Paas Arriba para hacerlo algo más fácil.



SIN

Por fin llegó uno de los juegos de acción más esperados del año, y disfrutamos al máximo con un título lleno de sorpresas y con unos protagonistas sensacionales.



WARGASM

Nunca nos cansaremos de decir que «Wargasm» es uno de los juegos con uno de los mejores títulos que jamás hemos oído. Y, además, era un juegazo de DiD.

EN PORTADA
PRINCE OF PERSIA
El príncipe nos mostraba su nueva cara

Unos meses antes habíamos descubierto el aspecto que tendría el nuevo Príncipe de Persia en los Ubidays, pero cuando le echamos el guante a la versión de preview de «Prince of Persia» –así, sin subtítulos, para indicar el reinicio de la saga–, nos gustaron tanto su renovado aspecto y sus nuevas mecánicas de jugabilidad, que lo convertimos en la portada del número 166 de Micromanía. En ella descubrimos el elemento más significativo del nuevo diseño de acción: el guante. Este objeto, mitad arma, mitad herramienta, se convertiría en la parte del equipo más relevante del juego. Con él podíamos ejecutar combos, pero también usarlo para agarrarnos a salientes imposibles o deslizarnos por paredes verticales. Ubisoft hpretendía renovar la acción y la saga de forma notable.

Pero aún descubrimos algo más. O, mejor dicho, a alguien: Elika. Este misterioso personaje, una bella y enigmática mujer, nos acompañaría en la versión final del juego, usando sus poderes especiales para rescatarnos si estábamos a punto de morir, o ayudarnos en momentos relevantes de la trama. Una de las sagas míticas de la historia prometía renovarse a lo grande.



MICROMANÍA 166, TERCERA ÉPOCA
Las sagas de más éxito del momento ocuparon por completo la portada del número 166 de Micromanía, con nuevas entregas disponibles o en preparación. Y la gran estrella era la nueva cara del Príncipe de Persia, que se reinventaba a lo grande.



El Príncipe ya no estaba solo. Lo acompañaba Elika, controlada por la IA y que nos rescataba si caíamos.



El poderoso guante del Príncipe se convertía en el elemento más significativo de la acción, además de la renovada estética visual con el "cell shading" como eje.

EL PERSONAJE
ADAM JENSEN

El protagonista de las últimas entregas de la saga «Deus Ex» no apareció en nuestros PC hasta 2011, pero lo conocimos tres años antes en Micromanía. Adam Jensen, jefe de seguridad de Sarif Industries, es uno de los primeros grandes "aumentados" de la humanidad. Su evolución como personaje "transhumano" se desarrolla en dos juegos que nos descubrieron un futuro tan fascinante como inquietante.



DESTACADO
DEUS EX 3

El nuevo Renacimiento y los transhumanos



Aunque tardaríamos casi tres años en ver «Human Revolution» acabado, lo que entonces solo era conocido como «Deus Ex 3» nos mostró sus primeras imágenes y detalles de diseño a finales de 2008. Un reportaje especial nos enseñó la evolución de una saga, ya sin Warren Spector ni Harvey Smith como responsables. Lo que vimos tenía una pintaza increíble... ¡aunque tardó lo suyo!



JUEGOS DE ACCIÓN

La acción siempre será uno de los grandes géneros en el mundo del PC, y hace diez años teníamos una lista de juegos disponibles que hacía las delicias de los fans. Por eso, preparamos un reportaje con los 30 mejores títulos del momento, para que no te perdieras ni uno: «Far Cry 2», «BioShock», «Assassin's Creed», «Brothers in Armas: Hell's Highway» y muchos más.





MICROMANÍA 166 TERCERA ÉPOCA

Algunas sagas maduraban, otras nacían y otras empezaban a serlo, con los anuncios de sus segundas partes. ¡Y todas eran geniales!



BATMAN ARKHAM ASYLUM

La continuación de «Arkham Origins» mostraba sus primeras imágenes y prometía ser aún más impresionante que su predecesor. ¡Qué pintaza!



TOMB RAIDER UNDERWORLD

El inframundo de Lara Croft apuntaba a convertirse en una de las mejores entregas de la saga, antes de su futuro reinicio. Y la verdad es que «Underworld» era la caña.



METRO 2033

Impresionante era poco para definir el aspecto de «Metro 2033», la adaptación que 4A Games estaba haciendo de la novela del mismo nombre. ¡Mutantes en Moscú!



MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES

La enormidad del mundo de «Mercenaries 2» precisaba de un poco de ayuda para explorarlo por completo, así que nos marcamos una guía para hacerlo más fácil.

CLÁSICOS DE VUELTA

3 SKULLS OF THE TOLTECS



Casual Brothers nos trae la versión remasterizada del clásico de Revistronic de 1996. «3 Skulls of the Toltecs», con su protagonista Fenimore Fillmore.

■ *www.gog.com/game/fenimore_fillmore_3_skulls_of_the_toltecs*

ETERNAM



¿Te apetece volver al meor parque de atracciones de la galaxia? Ahora puedes regresar a Eternam, con el clásico de Infogrames de 1992, que está disponible en GOG por poco más de 5 euros de nada.

■ *www.gog.com/game/eternam*

THE BARD'S TALE TRILOGY



Saga clásica de rol, como pocas, la trilogía de «The Bard'sTale» está disponible remasterizada, para ofrecer humor y desafíos, y que los fans más veteranos disfruten de la nostalgia.

■ *www.gog.com/game/the_bards_tale_trilogy*

Colecciones clásicas, hardware clásico, rarezas clásicas y nuevas versiones de... sí, clásicos. Este mes, el retro nos trae prácticamente de todo, devolviendo a la vida a juegos que marcaron una época.

DISPAROS PARA TODOS EN CONTRA ANNIVERSARY COLLECTION

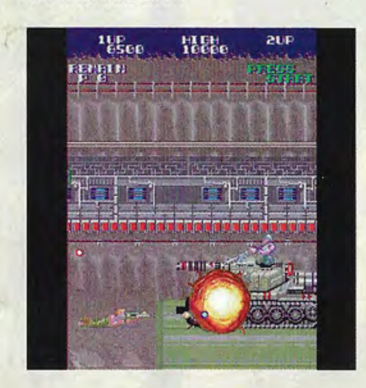
Las colecciones de aniversario de Konami ya están al completo

■ **Género:** Acción/Arcade ■ **Idioma:** Inglés/Japonés ■ **Estudio/compañía:** Konami ■ **Lanzamiento:** Ya disponible
■ **Precio:** 19.99 € ■ **Consíguelo en:** *store.steampowered.com/app/1018020* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Ya lo comentamos el mes pasado, y le ha llegado el turno a la última colección de anoversario de Konami. «Contra Anniversary Collection» lleva ya disponible varias semanas, con su decena de juegos de la saga, con adaptaciones de versiones de recreativa, NES, Game Boy, Mega Drive y Super Nintendo, amén de las versiones japonesas de seis de los títulos. Un recorrido, quizá no completo, pero sí significativo, por una de las sagas más recordadas por los fans de Konami de varias generaciones. Y, recuerda: hazte con un buen pad.

www.konami.com









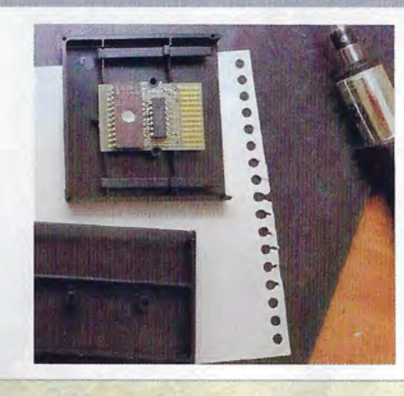
PRECIOS DE LOCURA PARA AUTÉNTICAS RAREZAS

EXTRA TERRESTRIALS

Lo del coleccionismo es algo a lo que los fans del retro estamos acostumbrados, pero a veces las auténticas barbaridades que se pagan por ciertas rarezas no dejan de impresionar. Como el cartucho de «Extra Terrestrials» para Atari 2600 que ha aparecido en eBay y por el que su dueño pide nada menos que 90.000 dólares. ¿Es tan valioso realmente?

El juego se lanzó en 1984, justo tras la crisis de la industria del 83. Se distribuyeron pocas copias y es el único que se conoce en manos privadas. ¿Raro? Sin duda. Pero, ya sabes, todo tiene el valor que se le quiere dar. Y si te sobra la pasta...

■ *www.ebay.com*





YA NO ES MINI
THEC64

Prepárate para unas navidades de 8 bits

■ **Hardware:** The C64 ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio/compañía:** Retro Games/Koch Media ■ **Lanzamiento:** 5 de diciembre de 2019 ■ **Precio:** 119.95 € ■ **Consíguelo en:** *www.game.es*
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

El año pasado pudimos disfrutar de The C64 Mini, que se subía al carro de la fiebre por el hardware retro de tamaño compacto. Ahora, Retro Games y Koch Media han confirmado que tendremos la versión "grande", a tamaño real, disponible estas navidades, con el lanzamiento el 5 de diciembre de The C64.

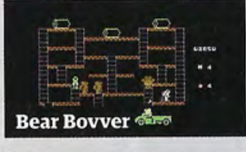
Esta recreación del mítico micro de 8 bit llegará con 64 juegos instalados, dos modos de uso para computación –C64 y VIC 20–, salido 720p y compatibilidad con USB –su nuevo joystick se conectará a uno de los cuatro puertos– para grabar juegos. Eso sí, subirá de los 100 €.
retrogames.biz/the-c64





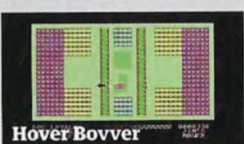
CON 64 JUEGOS INSTALADOS


Attack Mutant Camels

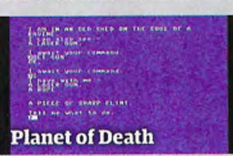

Bear Bovver


Galencia


Gridrunner


Hover Bovver


Iridis Alpha

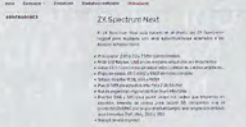

Planet of Death


Psychedelia

LA WEB DEL MES

PULSA UNA TECLA







Amstrad, C64, MSX, Spectrum, Atari, ColecoVision y Videopac. Si fuiste o eres fan de alguno de estos formatos clásicos, deberías pasarte por la web de Pulsa un Tecla. La página se actualiza constantemente con noticias y reportajes, dedica apartados especiales a emuladores -y a algunas versiones actuales del hardware, como el Spectrum Next- y en su sobrio diseño encierra unos contenidos de lo más interesantes.
■ *pulsaunatecla.es*



No le pierde el pulso a la actualidad y está al tanto también del nuevo hardware retro en proyecto, como The C64. Y también tiene enlaces a desarrolladores patrios.



EVERCADE SIGUE AMPLIANDO CATÁLOGO



EVERCADE

La portástil Evercade continúa ampliando su catálogo de cara a su lanzamiento a finales de año. La colección 1 de Mega Cat Studios tendrá diez juegos originales de esta compañía indie, en un cartucho por 19.99 euros. A esta colección se sumarán las de dos de Atari, la de Data East, las dos de Interplay y la Namco Museum. Y es de esperar que, de aquí al lanzamiento, se anuncien algunas más. ¡Ya hay ganas!
■ *evercade.co.uk*



RADEON NAVI ENTRA EN JUEGO

¡Ya está aquí el rival de NVIDIA RTX!

Con algo de retraso, pero con contundencia, llegan las nuevas tarjetas Radeon Navi de AMD, con arquitectura RDNA, dispuestas a plantar cara a las RTX de NVIDIA. La guerra por el dominio del PC Gaming se libra en la gama media.

Aunque los grandes titulares siempre suelen estar dominados por las tarjetas gráficas más "bestias", como RTX 2080 Ti, Radeon VII o Titan, tanto AMD como NVIDIA reconocen lo que todos sabíamos: que la verdadera batalla no está en la gama alta. Está en la gama media, que a fin de cuentas es la que más va a vender, porque la mayoría de la gente no puede pagar 800 o 1000 euros por una gráfica.

En la franja que va de los 350 a los 450 euros es donde está el "poder", las ganancias y la mayor capacidad de influencia (y de maniobra). La gama media vende 5 o 6 veces más que la alta.

La gran rivalidad del PC Gaming se libra entre las nuevas Radeon Navi, llamadas Radeon 5700 y 5700 XT, y las RTX Super, que NVIDIA acaba de lanzar para "contrarrestar" a Navi. Son tres tarjetas RTX: 2060 Super, 2070 Super y 2080 Super, aunque ésta juega en otra liga.

Así es Navi

La arquitectura RDNA de Radeon Navi (que usarán PS5 y Xbox Scarlett) se estrena con las Radeon 5700 y 5700 XT, como decíamos. Son ligeramente más potentes que las RTX 2060 y 2070, respectivamente, y a la par que RTX 2060 Super y 2070 Super.

La arquitectura Navi se basa en una tecnología a la que aún no ha llegado NVIDIA: la litografía de 7nm. NVIDIA sigue estancada en los 12 nm, y no está claro si es porque le va bien así o porque le está costando bajar a los 7 nm. Pero, sobre el papel, los 7 nm suponen una importante ventaja. Como la distancia entre los transistores de los chips es menor puedes meter más en el mismo espacio, y se genera menos calor.

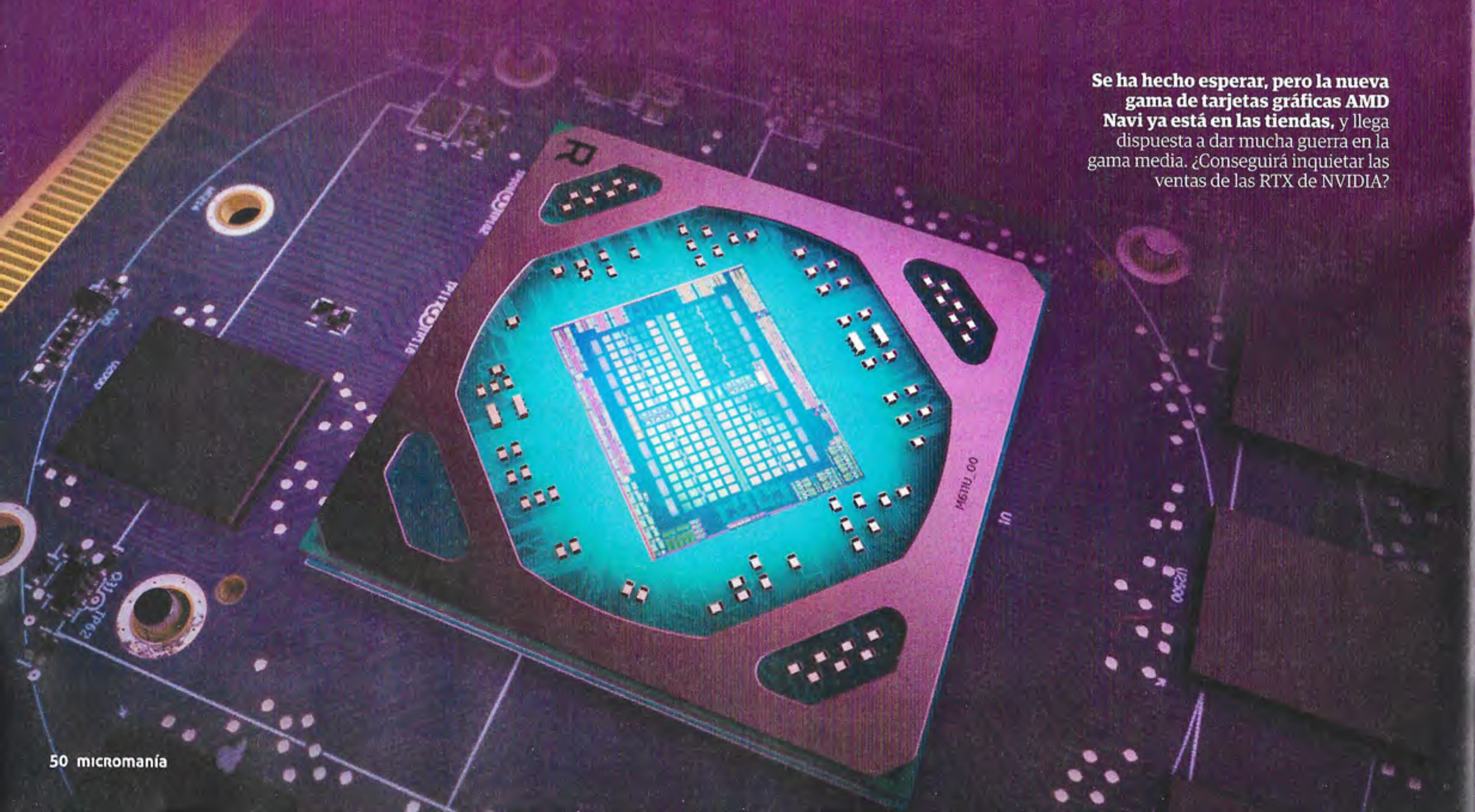
Aun así, la mejora más importante está en el TDP. Lo que el TDP muestra es la cantidad de calor que genera el chip. Cuanto mayor sea, posiblemente esté ligado a mayor consumo, y además se necesita un mejor disipador para eliminarlo.

La RX Vega 64 tiene un TDP de 295 W, y la Radeon VII, de 300 W. En cambio, en Radeon 5700 solo es 180 W, y en Radeon 5700 XT, 225 W. Aunque son valores que están entre 10 y 20 W por encima de las RTX equivalentes, es una mejora muy importante.

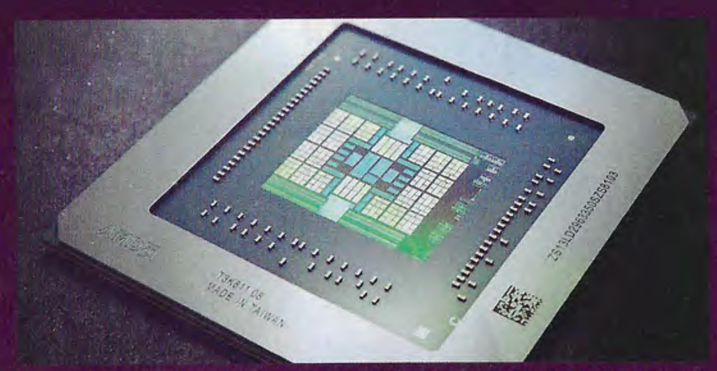
A este respecto, según las primeras pruebas las temperaturas máximas que alcanzan las nuevas Radeon son entre 8 y 10 grados más altas que la RTX. No supone un problema porque llevan una buena disipación, pero vuestro PC debe refrigerar bien.

Otra de las novedades más llamativas es que abandona la memoria HBM2 y recupera la GDDR6. Esto tiene consecuencias a la hora de diseñar el chip gráfico, lo que hace que la nueva arquitectura RDNA de AMD no se parezca en nada a la de la generación anterior. Veremos si esto es un paréntesis y AMD vuelve a usar HBM, teniendo en cuenta que HBM3 estaba en desarrollo.

El último pilar de RDNA es la conexión PCI-E 4.0, con el doble de ancho de banda que el actual PCI-E 3.0, para alcanzar velocidades de transferencia de 16 GT/s. Es una mejora importante, pero solo podrás aprovecharla si tienes una placa base con conexión



Se ha hecho esperar, pero la nueva gama de tarjetas gráficas AMD Navi ya está en las tiendas, y llega dispuesta a dar mucha guerra en la gama media. ¿Conseguirá inquietar las ventas de las RTX de NVIDIA?



La nueva arquitectura RDNA se centra en tres pilares: litografía de 7 nm, más velocidad de reloj y conexión PCI-e 4.0.

PCI-E 4.0, como las de los nuevos procesadores Ryzen 3000.

Radeon 5700

La GPU de entrada es la Radeon 5700, que en términos de potencia equivale a la RTX 2060 Super.

Con una velocidad base de 1465 MHz y Turbo de 1625 MHz, ofrece 2305 procesadores de flujo (equivalentes a los núcleos CUDA de NVIDIA), y 36 unidades de computación, con 144 Unidades de textura y 64 ROPs. Monta 8 GB de GDDR6, con 448 GB/s de ancho de banda de memoria. Alcanza 8K a 60 Hz, y 5K a 120 Hz.

En los benchmarks se sitúa entre la RTX 2060 y la 2060 Super.

Es una tarjeta que puede mover gráficos a 1440p y 60 fps con todo en Ultra, aunque en algunos títulos quizá tengas que reducir algún parámetro.

Radeon 5700 XT

Aumentando la velocidad de reloj en 200 MHz, AMD consigue un rendimimiento al nivel de la 2070 Super, con Radeon 5700 XT. Posee una velocidad de reloj de de 1650 MHz, con una velocidad turbo de 1755 MHz. Son los valores más altos del mercado.

El mayor número de sombreadores/procesadores de flujo (2560) y más unidades de textura y computación, le otorgan ese extra de rendimiento.

Nuevas tecnologías

Navi estrena nuevas tecnologías enfocadas a la fidelidad gráfica y la mejora de la jugabilidad, y otras conocidas, pero mejoradas.

Con Radeon Chill, el consumo se adapta al gameplay, y la IA detecta tus movimientos en el pad.

Mejora también el Super Sampling, lo que AMD llama Radeon Image Sharpening. Combina el realce de contorno por contraste adaptativo con el renderizado a una resolución mayor que el monitor, para reducir los dientes de sierra sin afectar al rendimiento.

FidelityFX aplica efectos de postprocesamiento que comprime varios efectos de forma automática para tener que realizar menos pasadas de sombreadores, lo que reduce el tiempo de procesamiento.

Radeon Anti-Lag es una tecnologia propia de AMD que reduce la latencia a la hora de dibujar los gráficos en pantalla en función de la respuesta del jugador.

Además hay un aumento de rendimiento en lo que llama VR Ready Premium, el soporte de Realidad Virtual a resolución 4K.

Sin Ray tracing ni IA

La gran ausencia es el trazado de rayos. AMD está trabajando en ello a través de AMD Radeon Pro-Render y Radeon Rays, y se da por hecho que PS5 y Xbox Scarlett tendrán ray tracing. Pero de momento no está en Radeon 5700 y 5700 XT. Si quieres ray tracing, por ahora solo está en las RTX.

Son tarjetas que van a dar mucho juego, y han obligado a NVIDIA a reaccionar. La competencia es real, y eso es bueno. **J.A.P.**

¿DÓNDE QUEDA LA RADEON VII?

El estreno de la arquitectura Navi deja en una posición incómoda a la Radeon VII, con una potencia algo por debajo de la RTX 2080.

Radeon VII pertenece a la 2ª generación Vega y básicamente es la tarjeta profesional de AMD, adaptada para gaming.

Tiene especificaciones increíbles, como la tecnología de fabricación de 7 nm, 16 GB HBM2, y un ancho de banda de memoria de 1 TB/s.

Las cifras doblan a la RTX 2080, con 8 GB, y supera a la RTX 2080 Ti, 11 GB. También dobla el ancho de banda de memoria, 1 TB/s frente a los 0,4 TB/s de la RTX 2080.

Pero esta potencia tienen un precio: el consumo, y por tanto, el calor. Tiene un TDP de 300W, frente a los 210W de RTX 2080.

En los benchmarks iguala en algunos juegos o queda por debajo en un 10 o un 15% con respecto a la RTX 2080, así que no está mal.

Pero tiene ausencias clave: no usa inteligencia artificial, no tiene filtro DLSS, ni ray tracing.

Nuestro consejo es que optes por una placa Navi. Es más moderna, salvo que quieras una tarjeta equivalente a RTX 2080 y tengas un PC con buena refrigeración y fuente de alimentación.



CARACTERÍSTICAS	RX VEGA 56	RX VEGA 64	GTX 1080 TI	RTX 2060	RADEON 5700	RTX 2070	RADEON 5700 XT	RADEON VII	RTX 2080	RTX 2080TI
FABRICACIÓN	14 nm FinFET	14 nm FinFET	16 nm FinFET	12 nm NFF	7 nm	12 nm NFF	7 nm	7 nm	12 nm NFF	12 nm NFF
TRANSISTORES	12.500 millones	12.500 millones	12.000 millones	10.600 millones	10.300 millones	10.600 millones	10.300 millones	13.200 millones	13.600 millones	18.600 millones
RTX-OPS	No computable	No computable	12T	37T	No computable	42T	No computable	No computable	57T	76T
GIGA RAYS/SG (RAY TRACING)	No	No	No	5	No	6	No	No	8	10
UNID. DE COMPUTACIÓN	56	64	No computable	No computable	36	No computable	40	60	No computable	No computable
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1156 / 1471 MHz	1274 / 1546 MHz	1480 / 1582 MHz	1365 / 1680 MHz	1465 / 1625 MHz	1410 / 1630 MHz	1605 /1755 MHz	1400 / 1750 MHz	1515 / 1710 MHz	1350 / 1545 MHz
UNIDADES DE TEXTURA	256	256	224	120	144	144	160	240	192	288
ROPS	64	64	88	48	64	64	64	64	64	96
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES	3584	4096	3584	1920	2304	2304	2560	3840	2944	4352
MEMORIA	8 GB HBM2	8 GB HBM2	11 GB GDDR5X	6 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	16 GB HBM2	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6
ANCHO DE BANDA	410 GB/s	484 GB/s	484 GB/s	336 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	1 TB/s	448 GB/s	616 GB/s
INTERFAZ DE MEMORIA	2048 bit	2048 bit	352 bit	192 bit	256 bit	256 bit	256 bit	4096 bit	256 bit	352 bit
CONEXIÓN	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0
TDP	210W	295W	250W	160W	180W	185W	225W	300W	215W	250W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FREESYNC 2	Sí	Sí	G-Sync	G-Sync	Free-Sync 2	G-Sync	Free-Sync 2	Sí	G-Sync	G-Sync
TFLOPS	10,5	12,5	11,3	6,5	7,4	7,5	8,9	13,4	10,1	13,4

LAS MEJORES TARJETAS GAMING DE GAMA MEDIA DEL MERCADO

Hemos seleccionado algunas de las placas Radeon Navi que ya están a la venta, y las comparamos con las RTX Super.

GIGABYTE NVIDIA RTX2060 SUPER GAMING OC

Como suele ser tradición en Gigabyte, le gusta comercializar tarjetas overclockeadas de fábrica, a un precio ligeramente más alto que la competencia. Es lo que ocurre con esta RTX 2060 Super, que ofrece una velocidad Turbo casi 200 MHz por encima de la especificación, hasta alcanzar unos increíbles 1815 MHz.

Para poder mantener esa velocidad el mayor tiempo posible utiliza diferentes disipadores metálicos internos, y tres ventiladores Windforce 3X con giro alterno. El resto de especificaciones son las mismas que el estándar RTX 2060 Super de Nvidia.

A destacar la inclusión de una salida USB Tipo C, que cada vez vamos a ver con mayor frecuencia.

INFOMANÍA

- **GPU:** RTX
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 448 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1815 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0b, 1 x USB Tipo C
- **Disipación:** 3 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 8-pin + 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 550W
- **Otras características:** RGB Fusion 2.0

492 € en Amazon

www.gigabyte.com/es/Graphics-Card/GV-N206SGAMING-OC-8GC#kf



ZOTAC RTX 2070 SUPER AMP



Zotac ha sido la primera compañía en poner una tarjeta RTX Super a la venta en España. Ojo porque esta marca tiene dos versiones, la normal y la Extreme, con algunas mejoras en los materiales.

Este modelo en cuestión es el estándar. Un placa RTX 2070 Super que también viene overclockeada, con una velocidad Turbo de 1800 MHz.

Monta dos ventiladores con velocidad independiente, disipadores adicionales y un botón para overclockear de forma sencilla y sin peligro.

Cuenta con tres salidas Displayport 1.4, y una salida HDMI 2.0. El resto de especificaciones son estándar.

INFOMANÍA

- **GPU:** RTX
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 448 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1800 MHz
- **Interfaz:** PCI Express x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 2 ventiladores de aspa
- **Conector corriente:** 8-pin + 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 650W
- **Otras características:** OC Scanner

551,95 € en Amazon

www.zotac.com/es/product/graphics_card/zotac-gaming-geforce-rtx-2070-super-amp

GIGABYTE NVIDIA RTX2060 SUPER GAMING OC

Pese a que su precio oficial no supera los 350 euros, resulta casi imposible encontrar una Radeon 5700 por debajo de los 400€. Al ser novedad, las tiendas (y las marcas) se aprovechan.

Este modelo de Sapphire es la excepción. La razón es sencilla: se trata de una versión Legacy, es decir, idéntica a las especificaciones originales de la GPU de AMD. No está overclockeada de fábrica y usa el mismo diseño con un único ventilador de la versión canónica de AMD.

Cuenta con un conector HDMI 2.0 y 3 DisplayPort, y acepta hasta cuatro monitores al mismo tiempo.

Una placa a considerar si buscas el mejor precio y no necesitas los extras de otras marcas.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi 10
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 448 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1465/1625 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 4.0 x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 1 ventilador (blower)
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin, 1 x 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 600W
- **Otras características:** No

392 € en Amazon

www.sapphiretech.com/en/consumer/21294-01-20g-radeon-rx-5700-8g-gddr6



XFX RADEON RX 5700 XT

Como Saphire, XFX vende las tarjetas Radeon 5700 XT más baratas del mercado, porque simplemente se dedica a comercializar el modelo estándar diseñado por AMD, sin overclockear o cambiar la disipación o los ventiladores. Es una versión "pura" de la GPU Radeon 5700 XT, sin ningún extra.

Monta el clásico ventilador único (blower) de la especificación de AMD, con velocidades de 1605/1755 MHz, 8 GB de memoria GDDR6, y como soporte de software, los drivers Adrenalin de AMD. No tiene ningún exceso, pero tampoco se necesita nada más, francamente.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi 10
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 448 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1605/1755 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 4.0 x16
- **Conectores:** Ç 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 1 ventilador (blower)
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin, 1 x 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 600 W
- **Otras características:** No

434,99 € en Amazon

xfxforce.com/en-us/products/vamd-radeon-rx-5000-series#





ASUS AMD RADEON RX 5700 XT

Parece que todos los fabricantes han llegado muy justos al lanzamiento de Radeon 5700 XT, porque ni siquiera los que acostumbran a hacerlo, como Asus o Gigabyte, disponen de tarjetas personalizadas. La propia Asus ha anunciado que lanzará la suya en septiembre.

Por tanto, lo que tenemos aquí es la placa canónica presentada por AMD, pero comercializada por Asus. Idéntica a la anterior Saphire, vaya.

De momento se mantiene unos 80 euros por debajo de RTX 2070 Super. Mientras siga así, Radeon seguirá vendiendo.

INFOMANÍA

- **GPU:** Navi 10
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Ancho de banda:** 448 GB/s
- **Velocidad GPU:** 1605 / 1755 MHz
- **Interfaz:** PCI Express 4.0 x16
- **Conectores:** 3 x DisplayPort 1.4, 1 x HDMI 2.0
- **Disipación:** 1 ventilador (blower)
- **Conector corriente:** 1 x 8-pin, 1 x 6-pin
- **Fuente de alimentación:** 600 W
- **Otras características:** No

469 € en Amazon

xfxforce.com/en-us/products/amd-radeon-rx-5000-series#

TARJETAS RTX SUPER, LA RESPUESTA DE NVIDIA

Como comentamos, las nuevas placas Navi de AMD parece que son ligeramente más rápidas que sus equivalentes NVIDIA RTX.

Nvidia no ha tardado en responder con las RTX Super, que ofrecen ese punto extra de potencia para quedar al nivel de las Navi, sin aumentar el precio.

La mejora más significativa es la RTX 2060 Super, ya que además de ofrecer más núcleos CUDA y mayor velocidad de reloj, aumenta la VRAM 8 GB de memoria GDDR6. Esto es muy importante si vas a jugar con texturas 4K.

La nueva RTX 2060 supera en todos los aspectos a la versión estándar. De hecho se acerca o iguala el rendimiento de la RTX 2070 y la Radeon 5700.

La RTX 2070 Super mantiene la memoria de su predecesora (8 GB), pero mejora lo demás. Eso sí, hay un aumento del consumo (TDP), que sube a los 215W, como RTX 2080. Está pensada para igualar o superar a la Radeon 5700 XT.

Finalmente, tenemos la RTX 2080 Super, en la misma línea: más RTX-Ops, algo más de 100 MHz de velocidad de reloj, 3072 núcleos CUDA, y 11,1 TFLOPS.

Estas nuevas tarjetas dejan un poco en la cuneta a las versiones estándar, que pese a salir hace menos de un año, ya han quedado detrás de Radeon Navi y RTX Super. RTX 2060 pierde interés con solo 6 GB de memoria. Pero queda el consuelo de que bajarán de precio, y pueden ser una compra muy interesante...

CARACTERÍSTICAS	RTX 2060	RTX 2060 SUPER	RTX 2070	RTX 2070 SUPER	RTX 2080	RTX 2080 SUPER	RTX 2080TI
FABRICACIÓN	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF
RTX-OPS	37T	41T	42T	52T	57T	63T	76T
GIGA RAYS/SG	5	6	6	7	8	8	10
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/TURBO)	1365 / 1680 MHz	1470 / 1650 MHz	1410 / 1630 MHz	1605 / 1770 MHz	1515 / 1710 MHz	1650 / 1815 MHz	1350 / 1545 MHz
UNID. DE TEXTURA (TMU)	120	136	144	184	192	192	288
ROPS	48	64	64	64	64	64	96
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES	1920	2176	2304	2560	2944	3072	4352
MEMORIA	6 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6
ANCHO DE BANDA	336 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	448 GB/s	616 GB/s
INTERFAZ DE MEMORIA	192 bit	256 bit	256 bit	256 bit	256 bit	256 bit	352 bit
TDP	160W	175W	185W	215W	215W	250W	250W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
FREESYNC 2	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync
TFLOPS	6,5	7,2	7,5	9	10,1	11,1	13,4

LIGEROS COMO EL SONIDO, IMPACTANTES COMO UNA BOMBA

CORSAIR HS35

Producto: Auricular gaming estéreo
Precio: 44.99 €
Más información: Corsair
Web: *www.corsair.com*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

Los nuevos HS35 de Corsair se sitúan en una gama de entrada de auriculares gaming, ofreciendo comodidad y prestaciones básicas, sin renunciar a la calidad del sonido.

Es de los pocos periféricos gaming de Corsair que no usan configuración ni personalización iCUE –tampoco lo necesita–, por lo que todo consiste en conectarlos y disfrutarlos. **Su esencia multiplataforma, para todo tipo de dispositivos de juego y sonido,** se aprecia claramente con su conector de 3.5". Destaca, sobre todo, lo ligeros y cómodos que son. Pero no pienses que el sonido es de baja calidad. Sus transductores de neodimio de 50 mm abarcan un buen rango y precisión. Si no necesitas auriculares gaming pro ni sonido envolvente, y quieres una excelente relación calidad/precio, no la hay mejor.

INTERÉS

CON TU ESTILO PERSONAL

El diseño de los HS35 podría calificarse de sobrio, pero no renuncian a un toque de estilo en múltiples detalles.

El más evidente es la gama de colores en que están disponibles -rojo, verde, azul y negro-, pero no también es reseñable que cuenten con micrófono extraíble y tengan integrados los controles de volumen y cancelación en el auricular, en lo que ya es tendencia en el mercado del audio.

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

- **Auricular:** 50 mm Neodimio
- **Frecuencia de respuesta:** 20Hz - 20kHz
- **Impedancia:** 32 Ohms @ 1kHz
- **Sensibilidad:** 113 dB (± 3 dB)
- **Micrófono:** Unidireccional con cancelación de ruido
- **Impedancia micrófono:** 2.2k Ohms
- **Frecuencia de respuesta micrófono:** 100Hz - 10kHz
- **Sensibilidad del micrófono:** -40 dB (± 3 dB)
- **Dimensiones:** 184mm(L) x 88mm(W) x 205mm(H)
- **Peso:** 250 g

NUESTRA OPINIÓN

Los HS35 son una alternativa asequible para los que busquen auriculares gaming básicos, pero que no quieran renunciar a la calidad del sonido ni la comodidad. Su compatibilidad multiplataforma te asegura su uso continuo.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

AUDIO PARA SIBARITAS

AUDIOTECHNICA ATH-G1 Y ATH-G1WL

Producto: Auriculares gaming **Precio:** 179 € (ATH-G1), 259 € (ATH-G1WL)
Más información: Audio-Technica **Web:** *eu.audio-technica.com*

En versión estándar (ATH-G1) o inalámbrica (ATH-G1WL), el nuevo auricular gaming de Audio-Technica, el especialista japonés en sonido, llega para **satisfacer las expectativas de los jugadores exigentes** en cuestión de audio. Es compatible con PC, PS4 y Xbox One –y con cualquier plataforma con salida de 3.5mm–, usa transductores de 45 mm de gran diámetro y tiene micrófono extraíble.

INTERÉS



ILUMINA MÁS TU REFRIGERACIÓN

FLOE DX RGB SERIES TT PREMIUM EDITION

Producto: Refrigeración líquida CPU **Precio:** De 145 € a 189 € (según modelo)
Más información: Thermaltake **Web:** *www.thermaltake.com*



La última edición de Computex ha servido de presentación a uno de los **sistemas top de refrigeración liquida para CPU de Thermaltake.** La serie Floe DX RGB TT Premium Edition se presenta en variantes de dos ventiladores (240 TT y 280 TT) y un modelo de 3 ventiladores (360 TT) que aportan a su calidad la habitual parafernalia de iluminación RGB personalizable por LED.

INTERÉS

¡DALES MÁS CAÑA A TUS ALTAVOCES!

SOUND BLASTER AE-9 Y AE-7

Producto: Tarjetas de sonido internas **Precio:** 229.99 € (AE-7), 339.99 € (AE-9)
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

Los treinta años de experiencia de Creative con Sound Blaster alcanzan la madurez y excelencia con el lanzamiento de sus dos nuevos modelos de tarjeta de audio PCI-e. Las **Sound Blaster AE-7 y AE-9 se colocan en lo más alto de su catálogo** , contando con tecnologías como CleanLine, en la AE-9. Ofrecen sonido 5.1 y 7.1 virtual con decodificador Dolby Digital Live y DTS Connect.

INTERÉS





ACER NITRO G550

Si lo que te va es jugar en gran formato y los monitores se te quedan pequeños, Acer tiene en el **proyector Nitro G550 una alternativa para "gamers"**. Ofrece 1080p y 120 Hz, tecnología ColorPurity y ColorBoost 3D, con un input lag de 8.3 ms. Es compatible 4K y HDR. Sale por 899 €. *www.acer.com.*



GEFORCE RTX SUPER

Al anuncio de las nuevas gráficas con tecnología Navi, NVIDIA ha respondido con rapidez, lanzando la **nueva gama RTX Super, que tiene disponibles los modelos 2060, 2070 y 2080**, con precios entre los 450 € y 750 €, aproximadamente, según modelo y fabricante. *www.nvidia.com*



THERMALTAKE A700

Thermaltake actualiza su popular A500 con el nuevo modelo anunciado en Computex, el A700 está fabricado en aluminio e incorpora, como su antecesor, paneles de cristal templado, en esta ocasión de 5 mm. **Soportará formato E-ATX** y soluciones de refrigeración de todo tipo. *www.thermaltake.com*



LOGITECH G PRO X

Logitech también actualiza su catálogo de auriculares gaming con dos nuevos modelos. **El G Pro y el G Pro X, creados en colaboración con profesionales de eSports**. El Pro X estrena el software Blue VO!CE, para una comunicación clara. Salen por 99.99 € y 129 €, respectivamente. *www.logitechg.com*

EL SONIDO COMPACTO Y TOTAL PARA LLEVAR A TODAS PARTES

CREATIVE OUTLIER AIR

Producto: Auriculares intraurales inalámbricos **Precio:** 79.99 € **Más información:** Creative **Web:** *es.creative.com*

Lo primero que llama la atención es lo cómodos que resultan de llevar los Outlier Air. La apuesta de Creative por los auriculares in-ear inalámbricos sorprende, pero no solo por ese motivo.

La experiencia de décadas de Creative en el sector del audio se deja notar en la calidad del sonido que proporcionan. Limpio, con buen refuerzo de graves, y con un gran aislamiento acústico.

Es hasta sorprendente el diseño de controles, con un interruptor en cada auricular que permite manejar asistentes de voz –Siri y Google Assistant–, llamadas y volumen con pulsaciones. Fáciles de emparejar y usar, con certificación IPX5 –al agua–, y membrana de grafeno del driver de 5.6 mm. Absolutamente recomendables.

INTERÉS ■■■■■■■■■□



PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE ESTUCHE

El estuche para guardar los Outlier Air es mucho más que eso. Es la cuna que incluye el cargador de los auriculares, a su vez recargable por USB, ya sea en conexión al ordenador o con un adaptador independiente -que no se incluye, eso sí-. Ya sea abierto o cerrado, puede usarse en carga con indicadores luminosos del estado de la misma. Parpadeantes para los auriculares, si está el estuche abierto, y por indicación de luz azul o roja en el lateral del estuche, si lo tenemos cerrado. Para llevarlo a cualquier parte en un mínimo espacio y con toda comodidad. Bien por Creative.



NUESTRA OPINIÓN

Creative se sube al carro de los auriculares in-ear bluetooth con un producto que aúna calidad de sonido, sencillez de uso y gran diseño. Cómodos y ligeros, sorprende lo sencillo que es controlar asistentes de voz y usar el teléfono. ¡Geniales!

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

Apartado	Valoración
TECNOLOGÍA	■■■■■■■■■■
DISEÑO	■■■■■■■■■□
PRESTACIONES	■■■■■■■■■□
GAMING	■■■■■■■□□□
PRECIO / CALIDAD	■■■■■■■■■□

INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

- Micrófono integrado con controles de reproducción de música y de control de llamada a ambos lados de los auriculares
- **Temperatura de funcionamiento:** 0° C a 45° C
- **Resistente a la intemperie:** IPX5
- **Tiempo de reproducción:** Hasta 10 horas por carga, 2 x cargas adicionales en el estuche de carga, hasta 30 horas de tiempo de reproducción en total
- **Soporte de Asistente de voz:** Siri y Google Assistant
- **Tiempo de carga:** 1 - 2 horas
- **Drivers de cascos:** Membrana de grafeno del driver de 5.6 mm, Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 kHz
- **Micrófonos:** Tipo: Omnidireccional, Respuesta de frecuencia: 100 Hz - 10 kHz, sensibilidad (1 kHz): -42 dBV/Pa
- **Interfaz:** USB Tipo C (carga), Bluetooth 5.0
- **Perfiles de Bluetooth:** A2DP (Bluetooth estéreo inalámbrico), AVRCP (Bluetooth control remoto), HFP (perfil manos libres)
- **Frecuencia:** 2,4 GHz
- **Códec de audio:** SBC, aptX, AAC
- **Alcance operativo inalámbrico:** hasta 10 m/ 10 m
- **Tipo de batería:** Batería en auriculares: 2 x baterías de polímero de litio recargables de 60 mAh, batería en estuche de carga: 1 x batería de polímero de litio recargable de 380 mAh
- **Dimensiones (largo x ancho x alto):** 76 x 44 x 28 mm
- **Peso:** Auriculares: 10 g, estuche de carga: 54 g

PORTABILIDAD MÁXIMA AL PROYECTAR
ACER B130I

Producto: Proyector LED compacto **Precio:** 499 €
Más información: Acer **Web:** *www.acer.com*

Con menos de 1 kg –812 g– de peso, batería de 15000 mAh –3.7 V– y unas dimensiones mínimas –108x103x96 mm–, **el Acer B130I es un proyector LED que se puede llevar a cualquier sitio** –casi– en el bolsillo. Tiene entradas USB y MicroSD, 5 horas de batería y dos altavoces de 3W. Incluye antena inalámbrica, es compatible con dispositivos Android e iOS –sin app– y tiene 20.000 horas de vida útil.
INTERÉS ■■■■■■■■■□



REFUERZA TU AUDIO DE SOBREMESA
TRUST TYTAN 2.1

Producto: Altavoces de sobremesa 2.1 **Precio:** 99.99 €
Más información: Trust **Web:** *www.trust.com*



Para los que siguen prefiriendo unos altavoces clásicos a los auriculares, pero no quieren ocupar un espacio excesivo, los Trust Tytan 2.1 son una elección perfecta. **Incluyen subwoofer de madera y 60 w RMS de salida**, tienen un sistema de gestión inteligente para ahorrar energía y su mando incluye conexiones para auriculares y otros dispositivos. Y por menos de 100 €.
INTERÉS ■■■■■■■■□□

CHASIS MINI, PC TOTAL
MASTERCASE H100

Producto: Chasis PC **Precio:** 64.99 €
Más información: Cooler Master **Web:** *www.coolermaster.com*

Con diseño Mini-ITX/Mini-DTX, Cooler Master lanza el Mastercase H100. **Soporta una fuente de 160 mm de profundidad**, incluye ventilador RGB de 200 mm y el espacio que ofrece para gráfica es de 160mm, si incluimos radiador, o 210 mm sin él. Tiene una bahía de 2.5"/2.5" dual y un soporte vertical de 4x2.5" entre el panel lateral y la fuente de alimentación.
INTERÉS ■■■■■■■■□□

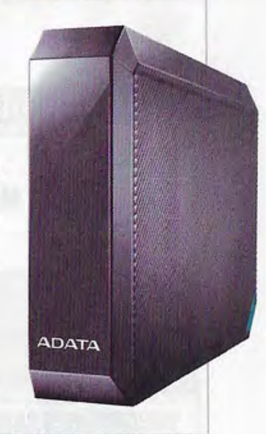


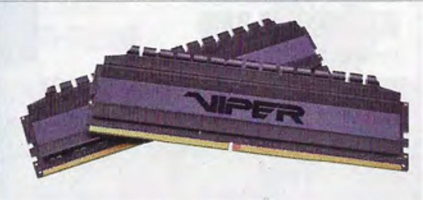


TECNOTREND

ADATA HM800

Un disco duro externo ideal para los usuarios de una Smart TV. **El HM800 de ADATA ofrece modelos con 4, 6 y 8 TB de almacenamiento**. Es enormemente rápido gracias al Turbo HDD, tiene cifrado AES de 256 bit, función de copia de seguridad con un solo toque y sincroniza automáticamente con solo presionar un botón.
www.adata.com





PATRIOT VIPER 4 BLACKOUT

Las memorias **Viper 4 Backout DDR4 están optimizadas para Ryzen de tercera generación** y ofrecen gran potencial de overclocking. Todo el bloque está cubierto por un disipador negro mate, y se ofrecen en frecuencias desde 3000 MHz hasta 4000 MHz.
www.viper.patriotmemory.com



X FIT & X COMFORT BURGUNDY RED REAL LEATHER EDITION

Thermaltake lanza dos nuevos modelos de sillas gaming, la X Fit y X Comfort Burgundy Red Real Leather Edition, que se pueden considerar de auténtico lujo, estando **al alcance de unos pocos bolsillos dado su precio**, por encima de 600 € en ambos modelos. Llegarán a finales de verano.
www.thermaltake.com



MOUSE:PAD PRO ESPORTS EDITION

Snakebyte lanza el nuevo modelo de su Mouse:pad Pro, con la coletilla eSports Edition. La alfombrilla ha sido **diseñada en colaboración con jugadores profesionales**. Ofrece una base de goma antideslizante, tiene unas medidas de 18.9x15.7" y se puede encontrar en negro y gris.
mysnakebyte.com

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €



PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €



MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €



MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €



TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €



SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €



FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €



MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €



AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €



TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €



RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €



ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €



MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €



PRECIO TOTAL: 758 €

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.



TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.



MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.



TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.



ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.



PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.



MEMORIA RAM

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.



TARJETA DE SONIDO

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



F. DE ALIMENTACIÓN

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.



AURICULARES

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.



RATÓN

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.



MANDO

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.



PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €



PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €



MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €



TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €



SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €



FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €



MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €



AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €



TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €



RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €



ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €



MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €



PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB
- **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

TODAS LAS CATEGORÍAS para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

HASTA 1.000 €

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■



micromanía te regala REAL WARFARE TOTAL

¿Amas la estrategia? ¿Te gusta la Edad Media? ¡Enhorabuena! Este mes Micromanía te regala el mejor pack de juegos que unen tus dos pasiones, valorado en 10 euros.

Disfruta de tres juegazos completos con el pack «Real Warfare Total Anthology». La saga completa, con «Real Warfare s.XIII» y su expansión «1242», junto a «Real Warfare 2. Las Cruzadas del Norte».

Un caballo! ¡Tu reino por un caballo!... Bueno, para qué pedir un solo reino cuando puedes tenerlos todos, ¿verdad? De hecho, con «Real Warfare Total Anthology» tienes la estrategia histórica más realista, recreando la Europa del s. XIII y viviendo la Edad Media en todo su bélico esplendor. Este mes, Micromanía te regala un pack con todos los juegos de la saga: «Real Warfare. S XIII Muerte o Gloria», la expansión «Real Warfare 1242» y la segunda parte, «Real Warfare 2. las Cruzadas del Norte».

¿Quién quieres ser?

Puedes encarnar a figuras históricas como Alfonso de Castilla o Pedro II de Aragón, u otros reyes europeos, como Eduardo I de Inglaterra o Felipe II de Francia.

En «Real Warfare Total Anthology» tienes 25 reinos para escoger, formados por unidades pertrechadas con armas reales. ¡Es como estar en la Edad Media!

Podrás jugar en campañas, batallas históricas y acabar con tus enemigos, convirtiéndote en la figura más poderosa de la época.

¡Miles de soldados!

Si te va la estrategia épica, con este increíble pack vas a estar encantado. Las batallas en «Real Warfare Total Anthology» muestran miles de unidades en batalla: piqueros, ballesteros, arqueros... Reúne a tus hombres, disponlos en el campo de batalla y que empiece el combate. Demuestra de todo lo que eres capaz y sé digno de la corona que llevas en la cabeza... o que quieres arrebatar a tu enemigo.

> "Viaja al s. XIII, ponte la armadura y dirige tus ejércitos en la batalla con tres juegazos"





Decenas de reinos se disputan el poder y la gloria en la Europa del s. XIII. elige el tuyo, lánzate a la batalla y controla ejércitos de miles de unidades.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Real Warfare Total Anthology» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada de la web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

¡Hazte con tu clave!

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.



«Real Warfare Total Anthology» te sumerge en una simulación bélica sensacional. Encarna a figuras reales de la época, disfruta de campañas con decenas de misiones, batallas históricas y combates con hasta seis ejércitos simultáneos.

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium IV a 3.4 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** GeForce 6600, Radeon X1600 o superior (256 MB)

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

Únete a FX. Crear tu cuenta es gratis.
Estarás al tanto de nuestras novedades, ofertas especiales y contenidos exclusivos; y podrás acceder a tu Área privada de la FX Classics Store.

TU CORREO ELECTRÓNICO | ELIGE UNA CONTRASEÑA
CONFIRMA TU CORREO ELECTRÓNICO | CONFIRMA TU CONTRASEÑA

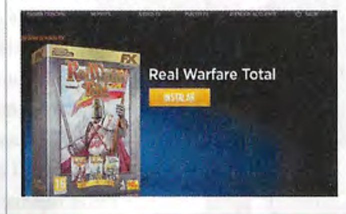
Si ya tienes una Cuenta FX, pulsa aquí para acceder.

CANCELAR | CREAR MI CUENTA FX

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.



2 Ya tienes activa tu copia de «Real Warfare Total Anthology». Compruébalo en "Mi Perfil"y asegúrate de verlo bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Real Warfare Total Anthology» para acceder a tu área e instalarlo.



3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



VIVE A TOPE EL GAMING

con los mejores periféricos para tu PC, disponibles en GAME



Jugar es algo muy serio, y en GAME lo saben mejor que nadie. Por eso, este verano juega a tope en tu PC con un control total y la máxima comodidad para aprovechar tus vacaciones como no habías hecho hasta ahora. ¡Vive a tope el gaming en GAME!

LOS MEJORES TECLADOS PARA TUS JUEGOS FAVORITOS

Corsair K55 RGB

Un gran teclado gaming no está reñido con el mejor precio en GAME.



59'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (Ancho x Profundidad x Altura):** 480,2 x 166,3 x 34,6 mm
- **Peso del teclado:** 822 g
- **Interfaz del dispositivo:** USB
- **Interruptor:** Interruptor de membrana
- **Idioma del teclado:** Español
- **Tecnología de conectividad:** Alámbrico
- **Formato del teclado:** Estándar
- **Dispositivo apuntador:** No
- **Concentrador USB:** No
- **Lector de huella digital:** No
- **Reposamuñecas:** Sí
- **Teclado numérico:** Sí
- **Teclas de acceso directo:** Sí

Razer Blackwidow Elite Green Switch RGB

Si aspiras al control total en tus partidas, nada como un teclado genial.



179'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Interruptor del teclado:** Interruptor mecánico
- **Tecnología Rollover:** 10-key rollover
- **Número de perfiles de programación:** 5
- **Perfiles programables:** Sí
- **Antifantasma:** Sí
- **Color de luz de fondo:** Multicolor
- **Número de colores:** 16,8 M
- **Tipo de interruptor:** Táctil
- **Retroiluminación:** Sí
- **Diseño de plancha ergonómico:** Sí
- **Reposamuñecas:** Sí
- **Interfaz del dispositivo:** USB
- **Teclas rápidas programables:** Sí

Corsair K70 RGB MK.2 Cherry MX Red

Personaliza tu puesto con un teclado gaming solo para los muy exigentes.



169'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Tecnología de interruptor Mecánico**
- **Tipo de interruptor Cherry MX Red,** fuerza de actuación de 45 g, distancia de actuación de 2,0 mm
- Garantizado para **más de 50 millones de pulsaciones** sin pérdida de calidad,
- tecnología de contactos **Gold Cross-Point**
- Tipo de **retroiluminación Iluminación individual** y programable por tecla
- Color de retroiluminación **RGB**
- Conectividad Por cable, **USB 2.0 Type-A**
- Interconexión USB **USB 2.0 Type-A**
- Velocidad de transferencia por **USB 1000 Hz**
- **Protección contra las pulsaciones nulas** con detección simultánea de teclas

¡JUEGA CON LA MÁXIMA COMODIDAD!

MSI MAG CH110

Si buscabas la silla gaming perfecta para llevar aún más allá tus sesiones de juego, MSI y GAME te ofrecen el modelo que estabas esperando. ¡Siéntate y disfruta!

EXCLUSIVA GAME

349'00 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Tipo de producto:** Silla para videojuegos de PC
- **Ancho:** 700 mm
- **Profundidad:** 570 mm
- **Altura del asiento (mín.):** 46 cm
- **Altura del asiento (máx.):** 54 cm
- **Reposabrazos:** Sí
- **Reposabrazos ajustable:** Sí
- **Material del asiento:** Imitación piel
- **Color del asiento:** Negro, Rojo
- **Color de Respaldo:** Negro, Rojo
- **Diámetro de la rueda:** 6 cm
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 14°
- **Ancho del respaldo:** 52 cm
- **Altura del respaldo:** 82 cm
- **Altura del reposabrazos (mín.):** 30,5 cm
- **Altura del reposabrazos (máx.):** 37,5 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Instalación requerida:** Sí
- **Anti-vuelco:** Sí
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de ajuste de los reposabrazos:** Reposabrazos 4D
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Profundidad del paquete:** 830 mm
- **Altura del paquete:** 360 mm
- **Ancho del paquete:** 660 mm
- **Altura (min.):** 124 cm
- **Ajuste de la inclinación:** Sí
- **Anchura del asiento:** 49,5 cm
- **Profundidad del asiento:** 57 cm
- **Plataformas de juego indicadas:** PC
- **Material del marco:** Acero
- **Peso:** 27 kg
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg



Apoyos para conseguir la ergonomía perfecta. Disfrutar durante horas de sesiones gaming será todo un placer gracias a los apoyos lumbares y cervicales que ofrece la MSI MAG CH 110, junto a un diseño perfecto que se amolda a tu cuerpo.

¿Quieres descansar de una partida intensa? Disfruta de las posturas más relajadas, gracias a la posibilidad de abatir el respaldo hasta 180º. ¡Y además es perfecta para los jugadores de más altura!

JUEGO DEL MES micromanía

BLOODSTAINED RITUAL OF THE NIGHT

¡Disfruta la maldición de la diversión total!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA




- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** ArtPlay
- **Distribuidor:** 505 Games
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec:** 39.99€
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *505games.com/games/bloodstained*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 3
- **Atributos básicos:** 7
- **Tipos de fragmento:** 6
- **Tipos de armas:** 12
- **Tipos de demonio:** 128
- **Misiones secundarias:** 59
- **Áreas del mapa:** 19
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 4460, AMD FX 4350
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 760, Radeon R9 280X
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

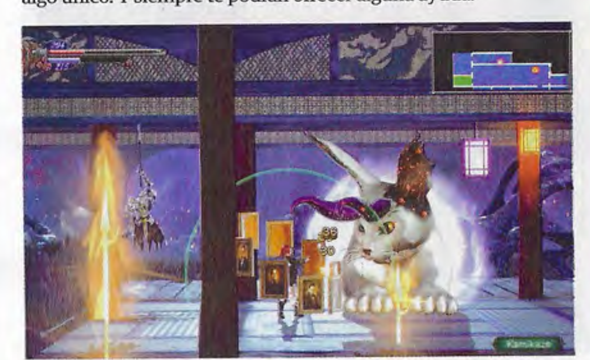
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra Óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



¿Crees que no podías ir más lejos? Quizá es que el acceso para continuar está oculto y no dispones de la "llave" necesaria... aún.



Los personajes secundarios que encuentras son realmente algo único. Y siempre te podrán ofrecer alguna ayuda.



El diseño de los demonios es sensacional y muy, muy japo. Sí, hasta un gatito o un cachorro pueden ser algo maligno aquí.



Demonios, monstruos, maldiciones, espíritus, dragones, hombres lobo... ¡Se ha desatado el Infierno! Pues sí, y solo Miriam, la ligafragmentos, puede detener a Gebel, su antiguo amigo.



Cuando crees que ya lo has visto todo... ¡se abre una nueva parte del castillo! «Ritual of the Night» recupera la magia de los clásicos de desear ir más allá y descubrir una nueva fase inesperada.

No sabemos si en el s. XVIII, en plena revolución industrial, existían de verdad los alquimistas en Inglaterra. Pero según la historia de «Bloodstained. Ritual of the Night» sí, y eso es lo que importa.

Esta historia nos cuenta como los alquimistas, viendo perder sus privilegios y poder social en favor de una nueva cultura de la ciencia, deciden sabotearlo todo. Para ello, y en un perverso ritual, crean a los unefragmentos, humanos a quienes transplantaron cristales que los vinculaba con el poder de los demonios.

La idea era usar ese poder para invocar a las fuerzas del infierno y lanzarlas contra esta nueva sociedad que los había marginado. Pero ello, a su vez, exigía el sacrificio de aquellos que crearon. Su ansia era tal que no les importó sacrificar todas esas vidas. Menos dos. Gebel y Miriam sobrevivieron al ritual y, mucho después, se separaron.

“El estilo "Metroidvania" revive en una aventura espectacular que es jugabilidad pura”

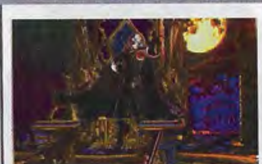
Pasó el tiempo, y Gebel exigió venganza, aliándose con el poder de los demonios encarnado en Gremory. Miriam optó por otro camino y decidió ayudar a la humanidad. Pero Gebel ha desatado el poder infernal con el Liber Logaeth. Un castillo surgido del mismísimo infierno ha arrasado la villa de Arvantville y solo Miriam puede detener a su antiguo amigo. Pero aún no sabe el precio que tendrá que pagar. Y no será pequeño.

«Bloodstained. Ritual of the Night» –heredero de la esencia de «Castlevania. Symphony of the Night»– arranca así su retorno al estilo clásico de los juegos de hace un par de décadas –y más–, con un toque japo fascinante en el que acción, aventura, algo de rol, plataformas, y jugabilidad y diversión en estado puro se dan cita.

El gran heredero

El productor y guionista de «Ritual of the the Night», Igarashi, también lo fue de la saga «Castlevania» durante varios años. Sí, hay muchas similitudes, en diseño de

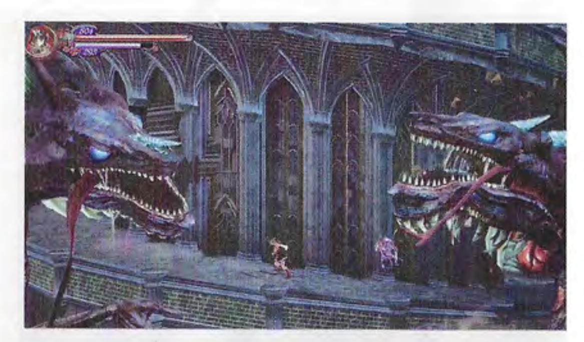
MALDICIONES Y VENGANZAS



La trama de «Ritual of the Night» toca, desde lo sobrenatural, una historia de traiciones y venganzas. Una historia repleta de magia, demonios y recetas de cocina -sí, has leído bien-. En ella, en la piel de la unefragmentos Miriam, nos enfrentaremos a nuestro antiguo amigo, Gebel, que desea destruir la Inglaterra del s. XVIII por las torturas que infligió a los suyos el antiguo gremio de los alquimistas. ¡Mega-japo!



¡Eh!, ¿cómo es que ese tipo está cabeza abajo? No, amigo, ¡eres tú quién lo está! El fragmento de inversión permite dar la vuelta al escenario. Y es vital para llegar a algunas áreas inaccesibles.





Los nombres de las áreas de juego son muy descriptivas. No la llaman la Torre de los Dragones Gemelos por nada, amigo, así que ya sabes lo que te espera tras la subida.

AMIGOS, ENEMIGOS Y TRAICIONES

En una historia como la de «Ritual of the Night», muy clásica en su contexto japonés, las apariencias engañan y los personajes no siempre dejan claras sus motivaciones...

Los personajes con que nos topemos, de Johannes a Alfred, pasando por Zangetsu o Dominique, tienen historias ocultas e intencionadamente ambiguas.





A medida que progresas en la historia, ves que no todo es tan claro como parece al principio, y los enemigos pueden acabar siendo grandes aliados.



¡La maldita Gremory ha sido la responsable de todo! O quizá no. En todo caso, es uno de los enemigos más temibles del juego, y tendrás que vencerla para conseguir el Liber Logaeth.

acción y narrativa, pero es algo que no quita para que «Bloodstained» tenga una personalidad propia y arrolladora.

La acción se basa en la combinación de, como decíamos antes, plataformas, disparos, algo de rol y aventura. Los enemigos, una de esas hordas infernales plagadas de jefes finales por doquier, forman el perfecto rival para recoger la herencia de clásicos de hace décadas –incluyendo «Castlevania»–, a la que da una vuelta, la actualiza y la pone al día de forma fabulosa, para ofrecer un torrente de jugabilidad y diversión en estado puro. Porque «Ritual of the Night» no solo toma ese toque clásico para jugar con la nostalgia.Eso conllevaría un riesgo

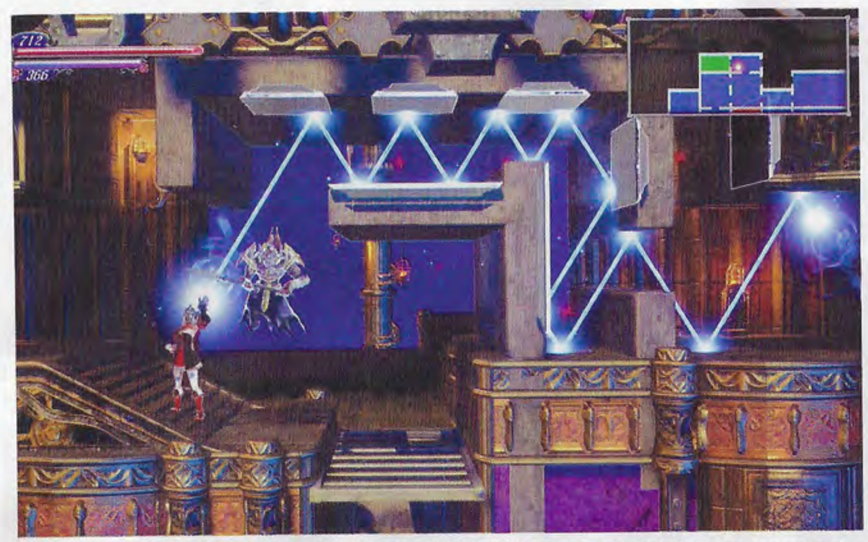
> “Usa los poderes infernales de los fragmentos para desarrollar tus poderes y matar demonios”

no pequeño, como algunas sagas clásicas que han querido ponerse al día los últimos años, pueden demostrar. Pero no el juego de ArtPlay.

Un drama infernal

«Ritual of the Night« es, casi, un culebrón de demonios. En este drama infernal plagado de traiciones, amistad, giros inesperados, amigos que no lo son tanto, enemigos que tampoco, una historia plagada de mitos, fantasía, magia, elementos sobrenaturales y criaturas legendarias, ante todo priman la diversión, la acción vertiginosa y una magistral lección de narrativa, jugabilidad y progresión y desarrollo del personaje. Consigue, como pasaba con muchos clásicos, atraparte desde el primer minuto y con unas mecánicas sencillas ofrecer una jugabilidad compleja a medida que progresas.

Este diseño se basa en el uso de un puñado de elementos básicos –equipo, armas, fragmentos demoníacos, ingredientes variados– para personalizar el estilo de acción, sin restringir el desafío, pero al tiempo volviéndote algo loco –en el mejor sentido–



Te pongas como te pongas, por ahí solo pasarás con el fragmento adecuado. En concreto el de Rayo Reflector, para poder viajar en la luz y pasar al otro lado de la habitación.



Podrías pensar que el combate contra Gebel es el desafío final... pero no. Bueno, a no ser que lo hagas antes de tiempo, con lo que llegarás al final "malo". Si no, hay mucha aventura por delante.

exigiéndote explorar sin pausa, controlar los recursos, aceptar misiones secundarias y mejorar habilidades ininterrumpidamente.

¡Más y más!

Y, lo mejor, es que durante más de 20 horas el juego te sorprende continuamente. Una nueva fase, un nuevo poder, un nuevo escenario, un nuevo tipo de enemigo –¡hay 128 tipos de demonios–, un nuevo obejto que localizar, una nueva puerta que abrir, un nuevo... No para de sorprender, de impresionar, de motivarte a descubrir más y más. Y eso es algo que es cada vez más difícil de encontrar en un juego nuevo. Imagina en uno que recoge la esencia de clásicos y la eleva a la enésima potencia, mientras parece absolutamente original.

«Ritual of the Night» no es un juego para nostálgicos. O no solo. Es un juego que nos ha hecho disfrutar a lo grande, como hace años, y nos ha entusiasmado de verdad. Una auténtica pasada. **A.P.R.**

EQUIPO, FRAGMENTOS Y COMIDA

«Ritual of the Night» no es un juego donde solo cuenta la habilidad y los reflejos. La recolección de recursos, la compra en tiendas y las mejoras de equipo son vitales.



Todo lo que encuentres en la aventura será útil. Puedes crear recetas de cocina, mejorar elementos, objetos, armas, accesorios... ¡Ten siempre al día el inventario!



Las mejoras de fragmentos son muy necesarias. Johannes nos ayuda a hacerlo, si contamos con los ingredientes necesarios para la transmutación.



Encontrarse a gusto con una equipación concreta es normal, pero no dejes de probar todo lo que encuentres y de comparar cómo modifica tus atributos básicos.



La configuración de fragmentos de Miriam debe modificarse en momentos clave, para así acceder a ciertas habitaciones usando poderes específicos.



Y, sobre todo, no dejes de consultar el mapa. Ten siempre localizadas la situación de habitaciones de transporte y donde salvar partidas... ¡y de los jefes finales!

LA REFERENCIA



DEVIL MAY CRY 5

La esencia de ambos juegos es muy similar, e incluso su temática, aunque su apartado gráfico sea muy distinto. ¡Y son jugabilidad pura!

ALTERNATIVAS

OCTOPATH TRAVELER

Nota: 81 — **MM 289**

KATANA ZERO

Nota: 91 — **MM 288**

NUESTRA OPINIÓN

Salva el mundo de la destrucción demoníaca y venga a los unefragmentos. Vive una aventura plagada de demonios, magia y fantasía, en un juego de plataformas y acción de estilo clásico.

LO QUE NOS GUSTA

- Su estilo de acción, plataformas y aventura clásico. Perfecto heredero de juegos como «Castlevania Symphony of the Night». E incluso mejor.
- Magnífico diseño de la progresión, habilidades y poderes del personaje. Accesible, pero con una profundidad fascinante en el desarrollo.
- Jugabilidad en estado puro. Diversión al máximo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Prácticamente no se le puede poner ningún pero. Quizá el hecho de que no esté doblado al español y que, a veces, es endemoniadamente enrevesado.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

El estilo de los juegos clásicos revive en «Ritual of the Night» de forma sencillamente espectacular. Cualquier adjetivo en el que se pueda pensar es positivo al máximo. Es jugable como no te imaginas, complejo, largo, a veces difícil, absorbente... ¡Una joya! Eso sí, ármate de un buen pad. ¡Vas a disfrutar como no imaginas! Imprescindible.



LA NOTA 91

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 87 — METACRITIC MEDIOS LA NOTA 84

JUEGO RECOMENDADO micromanía

F1 2019

¡Sumérgete en la magia de la F1!

LA REFERENCIA



F1 2018
La entrega de este año añade la deseada F2 y numerosas mejoras técnicas y visuales.

ALTERNATIVAS

MOTOGP 19
Nota: 82 — MM 289

DIRT RALLY 2.0
Nota: 80 — MM 286

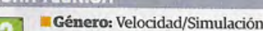
Los fans de la Fórmula 1 llevábamos esperando con ansia este momento. Como pasa con otros deportes que tienen juego oficial y entregas anuales, la aparición de un nuevo título en la saga siempre es motivo de alegría, pero este año Codemasters prometía realmente dar un gran salto con «F1 2019», y hay que confirmar que muchas de las expectativas se han cumplido con nota. «F1 2019», aunque con la temporada real ya en su ecuador, llega para recrear a las mil maravillas el campeonato mundial, pero también para ofrecer múltiples e inéditos desafíos, incluyendo rivalidades históricas entre dos leyendas como Prost y Senna, aunque para ello tengas que contar con la edición adecuada, eso sí.

¡Ponte el casco!

Si no quieres preámbulos y deseas entrar directamente al lío, la primera sorpresa que da «F1 2019» al arrancar el modo de carrera profesional es uno de los mejores indicadores del planteamiento de esta entrega. La primera carrera –una vez pasados los preliminares de crear el piloto y elegir equipo– nos mete en plena carrera de F2, en una tesitura que puede marcar nuestro carácter durante todo el juego, con una decisión clave. El director de equipo nos informa de que nuestro compañero desea adelantarnos y nos "deja" elegir

> “La nueva temporada de Fórmula 1 llega con modos inéditos y más realismo visual”

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Velocidad/Simulación
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** 5
- **PVP rec.:** 49.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.formula1game.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Individual (carrera profesional, grand prix, campeonatos, contrarreloj) Multijugador (ligas, partida LAN, evento semanal,)
- **Categorías:** F1 2019, F2 2018, Clásico
- **Circuitos:** 21 (2019)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 2130, AMD FX 4300
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 640, Radeon HD 7750
- **Conexión:** ADSL
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



Pilotar en Dubai, de noche, un monoplaza clásico. Tu sueño se puede hacer realidad con la personalización de las carreras.



Poder pilotar algunos monoplazas históricos es posible si dispones de la edición correspondiente del juego.



La apasionante rivalidad entre Senna y Prost se recrea en la edición Legends, con desafíos históricos reales.



El juego oficial de la categoría reina del automovilismo está aquí. ¡Y es mejor que nunca! Desde las incorporaciones de la F2 -el modo Carrera arranca con ella- hasta las mejoras técnicas.



La personalización de los campeonatos individuales nos deja configurar carreras en circuitos oficiales actuales con monoplazas de temporadas pasadas, como el mítico Renault de Alonso.

qué hacer. ¡Bienvenido al mundo real de la competición! Aquí pasan estas cosas, ya sabes.

Pero, en este momento, también nos damos cuenta de la fantástica jugabilidad diseñada para «F1 2019». Por defecto, el juego nos suelta en la carrera con todas las ayudas posibles, pero la configuración del ajuste de la simulación al realismo máximo está disponible, como puedes suponer. Pero lo que ofrece es una simulación accesible a todo tipo de jugadores.

Realismo total

El realismo de la simulación es ajustable a nuestro nivel en todos los modos de juego. Grand Prix, Contrarreloj, carrera, así como lam configuración de monoplazas, piloto –también en el multi, claro–... menos en los desafíos históricos de Prost contra Senna, realistas al máximo, de la edición Legends. Diseñados como carreras concretas con momentos clave de la misma –adelantamientos, rebufos, contrarrelos, persecución...– meterse en monoplazas clásicos y competir contra estilos harto conocidos por los fans y perfectamente recreados es increíble.

Súmale a todo esto el salto que ha dado «F1 2019» en su apartado visual, sobre todo en el fotorrealismo de los detalles y la iluminación, respecto a la entrega del año anterior y lo que tienes es, posiblemente, la mejor entrega de la saga. O casi.

Si le añadimos el aliciente de la F2, los coches históricos, las opciones de configuración de carreras y desafíos y la fantástica jugabilidad, tienes ante ti uno de los mejores simuladores de velocidad del momento. ¡Una leyenda! **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Súbete a tu monoplaza y conviértete en una leyenda de la F1! Disfruta de la simulación más completa, realista y espectacular de Fórmula 1, con modos y desafíos inéditos en la saga.

LO QUE NOS GUSTA

- Impresionante apartado gráfico, con notables mejoras respecto a la entrega anterior, sobre todo en iluminación y fotorrealismo.
- Tremendamente jugable y accesible para jugadores de cualquier nivel y experiencia. De novatos a pros.
- La incorporación de la F2 y los desafíos históricos inéditos, como Prost vs Senna, en la edición Legends.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Cierta inestabilidad online y falta de desafíos multi.
- Algunas cámaras: muy atractivas, pero poco jugables.
- Los comentarios en tiempo real son reguleros.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Una de las mejores entregas de la saga, con accesibilidad total, numerosas mejoras visuales y técnicas y modos para todos. ¡Realismo total!



LA NOTA 89

MODO MULTIJUGADOR

Aunque a veces hay algo de inestabilidad en las conexiones o cuesta encontrar desafíos, el pique entre jugadores es épico.



LA NOTA 86

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 81

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 87



¿Quién es el asesino del Origami? El clásico de Quantic Dream para PS3 llega, una década después, al PC. Con su peculiar narrativa y varios protagonistas, es una aventura interesante, pero acusa el paso del tiempo.



Los controles con teclado y ratón resultan algo forzados y poco intuitivos. Acusan su origen en PS3.





Las gafas ARI de Norman le permiten "escanear" el escenario en busca de pruebas en su investigación.



Las referencias cinematográficas son múltiples, tanto en los escenarios como en ciertas secuencias.



La imagen dividida es un recurso narrativo asiduo, pero no siempre es tan efectivo como pretende.

HEAVY RAIN

El asesino vuelve al lugar del crimen



ALTERNATIVAS

OBSERVATION
Nota: 83 — **MM 289**

A PLAGUE TALE: INNOCENCE
Nota: 85 — **MM 288**

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Quantic Dream
- **Distribuidor:** Quantic Dream
- **Nº de DVDs:** descarga
- **PVP rec:** 19.90 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.quanticdream.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 4430 a 3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7870
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

El anuncio de David Cage, cabeza visible de Quantic Dream, de que sus aventuras exclusivas de PlayStation llegarían a partir de este año a PC, fue una inesperada y grata noticia. Y el primero de estos juegos es «Heavy Rain».

En la trama nos encontramos con un elemento alrededor del que giran las historias y vidas cruzadas de sus cuatro protagonistas: el asesino del Origami. Nos mete en una historia de cine negro, con un cierto toque a lo "Zodiac", donde las incógnitas son múltiples y las pistas no siempre evidentes, dejando en nuestras manos la posibilidad de llevar la historia –las historias, mejor dicho– por distintos caminos según nuestras decisiones, y pudiendo llegar a múltiples finales; algunos buenos, otros no tanto, pero siempre ofreciendo una sensación de inmersión en la trama muy notable y con una peculiar narrativa que tira de múltiples referencias cinematográficas.

Cuatro vidas

Las aventuras de Quantic Dream siempre abundan en la humanidad de los personajes. Y «Heavy Rain» no es una excepción. Un arquitecto marcado por la trágica pérdida de un hijo, un investigador del FBI adicto a una droga sintética. Un detective privado maduro y rudo, pero compasivo y honorable, y una periodista aquejada de insomnio son los protagonistas. Hay múltiples secundarios y muchas vías por las que llevar el progreso de la trama. Uno de sus puntos fuertes, sin duda.

Pero «Heavy Rain», con sus muchas virtudes como aventura, ofrece también algunos puntos no tan brillantes, que tienen mucho que ver con su origen. Nacido para PS3 y para sacar el máximo partido de los mandos de control y sus giroscopios, la adaptación a teclado y ratón se ha hecho intentando mantener el peculiar sistema original, y resulta forzado y poco eficaz. El control de los personajes es rígido, sus acciones a veces exigen inmediatez –y no funciona bien– y en ocasiones es frustrante.

Y la historia, pese a sus virtudes, está llena de lugares comunes y una sensación de estar fuera de lugar en 2019. Interesante, curioso, pero no tan genial como parecía. Eso sí, a buen precio. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Tras una década, «Heavy Rain» llega al PC. Su trama de vidas cruzadas y su narrativa resultan interesantes, pero sus lugares comunes, y su jugabilidad y control se ven forzados y arcaicos.



METACRITIC USUARIOS 

METACRITIC MEDIOS 

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. DIABLO III (16) ■ Rol ■ Activision Blizzard
2. OVERWATCH (12) ■ Acción ■ Activision Blizzard
3. WORLD OF WARCRAFT BATTLECHEST 5.0 (12) ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
4. LOS SIMS 4 (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
5. COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE (16) ■ Acción ■ Valve
6. DIABLO III BATTLECHEST (16) ■ Rol ■ Activision Blizzard
7. ELITE DANGEROUS (7) ■ Simulación ■ Frontier Developments
8. KERBAL SPACE PROGRAM (3) ■ Simulador ■ Private Division
9. F1 2019 (3) ■ Velocidad ■ Koch Media
10. DAYZ (18) ■ Acción ■ Bohemia Interactive

* Datos elaborados por GFK para AEVI de junio de 2019.

U.K.

1. S.W. BATTLEFRONT II (DESCARGA) (16) ■ Acción ■ Electronic Arts
2. MINECRAFT (7) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Mojang
3. FOOTBALL MANAGER 2019 (3) ■ Deportivo ■ SEGA
4. OVERWATCH LEGEND. ED. (12) (DESCARGA) ■ Acción ■ Activision Blizzard
5. THE SIMS 4 CATS & DOGS (12) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
6. STARCRAFT II BATTLECHEST (16) ■ Estrategia ■ Activision Blizzard
7. FORZA HORIZON 4 ULTIM. ED. (DESCARGA) (3) ■ Velocidad ■ Microsoft
8. BATTLEFIELD V (16) (DESCARGA) ■ Acción ■ Electronic Arts
9. DIABLO III BATTLECHEST (16) (DESCARGA) ■ Rol ■ Activision Blizzard
10. FIFA 19 (3) (DESCARGA) ■ Deportivo ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de julio de 2019.

U.S.A

1. THE SIMS 4 (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
2. WORLD OF WARCRAFT BATTLE FOR AZEROTH ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
3. CYBERPUNK 2077 ■ Rol/Acción ■ WB Games
4. ANTHEM ■ Acción ■ Electronic Arts
5. THE SIMS 4 ISLAND LIVING ■ Simulación ■ Electronic Arts
6. WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD ■ Acción ■ Bethesda
7. FARMING SIMULATOR 19 ■ Simulación ■ Koch
8. THE SIMS 3 STARTER PACK (PC & MAC) ■ Simulación ■ Electronic Arts
9. SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE ■ Acción ■ Activision Blizzard
10. THE SIMS 4 CATS & DOGS (PC & MAC) ■ Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de a la 2ª semana de julio de 2019.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 OCTOPATH TRAVELLER



■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €



Un sensacional JRPG que aúna jugabilidad contemporánea con una estética retro impresionante. Sus ocho personajes y su gran historia lo convierten en un imprescindible para el fan.

■ COMENTADO EN MM 289 ■ PUNTUACIÓN: 81

3 F1 2019



■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €



Sin duda, la F1 está siendo mucho más divertida y apasionante en su vertiente virtual que en el campeonato del mundo real, como demuestra la entrega anual de Codemasters.

■ COMENTADO EN MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 89

4 MOTOGP 19



■ VELOCIDAD ■ MILESTONE ■ MILESTONE ■ 49.99 €



La nueva entrega del juego oficial del campeonato MotoGP ofrece más modos, una IA sensacional y un multijugador estable, para disfrutar de la velocidad sobre dos ruedas al límite.

■ COMENTADO EN MM 289 ■ PUNTUACIÓN: 82

9 KATANA ZERO



■ ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ ASKIISOFT ■ DEVOLVER DIGITAL ■ 12.49 €



Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 91

10 TOTAL WAR THREE KINGDOMS



■ ESTRATEGIA ■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €



El viaje al nacimiento de China se salda por parte de Creative Assembly con un juegazo de estrategia que, además, revitaliza la saga añadiendo nuevos modos de juego, menos puristas.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86

11 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE



■ ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN ■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €



Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

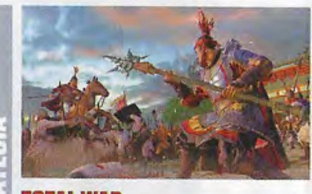
■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA



TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

32% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86 ■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA

ACCIÓN



RAGE 2

La vuelta al yermo mutante ha arrasado entre los fans.

35% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 89 ■ ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA ■ KOCH MEDIA

AVENTURA



RIME

¡Nos encanta que el juego de Tequila siga gustando tanto!

33% de las votaciones

■ MM 267 ■ PUNTUACIÓN: 92 ■ TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT ■ BADLANDS GAMES

1 BLOODSTAINED. RITUAL OF THE NIGHT



ACCIÓN/PLATAFORMAS/AVENTURA ■ ARTPLAY
■ 505 GAMES ■ 39.99 €



El regreso de un estilo clásico de plataformas y aventura como el de «Ritual of the Night» siempre conlleva el riesgo de ser una apuesta excesiva por la nostalgia, pero el juegazo de ArtPlay se basta por sí solo para convertirse, sin duda, en un imprescindible. Jugabilidad y diversión extremas. ¡Es genial!

■ COMENTADO EN MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 91



5 RAGE 2



■ ACCIÓN ■ ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €



Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 89

6 SEKIRO SHADOWS DIE TWICE



■ ACCIÓN ■ FROM SOFTWARE
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 59.99 €



El nuevo juego de Miyazaki toma el espíritu de la saga «Souls», pero le da una vuelta y aporta un toque más técnico al combate, para ofrecer un desafío único y enorme.

■ COMENTADO EN MM 287 ■ PUNTUACIÓN: 88

7 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



■ ESTRATEGIA ■ BLIZZARD
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

■ COMENTADO EN MM 230 ■ PUNTUACIÓN: 98

8 CONAN EXILES



■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €



Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

12 GRAND THEFT AUTO V



■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE 2 ■ 59,99 €



Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

■ COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

13 LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES



■ AVENTURA / ACCIÓN ■ BLINI GAMES
■ BLINI GAMES ■ 12.99 €



Un indie genial con un estilo de jugabilidad clásica: desafiante, duro, lleno de detalles y que refleja a las mil maravillas el universo de las obras de Lovecraft, en el que se inspira.

■ COMENTADO EN MM 284 ■ PUNTUACIÓN: 89

14 ASSASSIN'S CREED ODYSSEY



■ ACCIÓN/ROL/AVENTURA ■ UBISOFT
■ UBISOFT ■ 59.99 €



La nueva epopeya histórica de Ubisoft nos lleva a una época fascinante. Héroes, mitos, asesinatos, batallas navales, lugares legendarios... «Odyssey» es una producción sobresaliente.

■ COMENTADO EN MM 281 ■ PUNTUACIÓN: 89

15 OVERWATCH



■ ACCIÓN MULTIJUGADOR ■ BLIZZARD
■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

■ COMENTADO EN MM 257 ■ PUNTUACIÓN: 90

ROL

PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

El rol clásico de Obsidian se afianza cada vez más en el trono.

34% de las votaciones

■ MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90
■ OBSIDIAN / VERSUS EVIL ■ KOCH MEDIA

VELOCIDAD



MOTOGP 19

Quema rueda, toca rodilla, dale gas y véncelos a todos.

31% de las votaciones

■ MM 289 ■ PUNTUACIÓN: 82
■ MILESTONE ■ MILESTONE

SIMULACIÓN



LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

32% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS



PES 2019

La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

33% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI


FX



¡Rebelión mecánica en tu PC!

Robots fuera de control, una ciudad devastada, ley marcial. ¿El futuro no iba a ser brillante? Para el amante de los desafíos de acción y rol... ¡será genial!

Lo que parecía una tormenta, sin más, de repente se convirtió en algo extremadamente violento. Tanto que acabó derribando tu avión a las afueras de Jericho City. Pero, ¿ha sido realmente un accidente? No morir en la caída ya fue un milagro, tras unos instantes en que las fuerzas del infierno parecieron desatarse en pleno vuelo. Pero no te confundas, el verdadero infierno aún no ha empezado. Lo hará pronto, eso sí, en cuanto pongas el pie en Jericho y descubras cómo el caos se ha apoderado de la ciudad, en lo que parece la rebelión de las máquinas. ¿Qué está pasando? Por desgracia, las respuestas deben esperar. Ahora solo te importa una cosa: sobrevivir.

Así arrancará la segunda entrega de «The Surge» que, tenlo claro, poco tendrá que ver en su trama con el primer juego. Aquí no estaremos en las instalaciones de CREO, ni Warren aparecerá por ninguna parte. Jericho será un entorno mucho más abierto, grande y vertical que la fábrica que conocimos en «The Surge». Y las diferencias las marcará, desde el inicio, el mismo protagonista.

Un héroe personal

Warren llegaba a CREO en su silla de ruedas y el exoesqueleto que le permitía moverse con libertad era una herramienta. Sí, sí, ya sabemos cómo siguió aquello... Caos, destrucción, el exoesqueleto convertido en traje de combate y dispuesto para montar armas y mejorar sus potenciales de destrucción y defensa. Y un combate tras otro luchando por sobrevivir, al más puro estilo «Souls». Esto es, combatir, morir, mejorar. Combatir, morir, mejorar. Y seguir con ello hasta poder avanzar tras eliminar a los enemigos más brutales.

Aquello fue en «The Surge». Pero Warren no está aquí. En su lugar, Deck 13 nos propone una historia independiente, con nuevos actores, enemigos y mecánicas, aunque respetando al máximo la esencia del juego original. Y lo primero que nos encontramos es un héroe personal.

Desde el primer minuto nosotros seremos el protagonista.«The Surge 2» nos permitirá crear y personalizar nuestro avatar, eligiendo

“Monta tu exotraje, equípate con armas poderosas y sobrevive al caos futurista de Jericho City”

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Deck 13/Focus Home Int.
- **Fecha prevista:** 24 de septiembre 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción y rol de ciencia ficción**, ambientado en una ciudad futurista, Jericho.
- Crearemos y **personalizaremos al protagonista desde el comienzo**, a diferencia de «The Surge».
- Podremos potenciar cada elemento del exotraje y armas para **personalizar el estilo de combate.**
- Contaremos con **un dron de combate modular** que potenciará nuestras habilidades.
- El sistema de focalización **localizará los puntos débiles** del enemigo.



¡Prepárate para luchar por tu vida! El caos nanite ha provocado la rebelión de las máquinas en Jericho City y solo armándote y montando un exotraje sobrevivirás.



Elige tus armas, los elementos de tu exotraje, poténcialos con núcleos, usa implantes... Mejorar hasta el límite tu equipo será vital para vencer en el combate contra los cientos de enemigos de Jericho City. Además, podrás desmembrar a tus enemigos y usar las partes de sus equipos para mejorar el tuyo.

> "La personalización total del equipo y el estilo de combate es una de las claves del diseño"

también el género del personaje. Es un elemento que da indicios de por dónde se desarrollará la trama de «The Surge 2». Deck 13 ha planteado una narrativa en la que podemos explorar Jericho con cierta libertad, por caminos alternativos, y encontrando PNJ y haciendo distintas elecciones que afecten al mundo de juego y a la propia trama.

Elige tu estilo

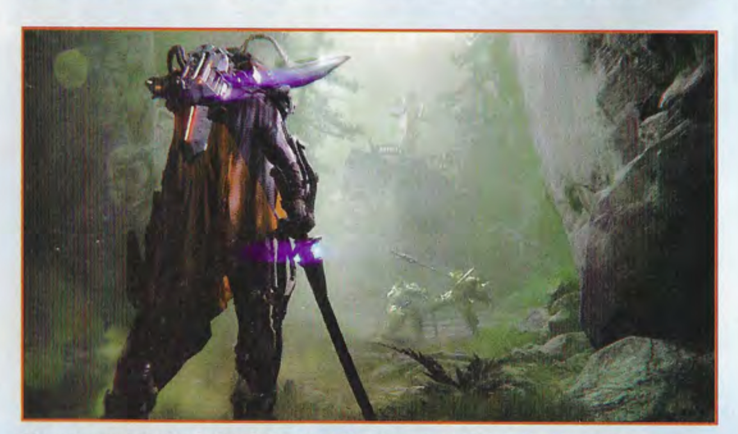
Esta libertad se plasmará también en el estilo de combate que adoptemos. Nuestro personaje de nuevo contará con un exoesqueleto y multitud de elementos con que personalizarlo. Igual que el armamento.

Podremos ajustar los niveles de salud, resistencia y energía del exotraje, para adecuarlo al tipo de armas y estilo de combate que elijamos. Podremos apostar por una lucha más cercana, empujando a los enemigos. O usar armas demoledoras. O armas ligeras para esquivar y protegernos, atacando los puntos débiles del enemigo, y ejecutando muertes rápidas. Pero también podremos apostar por una lucha más física, atacando las partes y miembros del enemigo. Literalmente, desmembrándolos, y rescatando

ENEMIGOS FEROCES... CON DEBILIDADES



La esencia de «The Surge» se llevará al límite en esta nueva entrega con el sistema de desmembramiento. Los enemigos más poderosos -como en la saga «Souls»- siempre tienen algún punto débil. Ajustar las características de armas y elementos del exotraje, y atacar los puntos débiles del enemigo -para un combate rápido- o desmembrarlos poco a poco, para así obtener mejores recompensas, será tu elección personal.



No esperes ayuda de las fuerzas del orden en Jericho. El ejército tiene sus planes y se inhibe de la defensa de los ciudadanos. Solo tú puedes ayudarlos.

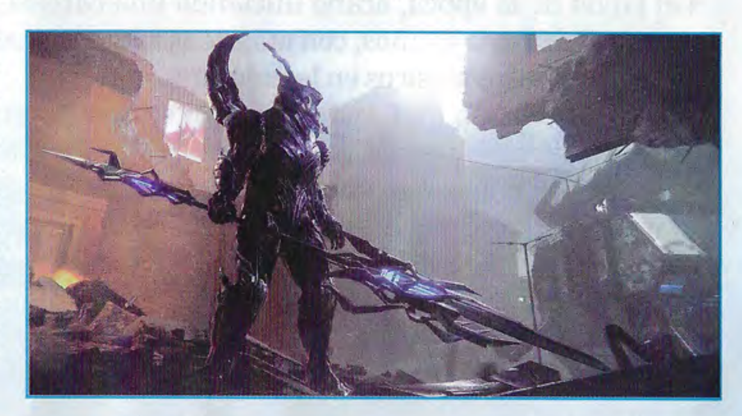
Los nanites descontrolados han provocado el descontrol de las máquinas. Algunas de ellas han adquirido una ferocidad tremenda y un apetito insaciable por destruir todo lo que se cruce en su camino. Incluyendo a los supervivientes de Jericho City y a nosotros mismos. Mucho cuidado al explorar.

su equipo y las partes de sus armaduras para integrarlas en la nuestra. ¡Libertad total!

Además, contaremos con elementos extra que nos ayudarán en el combate. Para empezar, con los ya conocidos núcleos e implantes que mejoran nuestras habilidades.

Por otro, también podremos ayudarnos de un dron modular de combate –también mejorable–, para diseñar combos y tácticas contra nuestros enemigos, y adaptarnos a sus técnicas de combate. La adaptabilidad, en todo caso, no minará la dureza del desafío.

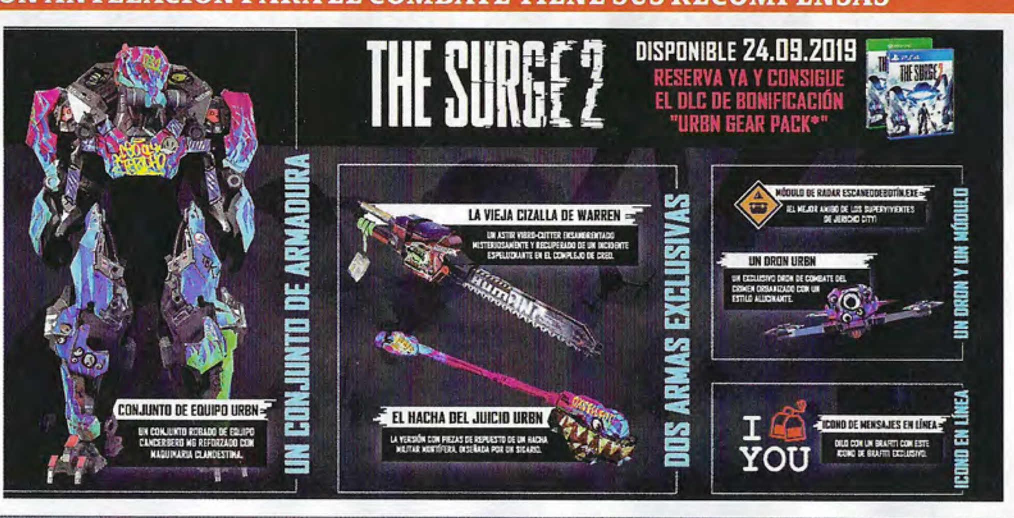
«The Surge 2» quiere ofrecer un estilo de acción mucho más versátil que su predecesor y capaz de adaptarse a ti. Pero, además, con un espectáculo mucho más impresionante en el apartado visual, con más variedad de entornos y personajes. Si crees estar listo para demostrar lo duro que eres... ¡ponte el traje! **A.C.G.**



PREPARARSE CON ANTELACIÓN PARA EL COMBATE TIENE SUS RECOMPENSAS

En ausencia de una edición de coleccionista, Deck 13 y Focus han preparado un puñado de extras digitales de lo más apetecible si reservas el juego antes del lanzamiento. Y no solo se ajustan perfectamente a la esencia del juego, sino que además rinden homenaje al juego original en alguno de sus elementos.

En el pack Urbn Gear encontramos un conjunto de armadura robado de cancerbero MG reforzado con maquinaria clandestina. También tenemos dos armas, la Vieja Cizalla de Warren –en recuerdo de cierto incidente en el complejo CREO–, y el Hacha del Juicio, más un dron urbn, módulo de radar y un icono exclusivo.



YŌKO SHIMOMURA

PIANISTA. VIOLINISTA. COMPOSITORA PARA CAPCOM Y SQUARE ENIX. LEYENDA. 51 AÑOS.

Empezó a tocar el piano a los cinco años. Sus padres la apuntaron a clases y rápidamente su talento salió a la luz, llegando a improvisar y componer canciones propias.

Se graduó en el conservatorio de Osaka, en 1988, y aunque sus planes iniciales eran convertirse en profesora de piano, su afición por los videojuegos le llevó a enviar varias composiciones originales a distintas compañías. Capcom acabó contratándola como compositora freelance.

Lo que fue una decepción para sus padres y profesores, pues la música de videojuegos no era muy relevante en el Japón de la época, acabó iniciando una carrera legendaria de más de 30 años, con más de 45 composiciones que son auténticos clásicos en la industria.

Entre sus trabajos en Capcom se encuentran los arreglos para «Final Fight», «Street Fighter II» o «Breath of Fire». En 1993 empezó a trabajar para Squaresoft –hoy Square Enix–, con composiciones y arreglos para «Legend of Mana», «Parasite Eve», «Super Mario RPG» y otros, pero sería con Disney cuando su fama llegaría a lo más alto.

Con la saga «Kingdom Hearts», al principio, tuvo dudas sobre su posible éxito, pero a día de hoy se considera su mejor trabajo.

Ha dado conciertos de sus piezas en grandes auditorios por todo el mundo. Este diciembre, recogerá el premio Pionera en la IX edición del Fun & Serious Game Festival.

Puedes seguirla en su web oficial:
www.midiplex.com

y en Twitter en: @midiplex




2K
gearbox
software